SCREEN

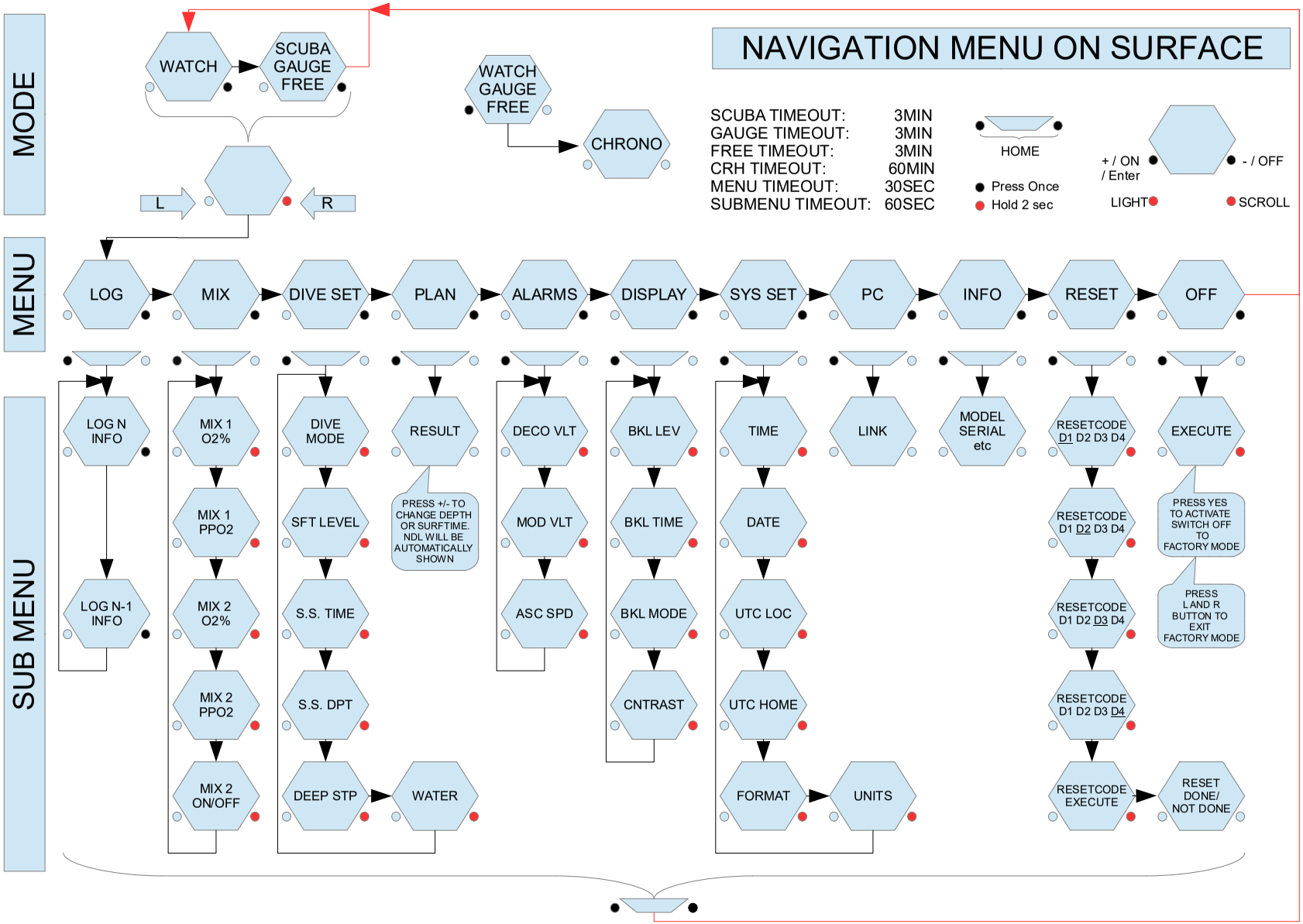
KOMPATYBILNY Z SYSTEMEM OS / WINDOWS

seac®

sea is calling

ITALIAN DESIGN




NAVIGATION MENU ON SURFACE
MODE
MENU
SUB MENU
WATCH
SCUBA GAUGE FREE
WATCH GAUGE FREE
CHRONO
L
R
SCUBA TIMEOUT: 3MIN
GAUGE TIMEOUT: 3MIN
FREE TIMEOUT: 3MIN
CRH TIMEOUT: 60MIN
MENU TIMEOUT: 30SEC
SUBMENU TIMEOUT: 60SEC
HOME
Press Once
Hold 2 sec
+ / ON / Enter
- / OFF
LIGHT
SCROLL
LOG
MIX
DIVE SET
PLAN
ALARMS
DISPLAY
SYS SET
PC
INFO
RESET
OFF
LOG N INFO
LOG N-1 INFO
MIX 1 O2%
MIX 1 PPO2
MIX 2 O2%
MIX 2 PPO2
MIX 2 ON/OFF
DIVE MODE
SFT LEVEL
S.S. TIME
S.S. DPT
DEEP STP
WATER
RESULT
PRESS +/- TO CHANGE DEPTH OR SURFTIME. NDL WILL BE AUTOMATICALLY SHOWN
DECO VLT
MOD VLT
ASC SPD
BKL LEV
BKL TIME
BKL MODE
CNTRAST
TIME
DATE
UTC LOC
UTC HOME
FORMAT
UNITS
LINK
MODEL SERIAL etc
RESETCODE D1 D2 D3 D4
RESETCODE D1 D2 D3 D4
RESETCODE D1 D2 D3 D4
RESETCODE D1 D2 D3 D4
RESETCODE EXECUTE
RESET DONE/ NOT DONE
EXECUTE
PRESS YES TO ACTIVATE SWITCH OFF TO FACTORY MODE
PRESS L AND R BUTTON TO EXIT FACTORY MODE

Spis treści

INSTRUKCJA OBSŁUGI KOMPUTERA SCREEN....4

OGÓLNE OSTRZEŻENIA....4

WŁĄCZANIE SCREEN....7

SPRZĘT KOMPUTEROWY....7

OPROGRAMOWANIE UŻYTKOWE....8

CHARAKTERYSTYKA TECHNICZNA....9
- Tryby nurkowania....9
- Algorytm dekompresji....10
- Poziomy ochrony....10
- Nurkowania powtórzeniowe....10
- Nurkowania z wychodzeniem na powierzchnię....10
- NDL - NonDecompressionLimit (Limit bezdekompresyjny)....10
- Safety Stop (Przystanek bezpieczeństwa) 10
- Deep Stop (Głęboki przystanek dekompresyjny)....11
- TTS....12
- Alarm prędkości wynurzania....12
- Alarm przekroczenia MOD....12
- Alarm naruszenia dekompresji....13
- Blokowanie komputera....13
- Czas No-fly....14
- Czas desaturacji....14
- Wskaźnik dozwolonej wysokości....15
- Bateria/czas pracy....15
- Czas i strefy czasowe....16
- Planner....17
- DiveLogger....17

NOMENKLATURA PRZYCISKÓW....17

MENU I USTAWIENIA....18
- Pamięć danych użytkownika:....18
- Stoper....18
- Logbook....19
- MIESZANKI....19
- Parametry nurkowania (DIVESET)....20
- Planer nurkowania (PLANNER)....21
- Alarmy (ALARMS)....22
- Wyświetlacz....23
- Ustawienia systemowe (SYS SET)....24
- Tryb PC....25
- Tryb INFO....25
- RESET....25
- OFF (FACTORY MODE)....27

ZAKRES USTAWIEŃ UŻYTKOWNIKA....28

SCREEN PODCZAS NURKOWANIA....29

NURKOWANIE SCUBA (OC)....30
- 1. Nurkowanie NDL....31
- 2. Deep Stop (Głęboki przystanek dekompresyjny)....32
- 3. Safety Stop (Przystanek bezpieczeństwa)....33
- 4. Nurkowanie DECO....34
- 5. Zmiana mieszanki podczas nurkowania35

NURKOWANIE W TRYBIE GAUGE....36

NURKOWANIE W TRYBIE FREE....37

PO NURKOWANIU....38
- Czas desaturacji....38
- Czas No-fly....39
- Logbook....40
- Podłączenie komputera SCREEN do komputera Mac lub PC.....41

WYMIANA BATERII....42

NUMER SERYJNY SCREEN....43

CERTYFIKACJA CE....43

UTRZYMANIE I KONSERWACJA....43

CERTYFIKAT GWARANCYJNY....44

INSTRUKCJA OBSŁUGI KOMPUTERA SCREEN

Gratulujemy zakupu komputera nurkowego SEAC.

Komputer nurkowy SEAC Screen to zaawansowane technologicznie urządzenie zaprojektowane i wyprodukowane w celu dostarczenia wszystkich informacji potrzebnych każdemu nurkowi.

Okresowo sprawdzaj **www.seacsub.com** pod kątem nowych aktualizacji do niniejszej instrukcji.

OGÓLNE OSTRZEŻENIA

- **OSTRZEŻENIE!**
  Przed użyciem komputera SEAC przeczytaj całą instrukcję obsługi. Nieprawidłowe korzystanie z komputera spowoduje unieważnienie gwarancji i może spowodować trwałe uszkodzenie komputera.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Korzystaj z komputera nurkowego tylko po uprzednim przeczytaniu wszystkich rozdziałów instrukcji obsługi i zrozumieniu, jak on działa.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Komputer nurkowy nie zastępuje szkolenia nurków i powinien być używany wyłącznie przez nurków, którzy zostali odpowiednio przeszkoleni i zdobyli odpowiednią licencję wydaną przez certyfikowany ośrodek szkoleniowy.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Komputer nie zastępuje zrozumienia tabel dekompresyjnych, które nurkowie muszą zawsze mieć przy sobie ze względów bezpieczeństwa, wraz z głębokościomierzem i zegarkiem nurkowym.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Komputer SEAC jest urządzeniem pomocniczym podczas nurkowania. Dlatego ważne jest, aby każdy nurek miał zawsze przy sobie odpowiednią tabelę, która umożliwi przeprowadzenie fazy dekompresji w przypadku awarii urządzenia.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Nurkowanie swobodne wiąże się z ryzykiem omdleń, taravany, obrzęku płuc i krwioplucia, podczas gdy nurkowanie z aparatem oddechowym wiąże się z ryzykiem związanym z chorobą dekompresyjną, toksycznością tlenową i ogólnie z innymi zagrożeniami związanymi z

samym nurkowaniem: nawet dokładne przeczytanie niniejszej instrukcji i korzystanie z urządzenia nie wyklucza potencjalnych zagrożeń.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Komputer nie uwzględnia indywidualnych zmian fizjologicznych, które mogą wystąpić z dnia na dzień. Z tego względu dobrą praktyką jest używanie urządzenia w konwencjonalny sposób i z zachowaniem ostrożności, pozostając w granicach wskazanych przez komputer w celu zminimalizowania ryzyka.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Nurkowanie swobodne w ciągu 12 godzin po nurkowaniu ze sprzętem do nurkowania jest surowo zabronione!
  Naruszenie tej zasady może znacznie zwiększyć ryzyko wystąpienia choroby dekompresyjnej.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Podczas nurkowania nie należy udostępniać jednego komputera dwóm nurkom. Każdy nurek musi mieć swój własny przyrząd do przekazu informacji i zapisu tylko swoich własnych danych.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Przed nurkowaniem należy sprawdzić stan naładowania baterii. NIE należy podejmować nurkowania, jeśli na wyświetlaczu widoczna jest ikona niskiego poziomu naładowania baterii. Zawsze sprawdzaj, czy wyświetlacz nie wykazuje żadnych oznak nieprawidłowego działania i czy jest czytelny.
  Ikona baterii na wyświetlaczu składa się z 2 segmentów:
  Segment 1: Zarys baterii ==> Bateria poniżej minimalnego poziomu napięcia (nie nurkować).
  Segment 2: Pierwszy pasek od dołu ==> Bateria poniżej 2,1 V (Niski poziom. Napięcie może szybko spaść podczas nurkowania w szczególnie zimnej wodzie).
- **OSTRZEŻENIE!**
  Zawsze sprawdzaj, czy ustawienia są prawidłowe dla twojego nurkowania i nie pozwól nikomu na manipulowanie przy komputerze przed nurkowaniem. Jeśli komputer ruszała jeszcze inna osoba, sprawdź, czy ustawienia są prawidłowe.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Ważne jest, aby pamiętać, że twoje ciało podlega zmianom, nawet codziennym zmianom, których komputer nie jest w stanie uwzględnić. Jeśli Twoja kondycja fizyczna nie jest doskonała lub odczuwasz jakiekolwiek problemy fizyczne, nie nurkuj!
- **OSTRZEŻENIE!**
  Silne zakłócenia elektromagnetyczne mogą zakłócić normalne funkcjonowanie produktu.
  W takim przypadku po prostu uruchom ponownie produkt, aby przywrócić normalne działanie, postępując zgodnie z instrukcjami zawartymi w niniejszej instrukcji (patrz „Resetowanie") i użyj produktu w innej pozycji.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Należy bezwzględnie unikać naciskania palcami na boczną kratkę czujnika, zwłaszcza jeśli komora czujnika jest pełna wody, ponieważ może to zniekształcić pomiar zera, a tym samym skutkować nieprawidłowym pomiarem głębokości podczas następnego nurkowania, a w konsekwencji prawdopodobną niedokładnością również danych NDL/Deco.
  W trybie DIVE, jeśli zauważysz na powierzchni pomiar inny niż zero, musisz zresetować urządzenie, aby wyzerować pomiar czujnika (patrz instrukcje i ostrzeżenia dotyczące używania RESETU w dalszej części instrukcji) lub odczekać kilka godzin na przywrócenie prawidłowego zerowania przez system.

WŁĄCZANIE SCREEN

Jeśli Twój Screen został wyłączony w trybie OFF (tryb fabryczny), naciśnij jednocześnie oba przyciski, aby go ponownie uruchomić.

Screen posiada system, który automatycznie wyłącza wyświetlacz po 5 minutach bezczynności. Aby go ponownie uruchomić, naciśnij jeden z dwóch przycisków.

SPRZĘT KOMPUTEROWY

Typ:	Komputer zegarkowy i konsola.
Ekran:	Ikony LCD/segmenty/matryca transfleksyjna z kontrastem regulowanym przez użytkownika.
Podświetlenie:	LED, regulowane przez użytkownika.
Bateria:	CR2450, jednorazowa, 3V 600mAh, wymienialna przez użytkownika (zdecydowanie zalecamy, aby wymiany dokonać w autoryzowanym centrum SEAC, wymieniając również o-ring w komorze baterii).
Przyciski:	2
Rodzaj alarmu:	Dźwiękowy i wizualny.
Połączenie z komputerem PC/Mac:	Szeregowe przez USB ze specjalnym dedykowanym kablem (opcjonalny).
Maksymalna głębokość operacyjna	100 metrów

OPROGRAMOWANIE UŻYTKOWE

Aktualizacje:	Obsługiwane przez port szeregowy przy użyciu USB.
Tryb fabryczny:	Dostępny w celu oszczędzania energii, może być ustawiony przez użytkownika.
Automatyczne odzyskiwanie:	Automatyczne ponowne uruchomienie w przypadku zablokowania oprogramowania.
Przywracanie:	Ręczne, poprzez kombinację przycisków/czasu.
Algorytm dekompresji:	Bühlmann'a ZHL-16C dla powietrza/nitroksu.
Poziomy konserwatyzmu:	Tak, na podstawie współczynnika gradientu.
Zarządzane mieszanki:	Powietrze/Nitroks, #2 (O_2 maksymalnie 99%).
Tryby nurkowania:	Scuba, (Nurkowy) Gauge (Głębokościomierza), i Free (Freediving).
Przystanek bezpieczeństwa:	Tak, konfigurowalny przez użytkownika (głębokość i czas trwania).
Głęboki przystanek dekompresyjny:	Tak, na podstawie maksymalnej osiągniętej głębokości.
Rodzaj wody:	Słona/słodka.
Alarmy:	Przekroczenie MOD, nadmierna prędkość wynurzania, Naruszenie przystanku dekompresyjnego.
Próbkowanie LogBooka:	Scuba/Gauge => 5 sekund; Free (Freediving) => 2 sekundy.
Pojemność LogBooka:	Pojemność ok. 40 godzin (tryb Scuba/Gauge) lub około. 18 godzin (tryb Freedive).
Planer:	Obliczanie NDL powietrza / nitroksu.
Stoper:	START / STOP / RESET / LAP (OKRĄŻENIE).
Ustawiane podświetlenie:	Auto / Ręczne/ Nurkowanie.
Jednostki:	Metryczne/imperialne.
Zegarek:	Format 24/12-godzinny, podwójny czas.
Reset:	Tkanki/Ustawienia.

CHARAKTERYSTYKA TECHNICZNA

Tryby nurkowania

Komputer zarządza trzema trybami nurkowania:

I. **Tryb Scuba:**
   Nurkowanie: gdy głębokość przekroczy 150 cm.
   Wynurzanie: gdy głębokość jest mniejsza niż 90 cm.

II. **Tryb głębokościomierza (Gauge):**
   Nurkowanie: gdy głębokość przekroczy 150 cm.
   Wynurzanie: gdy głębokość jest mniejsza niż 90 cm.

III. **Tryb Freediving (Free):**
   Nurkowanie: gdy głębokość przekroczy 100 cm.
   Wynurzanie: gdy głębokość jest mniejsza niż 50 cm.

Po nurkowaniu w trybie SCUBA lub GAUGE komputer wyświetla ekran SCUBA/GAUGE przez 10 minut po wynurzeniu i dlatego w tym czasie nie ma dostępu do menu i podmenu.

Po nurkowaniu w trybie FREE komputer wyświetla ekran FREE przez 15 minut po wynurzeniu i dlatego w tym czasie nie ma dostępu do menu i podmenu.

Po nurkowaniu w trybie SCUBA lub GAUGE tryb FREE zostaje wstrzymany i nie jest dostępny przez następne 12 godzin.

Po nurkowaniu w trybie GAUGE, ponieważ saturacja tkanek jest obliczana przy założeniu, że przy nurkowaniu wykorzystywana jest mieszanka numer 1, dostępny jest tryb SCUBA.

Po nurkowaniu w trybie GAUGE, czasy desaturacji i NoFly są aktualizowane o nowe dane saturacji tkanek. W szczególności czas NoFly jest ustawiony na 24 godziny, jako środek ostrożności zapewniający bezpieczeństwo, niezależnie od rodzaju uruchomionego profilu.

Po nurkowaniu w trybie FREE, pozostałe czasy Desaturacji i NoFly istniejące przed nurkowaniem w trybie FREE, pozostaną niezmienione.

Po zresetowaniu ustawień, komputer automatycznie uruchomi się w trybie SCUBA.

UWAGA:

Gdy komputer jest w trybie zegarka i nurkujesz bez ręcznego wchodzenia w tryb nurkowania (za pomocą przycisku R), komputer automatycznie uruchomi ostatnio wybierany tryb.

Algorytm dekompresji

Komputer wykorzystuje oryginalny algorytm dekompresji Bühlmann'a ZHL-16C, niezmodyfikowany.

Poziomy ochrony

Screen pozwala wybrać 6 poziomów ochrony (konserwatyzm), od 0 do 5. Poziom 5 zapewnia maksymalną ochronę.

Nurkowania powtórzeniowe

Wszystkie nurkowania wykonane w ciągu 48 godzin są uważane za „Nurkowania powtórzeniowe".

Nurkowania z wychodzeniem na powierzchnię

„Wychodzenie na powierzchnię" jest definiowane jako sytuacja, w której nurek wynurza się po rozpoczęciu nurkowania typu Scuba.

Wychodzenie na powierzchnię kończy się, jeśli nurek ponownie zanurkuje w okresie krótszym niż dziesięć minut od wynurzenia; powyżej tego limitu bieżące nurkowanie uważa się za zakończone.

Jeśli zmienisz mieszankę podczas nurkowania i zanurkujesz ponownie w ciągu 10 minut wychodzenia na powierzchnię, używana mieszanka zostanie zresetowana do mieszanki początkowej.

NDL - NonDecompressionLimit (Limit bezdekompresyjny)

„NonDecompressionLimit" (Limit bezdekompresyjny) to czas, który pozostaje na bieżącej głębokości i oddychania mieszanką, która jest aktualnie ustawiona, aby uniknąć konieczności dekompresji.

Aby uniknąć konieczności wykonania przystanków dekompresyjnych, czas potrzebny na wynurzenie należy odjąć od NDL.

Safety Stop (Przystanek bezpieczeństwa)

Użytkownik może ustawić zarówno głębokość, jak i czas trwania przystanku bezpieczeństwa.

UWAGA:

a) Przystanek bezpieczeństwa jest obliczany i proponowany, jeśli maksymalna osiągnięta głębokość jest większa niż 12 metrów.
b) Przystanek bezpieczeństwa jest pokazywany, gdy płetwonurek zbliży się do głębokości 9 metrów od powierzchni.
c) Odliczanie rozpoczyna się, jeśli płetwonurek zbliży się na +2 metry bądź -2 metry od ustawionej głębokości przystanku. Na przykład: jeśli przystanek został ustawiony na 5 metrów, odliczanie rozpoczyna się pomiędzy głębokością 7 i 3 metrów. W takim przypadku, jeśli zejdziesz na głębokość mniejszą niż 3 metry, przystanek zostanie anulowany.
d) Przystanek bezpieczeństwa nie jest obliczany i nie jest proponowany, jeśli wykonywany jest co najmniej jeden przystanek dekompresyjny w promieniu 9 metrów od powierzchni.
e) Jeśli aktualne nurkowanie obejmuje jeden lub więcej przystanków dekompresyjnych i jeśli te przystanki dekompresyjne zostaną skasowane podczas wynurzania (przed osiągnięciem 9 metrów) z powodu bardzo wolnego wynurzania lub w jakimkolwiek przypadku nurkowania wielopoziomowego, wówczas obliczany i proponowany jest przystanek bezpieczeństwa w czasie i z czasem trwania ustawionymi przez użytkownika.
f) Jeżeli nurek ponownie przekroczy głębokość 9 metrów po wykonaniu przystanku, przystanek bezpieczeństwa jest ponownie obliczany i ponownie proponowany zgodnie z zasadami opisanymi powyżej.
g) Jeżeli podczas odliczania nurek zanurzy się na głębokość większą niż 9 metrów, wówczas zostanie on zresetowany i przeliczony zgodnie z powyższymi zasadami.

Deep Stop (Głęboki przystanek dekompresyjny)

Jeśli głęboki przystanek dekompresyjny jest włączony, jest on obliczany jako przystanek trwający 2 minuty i 30 sekund na połowie maksymalnej głębokości osiągniętej, jeśli spełnione są następujące warunki:

- Maksymalna osiągnięta głębokość powyżej 18 metrów.
- Podczas wynurzania nie ma obowiązkowych przystanków dekompresyjnych.

UWAGI:

a) Głęboki przystanek dekompresyjny jest wyświetlany na głębokości +5 metrów i -3 metrów od obliczonego przystanku.. Innymi słowy, jeśli głęboki przystanek dekompresyjny znajduje się na głębokości 20 metrów, wówczas jest on wyświetlany w zakresie od 17 metrów do 25 metrów głębokości.

b) Odliczanie do przystanku rozpoczyna się, gdy płetwonurek znajdzie się w odległości +2 metry bądź -2 metry od obliczonej głębokości przystanku. Na przykład: jeśli przystanek liczony jest na 25 metrach, odliczanie odbywa się w zakresie głębokości od 27 metrów do 23 metrów. Jeśli nurek przemieści się o -2 metry od głębokości przystanku (co oznacza mniej niż 23 metry),wówczas jest on anulowany. Jeśli nurek znajduje się między 27 a 31 metrów głębokości, odliczanie zostaje zawieszone.
c) Jeżeli nurek ponownie przekroczy głębokość przystanku o więcej niż 6 metrów (lub w jakimkolwiek przypadku 18 m), przystanek zostanie ponownie przeliczony zgodnie z powyższymi zasadami.

TTS

„TTS" to całkowity czas do wynurzenia i uwzględnia cały czas wykonania obowiązkowych przystanków dekompresyjnych (obliczany zgodnie z ustawieniami użytkownika) oraz czas wynurzania (obliczany przy stałej prędkości 9 m/min).

Alarm prędkości wynurzania

Standardowa maksymalna prędkość wynurzania jest ustawiona na 9 metrów/minuta.

Alarm prędkości wynurzania wskazuje prędkość wynurzania za pomocą ikon i jest dostępny tylko w trybie SCUBA.

Ikona prędkości wynurzania składa się z 3 strzałek.

Alarm prędkości wynurzania to zarówno alarm wizualny, jak i dźwiękowy.

Alarm wizualny nie może być wyłączony.

Użytkownicy mogą wyłączyć alarm dźwiękowy.

Zasady alarmu prędkości wynurzania to:

- Prędkość <= 3m/min - 10stóp/min: Brak wskazania
- 3m/min - 10stóp/min < Prędkość <= 6m/min: Jedna strzałka
- 6m/min - 20stóp/min < Prędkość <= 9m/min: Dwie strzałki
- 9m/min - 30stóp/min < Prędkość <= 12m/min: Trzy strzałki
- Prędkość > 12m/min: Trzy migające strzałki + alarm dźwiękowy

Alarm przekroczenia MOD

„MOD" to maksymalna głębokość operacyjna dla używanej mieszanki i jest obliczana jako funkcja rzeczywistego ciśnienia atmosferycznego na powierzchni i PpO_2 (ciśnienie parcjalne tlenu) ustawionego dla używanej mieszanki.

Alarm przekroczenia MOD to alarm wizualny i dźwiękowy.

Alarm wizualny nie może być wyłączony; jest on sygnalizowany migającym polem aktualnej głębokości.

Użytkownicy mogą wyłączyć alarm dźwiękowy.

Oba alarmy są aktywowane zaraz po przekroczeniu MOD.

Alarm naruszenia dekompresji

Alarm naruszenia dekompresji zostanie uruchomiony, gdy nurek osiągnie głębokość mniejszą niż (w wartości bezwzględnej) wyznaczona przez obowiązkowy przystanek dekompresyjny.

Alarm naruszenia dekompresji to zarówno alarm wizualny, jak i dźwiękowy.

Alarm wizualny nie może być wyłączony; jest on sygnalizowany migającym polem aktualnej głębokości.

Użytkownicy mogą wyłączyć alarm dźwiękowy.

Oba alarmy zostaną uruchomione, gdy nurek osiągnie głębokość mniejszą niż (w wartości bezwzględnej) 0,5 m w stosunku do głębokości wyznaczonego obowiązkowego przystanku dekompresyjnego.

Alarm nie uruchamia się w przypadku głębokich przystanków dekompresyjnych i przystanków bezpieczeństwa, ponieważ te przystanki nie są obowiązkowe.

Blokowanie komputera

Jeśli przystanki dekompresyjne zostaną pominięte, zamiast natychmiastowego przełączenia w tryb blokady, jak inne komputery nurkowe, Screen nakłada punkty karne, które ostatecznie skutkują zablokowaniem trybu SCUBA po osiągnięciu 150 punktów.

Punkty karne są przydzielane w następujący sposób:

- 5 punktów za każde 5 sekund, jeśli aktualna głębokość nurka jest mniejsza niż jeden metr od wskazanego poziomu przystanku.
- 10 punktów za każde 5 sekund, jeśli aktualna głębokość nurka jest mniejsza niż dwa metry od wskazanego poziomu przystanku.

Oznacza to, że w przypadku trwającego naruszenia, Screen przejdzie w tryb blokady po około 2 minutach na głębokości mniejszej niż jeden metr i po około 1 minucie, jeśli przekroczenie głębokości przystanku wynosi 2 metry, oczywiście tylko wtedy, gdy naruszenie ma miejsce w kierunku powierzchni.

Po osiągnięciu 150 punktów komputer przełącza się w tryb blokady.

Nurek zostanie powiadomiony podczas nurkowania ikoną "**Alert**" (**Alarm**) i komunikatem, na przemian z informacją o pozostałej dekompresji, wyrażonym

słowami "**WARNING DECO VLT**" (**OSTRZEŻENIE O NARUSZENIU DEKOMPRESJI**).

Dekompresja będzie nadal obliczana do końca nurkowania, zgodnie z przewidywaniami modelu matematycznego Bühlmann´a.

- **OSTRZEŻENIE!**
  dwa nurkowania powtórzeniowe z czasem powierzchniowym krótszym niż 10 minut są uważane za nurkowanie pojedyncze.

Jeśli podczas nurkowania zostanie naruszony obowiązkowy przystanek dekompresyjny, a komputer przełączy się w tryb blokady, tryb SCUBA nie będzie dostępny przez 18 godzin.

Po upływie tego czasu, licznik wyłączenia zegarka zostanie zresetowany na początku kolejnego nurkowania.

Jeśli rozpoczniesz nowe nurkowanie w trybie SCUBA przed tą przerwą, gdy komputer jest nadal w trybie blokady, ikona "**Alert**" i komunikat "**WARNING DECO VLT**" będą wyświetlane przez cały czas trwania nurkowania, bez wyświetlania na przemian danych dekompresyjnych.

Za każdym razem, gdy komputer jest zablokowany, czasy NoFly i desaturacji nie są wyświetlane.

Czas No-fly

Czas NoFly liczony jest według następujących zasad:

- 12 godzin na jedno nurkowanie (brak nurkowania w ciągu ostatnich 48 godzin) w granicach bezdekompresyjnych.
- 18 godzin dla nurkowań powtórzeniowych bez dekompresji tego samego dnia lub kilkudniowych.
- 24 godziny dla nurkowań powtórzeniowych z dekompresją tego samego dnia lub kilkudniowych.

Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z sekcją „Czas No-fly" w rozdziale „Po nurkowaniu".

Czas desaturacji

Czas desaturacji tkanek jest obliczany natychmiast po zakończeniu nurkowania.

Definiuje się go jako czas niezbędny do tego, aby ciśnienie gazu obojętnego azotu było niższe niż ciśnienie parcjalne wdychanego azotu (PpN2), powiększone o współczynnik tolerancji.

Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z sekcją „Czas desaturacji" w rozdziale „Po nurkowaniu".

Wskaźnik dozwolonej wysokości

Dozwolona wysokość jest obliczana i aktualizowana po nurkowaniach w następujący sposób:

Ikona dozwolonej wysokości jest wyświetlana w trybie zegarka i jest zarządzana w następujący sposób:

- Maks. 1000 m: 1 trójkąt włączony.
- Maks. 2000 m: 2 trójkąty włączone.
- Maks. 3000 m: 3 trójkąty włączone.
- Bez limitu: ikona wyłączona (niewyświetlana).

Bateria/czas pracy

Komputer zasilany jest baterią 3V CR2450 MAXCELL Asia Product o nominalnej pojemności 600 mAh.

Pojemność baterii różni się w zależności od warunków otoczenia.

Czas pracy baterii różni się w zależności od sposobu użytkowania produktu i od używanych funkcji.

Czas pracy zauważalnie spada, gdy używane jest podświetlenie, alarmy dźwiękowe, połączenia z komputerem i aktualizacje.

Po uruchomieniu aplikacji wykonywany jest test baterii pod obciążeniem. W takim przypadku możesz zauważyć tymczasowe włączenie podświetlenia. Jeśli napięcie baterii pod obciążeniem jest mniejsze niż 2,0 V (Napięcie minimalne), urządzenie pozostanie wyłączone lub zablokowane na ekranie z napisem"**LOW BAT**".(**NISKI POZIOM BATERII**). W niektórych przypadkach możesz zobaczyć ciągły reset przez kilka cykli.

Jeśli napięcie baterii pod obciążeniem wynosi poniżej 1,8 V (napięcie początkowe), podświetlenie może być włączone w sposób ciągły, aż do całkowitego rozładowania baterii komputera. W takim przypadku komputer w ogóle się nie włącza, a na wyświetlaczu LCD nie pojawia się żaden tekst.

Ikona baterii na wyświetlaczu składa się z 2 segmentów:

Segment 1: Zarys baterii ==> Bateria poniżej minimalnego poziomu napięcia (nie nurkować).

Segment 2: Pierwszy pasek od dołu ==> Bateria poniżej 2,1 V (Niski poziom. Napięcie może szybko spaść podczas nurkowania w szczególnie zimnej wodzie).

Teoretyczny czas pracy związany ściśle z jakością zainstalowanej baterii.

Tryb	Teoretyczny średni czas pracy (lata)
Tryb fabryczny	8,4
Zegarek	3,0
100 nurkowań/rok	2,9
200 nurkowań/rok	2,7
300 nurkowań/rok	2,1

Dane wskazane powyżej:

odnoszą się do nowej baterii niedawno wyprodukowanej (i dlatego nie podlega ona nadmiernemu samoczynnemu rozładowaniu);

odnoszą się do użytkowania w 25°C;

odnoszą się do zastosowania, które nie pociąga za sobą bezpośredniej ekspozycji na światło słoneczne;

nie uwzględniają zużycia przez podświetlenie i alarmy dźwiękowe.

Czas i strefy czasowe

Komputer może obsługiwać dwie strefy czasowe:

Czas lokalny: Czas w lokalizacji użytkownika.

Czas główny: Czas głównej lokalizacji.

Czas odniesienia jest zawsze czasem LOKALNYM i jest wskazywany na środku ekranu zegarka lub na ekranach pomocniczych podczas nurkowań SCUBA/ GAUGE/FREE.

Czas główny można zmienić tylko poprzez edycję wartości strefy czasowej „UTC HOME" w menu „SYS SET".

Jeśli „UTC LOC" i „UTC HOME" są takie same, na ekranie zegarka wyświetlany jest tylko jeden czas.

Jeśli te dwa parametry nie są zgodne, czas LOKALNY jest wyświetlany na środku ekranu (wskazywana data odnosi się do tego czasu), podczas gdy czas GŁÓWNY jest wyświetlany w prawym dolnym rogu.

Jeśli data dla każdego z dwóch czasów jest inna, przesunięcie daty względem Czasu GŁÓWNEGO zostanie pokazane w prawym dolnym rogu: "+1 / -1".

Planner

Planner Screen umożliwia symulację i planowanie nurkowania, wyświetlając czas NDL (w granicach bezdekompresyjnych) w zależności od ustawionej głębokości.

Planner pozwala na planowanie czynnika Powietrze/Nitrox tylko z NDL, czyli w granicach bezdekompresyjnych, a zatem nie wymagając czasu dekompresji.

Dane wejściowe (mieszanka, Maks. PpO_2 i poziom konserwatyzmu) są wprowadzane w różnych podmenu („MIX", „DIVE SET") i są wykorzystywane do obliczania NDL.

Obliczone NDL uwzględnia zanurzanie wykonywane z prędkością 18 metrów/minuta.

Obliczony NDL nie obejmuje czasu potrzebnego na wynurzenie.

W trybie planowania możesz zmienić tylko głębokość nurkowania i czas na powierzchni.

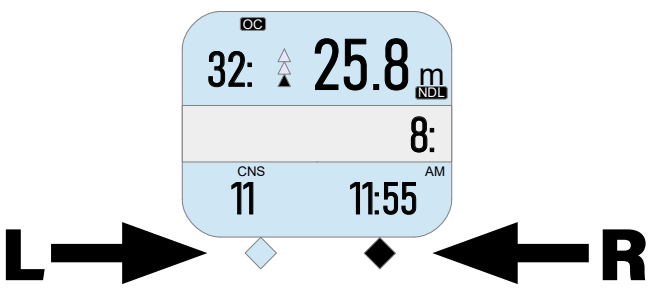
Wyświetlacz czasu NDL jest aktualizowany natychmiastowo po każdej zmianie głębokości nurkowania lub przerwy na powierzchni.

Nie można wprowadzać głębokości większych niż 45 metrów.

DiveLogger

Dane nurkowania można pobrać, aby je zapisać, przeglądać i przetwarzać. Oprogramowanie dla systemów Windows 10 i Mac jest dostępne do bezpłatnego pobrania na stronie www.seacsub.com. Jednakże do podłączenia Screen do komputera osobistego potrzebny jest specjalny kabel USB, który można zakupić osobno.

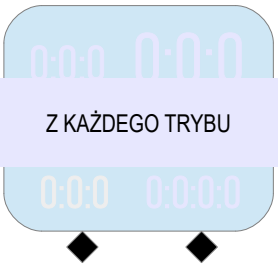
NOMENKLATURA PRZYCISKÓW



MENU I USTAWIENIA

Metody wejścia do wszystkich menu ustawień wymienionych poniżej:

- Na ekranie „zegarka" naciśnij i przytrzymaj przycisk R (prawy) przez ponad 2 sekundy. Na wyświetlaczu pojawi się LOG. Z tego poziomu naciśnij kilkakrotnie przycisk R, aż na wyświetlaczu pojawi się nazwa żądanej funkcji. Następnie, aby wejść do odpowiedniego podmenu ustawień/edycji, potwierdź swój wybór przyciskiem L (lewy).
- Z dowolnej pozycji, w której się znajdujesz, naciśnij jednocześnie przyciski L i R, aby powrócić do ekranu głównego (zegarek).



Pamięć danych użytkownika:

Dane ustawień komputera, które użytkownik wprowadza/edytuje, dane tkanek oraz aktualna data/godzina są zapisywane co 15 minut.

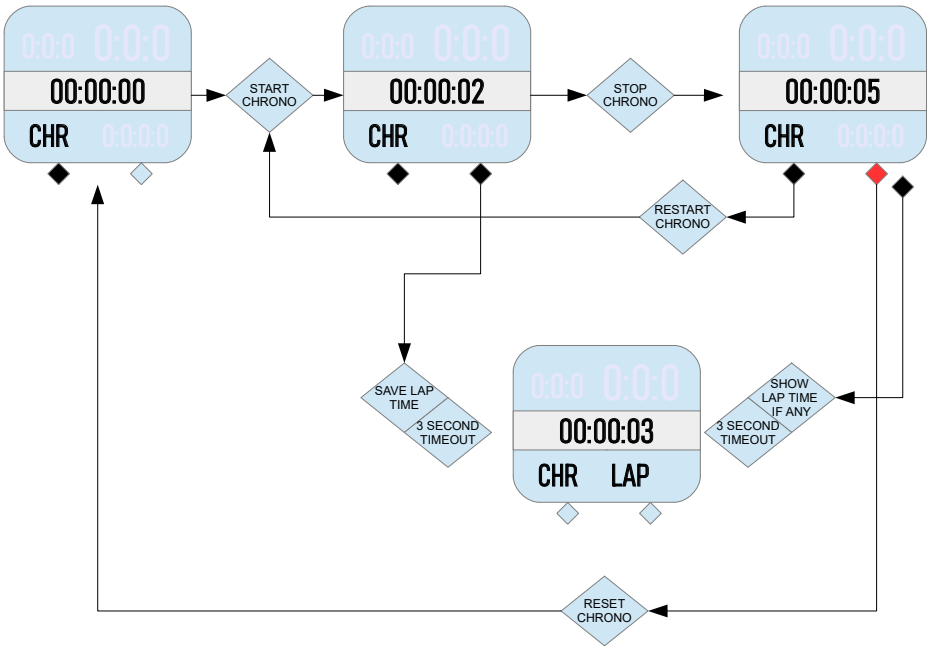
W związku z tym, jeśli zmienisz baterię, dane, które zostaną przywrócone po ponownym uruchomieniu, mają co najwyżej 15 minut, więc czas trzeba będzie tylko ręcznie przestawić o kilka minut.

Stoper

Stoper można aktywować tylko z funkcji WATCH, GAUGE DIVE i FREE DIVE,

a nie z funkcji SCUBA DIVE.

Aby przełączyć się na funkcję stopera, naciśnij przycisk L z poziomu jednej z funkcji wymienionych powyżej.



Logbook

Pamięć komputera przeznaczona do zapisywania wykonanych nurkowań SCUBA/GAUGE/FREE jest ograniczona do:

- około. 40 godzin (tryb Scuba/Gauge). Czas próbkowania co 5 sekund.
- około. 18 godzin (tryb Freedive). Czas próbkowania co 2 sekund.

Jeśli pamięć zapełni się całkowicie, najstarsze nurkowania zostaną usunięte, aby zrobić miejsce dla nowych nurkowań.

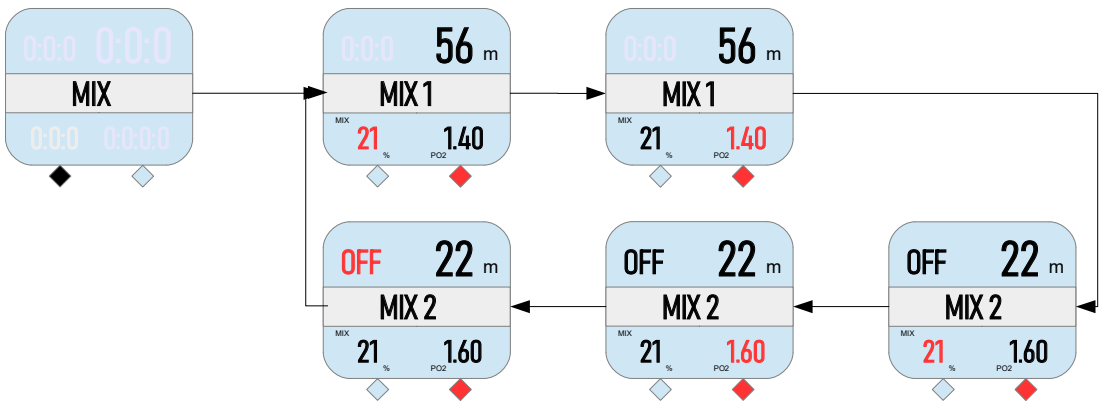
MIESZANKI

Screen zarządza maksymalnie dwoma mieszankami gazów o zawartości procentowej tlenu (O_2) od 21% do 99% i ciśnieniu parcjalnym tlenu (PpO_2) od 1,2 do 1,6 bara.

Po wejściu w podmenu „MIX1" liczba zawartości procentowej tlenu dla tej mieszanki gazowej będzie migać. Można ją ustawić za pomocą przycisków L (+) i R (-). Pola do ustawienia O_2 od 21% do 99%. W prawym górnym rogu ekranu wyświetlane jest MOD, które oznacza maksymalną głębokość operacyjną dla wybranego procentu O_2 i wybranego PpO_2, które można ustawić, naciskając przycisk R (prawy) przez ponad 2 sekundy: liczba PpO_2 będzie migać, a żądaną wartość można wybrać za pomocą przycisków L (+) i R (-). Zakres ustawień od 1,2 do 1,6 bar w krokach co 0,05 bar. Po wybraniu PO_2, naciśnięcie przycisku R przez ponad 2 sekundy spowoduje przejście do ekranu „MIX2". Stosując te same metody, co w przypadku MIX1,

ustaw procent O_2 i PO_2. Następnie możesz nacisnąć przycisk R przez ponad 2 sekundy, aby aktywować MIX2, wybierając ON lub OFF za pomocą przycisków L lub R. Naciśnij oba przyciski jednocześnie, aby wyjść z menu MIX.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Zmiana tych ustawień wymaga specjalnego przeszkolenia w zakresie stosowania wzbogaconych mieszanek oddechowych. Jeśli nie przeszedłeś takiego szkolenia, nie nurkuj ze wzbogaconymi mieszankami oddechowymi!
  Nie nurkuj z innymi mieszankami oddechowymi niż te ustawione w komputerze nurkowym. Stosowanie mieszanek innych niż ustawione uniemożliwia prawidłowe obliczenie dekompresji!



Parametry nurkowania (DIVESET)

Po wejściu do podmenu „MODE" użyj przycisków L (+) lub R (-), aby wybrać rodzaj nurkowania: z użyciem aparatu oddechowego z otwartym obiegiem (OC) „SCBA" lub w trybie Instrument/Gauge (tylko głębokościomierz/timer) „GAGE" lub ponownie dla nurkowań „FREE". Potwierdź wybór typu nurkowania, naciskając przycisk R przez ponad 2 sekundy. Odpowiednia ikona (OC, GAUGE lub FREE) włączy się na górze ekranu podczas nurkowania, aby wyświetlić Twój wybór.

Pojawi się ekran "**SFT LEV**" (**POZIOM BEZPIECZEŃSTWA**) z migającą liczbą. Na tym ekranie możesz wybrać żądany poziom bezpieczeństwa, od 0 do 5. Innymi słowy, możesz wybrać, czy wolisz, aby Screen był mniej lub bardziej konserwatywny podczas obliczania krzywej bezpieczeństwa lub dekompresji. Wybranie 5 oznacza, że chcesz być jak najbardziej konserwatywny, podczas gdy 0 to wartość minimalna.

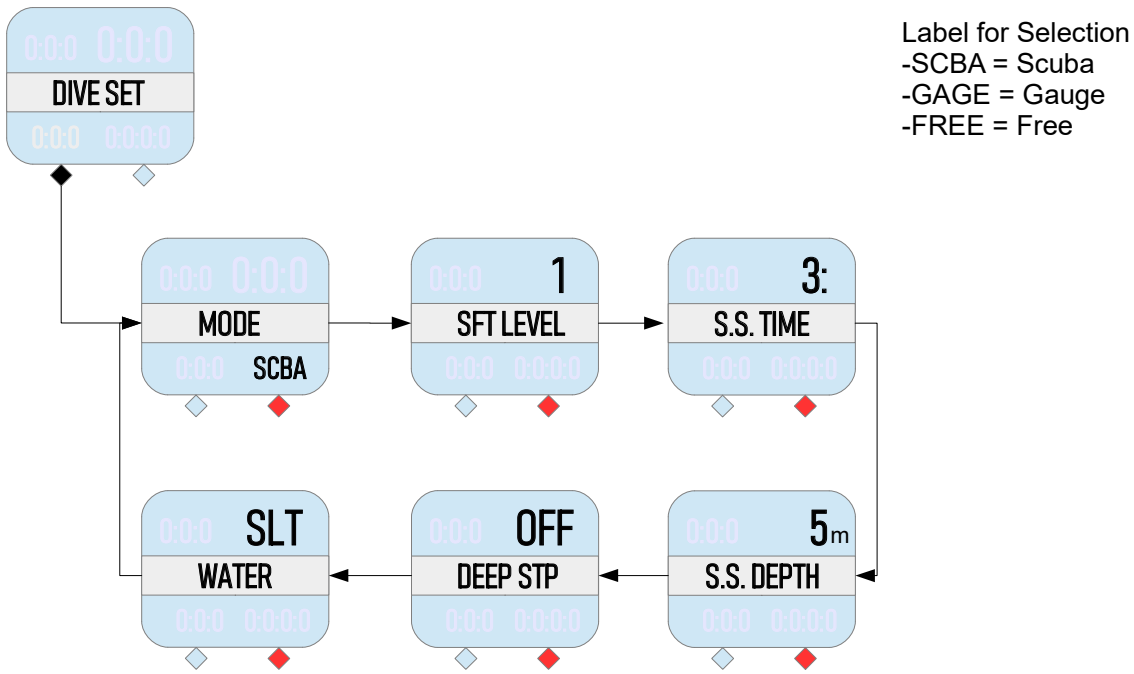
Po wybraniu żądanej wartości naciśnij przycisk R przez ponad 2 sekundy, aby przejść do ekranu **S.S.TIME** (**CZAS PRZYSTANKU BEZPIECZEŃSTWA**), gdzie można ustawić czas przystanku bezpieczeństwa w minutach, co oznacza, że przystanek

bezpieczeństwa należy wykonać przed wynurzeniem. Za pomocą przycisków L i R można ustawić wartości od 0 (brak przystanku bezpieczeństwa) do 5 minut.

Naciśnięcie przycisku R przez ponad 2 sekundy spowoduje przejście do strony wyboru głębokości przystanku bezpieczeństwa: **S.S.DPT**. Można ją ustawić na głębokość od 3 do 6 metrów za pomocą przycisków L i R.

Naciśnij przycisk R przez ponad 2 sekundy. Pojawi się ekran **DEEP STP** (**GŁĘBOKI PRZYSTANEK DEKOMPRESYJNY**), na którym możesz wybrać ON-OFF, aby zdecydować, czy aktywować Deep Stop. Jeśli wybierzesz ON, Screen automatycznie obliczy głębokość i czas. Naciśnij przycisk R przez ponad 2 sekundy, aby potwierdzić swój wybór.

Pojawi się ekran **WATER** , w którym można wybrać rodzaj wody: morska (SLT) lub słodka (FRH). Naciśnij jednocześnie przyciski L i R, aby potwierdzić swój wybór i powrócić do ekranu głównego.



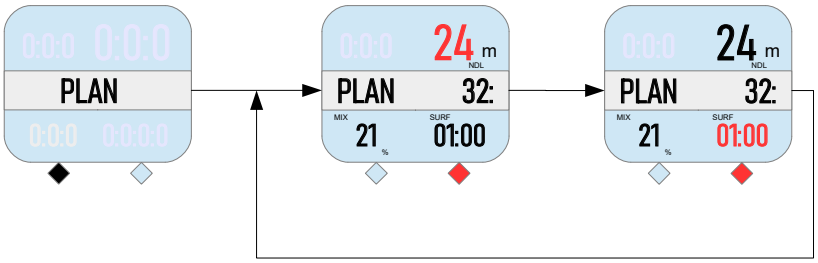
- **OSTRZEŻENIE!**
  Ze względów bezpieczeństwa NIE jest możliwe ustawienie trybu FREE jako trybu głównego, chyba że upłynęło 12 godzin od ostatniego nurkowania SCUBA lub GAUGE.

Planer nurkowania (PLANNER)

Po wejściu w to PODMENU, najpierw miga pole ustawiania głębokości. Można to zmienić za pomocą przycisków L i R. Naciśnij przycisk R przez ponad 2 sekundy, aby ustawić czas na powierzchni.

Nie można wprowadzać głębokości większych niż dozwolone przez MOD dla ustawionej mieszanki (pokazana na dole ekranu).

Dane wejściowe (mieszanka, Maks. PpO_2 i poziom konserwatyzmu) są wprowadzane w różnych podmenu („MIX", „DIVE SET") i są wykorzystywane do obliczania NDL.



Alarmy (ALARMS)

- **OSTRZEŻENIE!**
  Screen umożliwia wyciszenie alarmów dźwiękowych. Zalecamy jednakże dokonywanie takiego wyboru tylko po uważnym rozważeniu i z pełną świadomością. Alarmy dźwiękowe są ważnym ostrzeżeniem przed możliwymi naruszeniami i błędami w zachowaniu podczas nurkowania. Ich wyciszenie może skutkować wypadkami, nawet poważnymi.

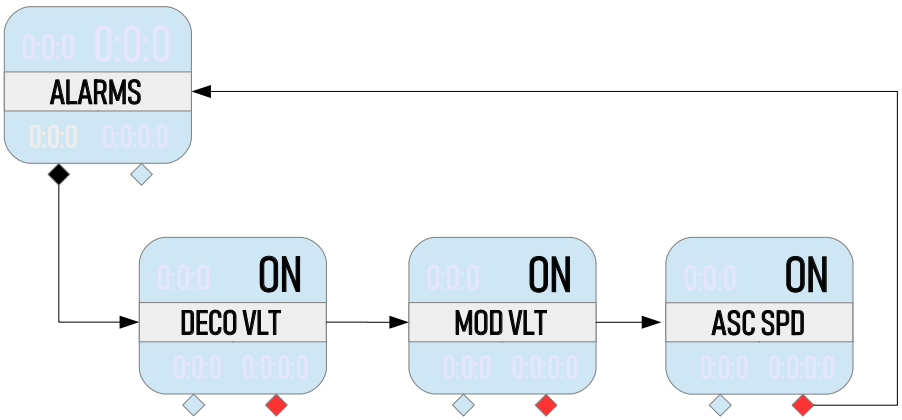
Wszystkie alarmy dźwiękowe można włączyć (ON) lub wyłączyć (OFF) za pomocą przycisków L lub R i potwierdzić długim naciśnięciem przycisku R.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Poza wyjątkowymi sytuacjami nie zalecamy wyłączania alarmów dźwiękowych.

DECO VLT: alarm naruszenia przystanku dekompresyjnego sygnalizowany przez Screen.

MOD VLT: alarm wskazujący na przekroczenie maksymalnej głębokości operacyjnej dozwolonej dla używanej mieszanki gazowej.

ASC SPD: alarm nadmiernej prędkości wynurzania.



Wyświetlacz

POZIOM JASNOŚCI PODŚWIETLENIA (BKL LEV): Dostępne poziomy od 0 do 3 (jeśli wybierzesz „0" podświetlenie nie włączy się).

BKL TIME: czas trwania podświetlenia w sekundach w trybie AUTO; do wyboru od 2" do 60"..

BKL MODE (TRYB PODŚWIETLENIA): 3 tryby:

AUTO po wybraniu tej opcji podświetlenie pozostanie włączone przez ustawiony okres czasu.

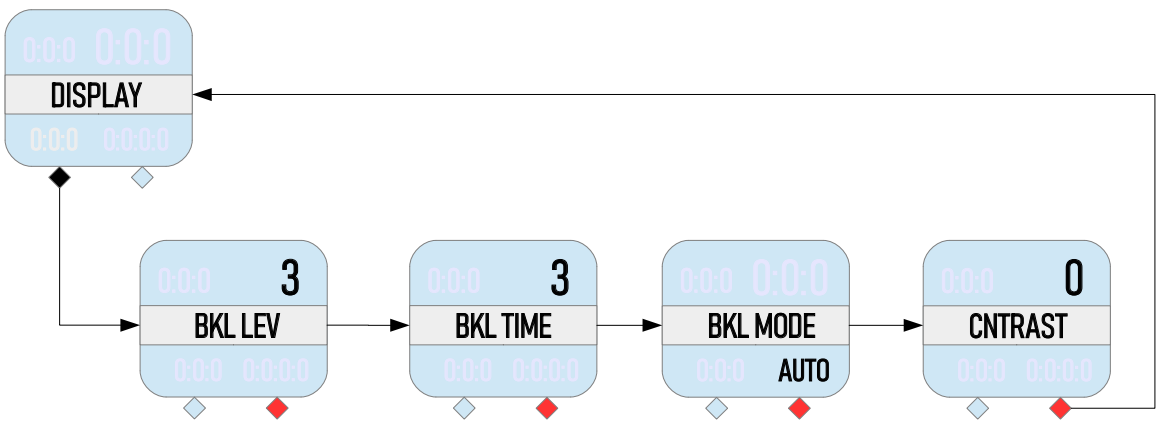
MAN: Podświetlenie będzie włączane i wyłączane ręcznie przez długie naciśnięcie przycisku L przez ponad 2 sekundy. W trybie zegarka podświetlenie wyłączy się automatycznie po 600 sekundach.

DIVE: aktywując tę opcję, podświetlenie włączy się automatycznie po rozpoczęciu nurkowania i pozostanie włączone przez cały czas trwania nurkowania.

- **OSTRZEŻENIE!**
  intensywne korzystanie z podświetlenia doprowadzi do szybkiego zużycia baterii, co spowoduje skrócenie jej żywotności.

CONTRAST: Można wybrać 5 poziomów kontrastu wyświetlacza.

Możesz dokonać wyboru dla każdego trybu za pomocą przycisków L (+) i R (-) i potwierdzić przez długie naciśnięcie przycisku R, przechodząc do następnego ustawienia. Naciśnij jednocześnie L + R, aby powrócić do głównego widoku.



Ustawienia systemowe (SYS SET)

W tym trybie możliwe są następujące ustawienia: godzina/minuta (TIME), data (DATE), druga strefa czasowa UTC (UTC LOC), czas główny UTC (UTC HOME), format 12/24-godzinny (FORMAT), jednostka miary metry MTR lub stopy IMP (UNITS).

Czas odniesienia jest zawsze czasem LOKALNYM i jest wskazywany na środku ekranu zegarka lub na ekranach pomocniczych SCUBA/GAUGE/FREE podczas nurkowania.

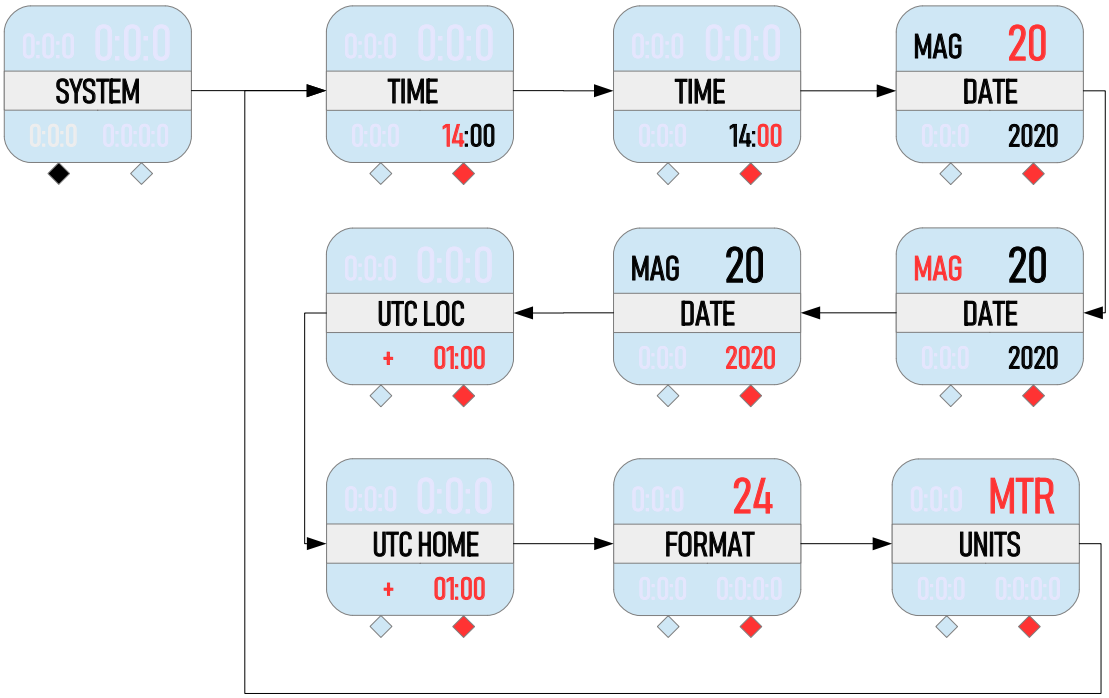
Czas główny można zmienić tylko poprzez edycję wartości strefy czasowej „UTC HOME" w menu „SYS SET".

Jeśli „UTC LOC" i „UTC HOME" są takie same, na ekranie zegarka wyświetlany jest tylko jeden czas.

Jeśli te dwa parametry nie są zgodne, czas LOKALNY jest wyświetlany na środku ekranu (wskazywana data odnosi się do tego czasu), podczas gdy czas GŁÓWNY jest wyświetlany w prawym dolnym rogu.

Jeśli data dla każdego z dwóch czasów jest inna, przesunięcie daty względem Czasu GŁÓWNEGO zostanie pokazane w prawym dolnym rogu: "+1 / -1".

Możesz dokonać wyboru dla każdego trybu za pomocą przycisków L (+) i R (-) i potwierdzić przez długie naciśnięcie przycisku R, przechodząc do następnego ustawienia. Naciśnij jednocześnie L + R, aby powrócić do głównego widoku.

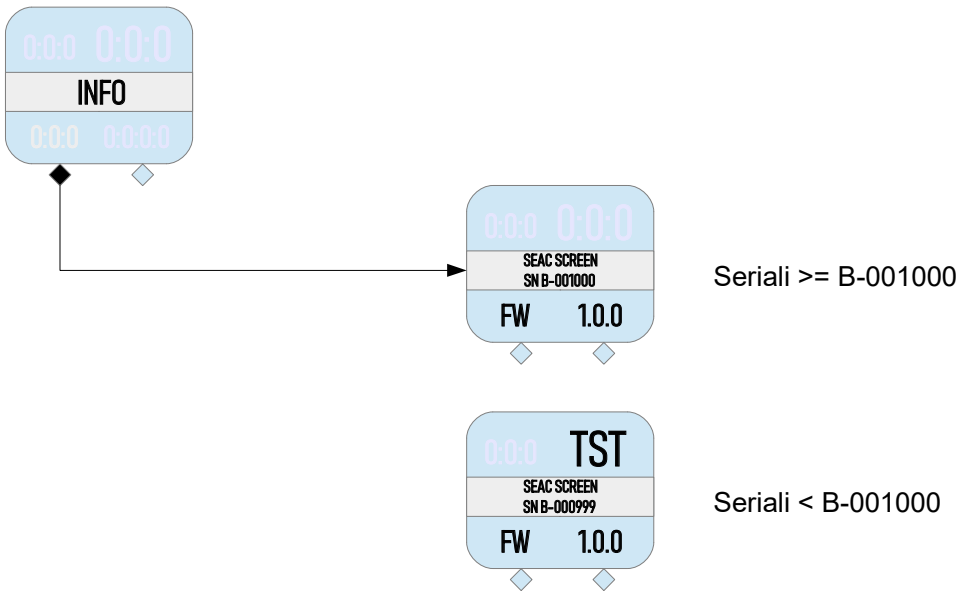


Tryb PC

Służy do podłączenia Screen do komputera PC lub Mac, w celu połączenia z oprogramowaniem Dive Logger i pobrania danych. Screen musi być ustawiony na ten tryb przed podłączeniem go do komputera za pomocą specjalnego kabla USB (opcja).

Tryb INFO

Ekran informacyjny pokazuje: nazwę modelu, numer seryjny (również wygrawerowany laserowo z tyłu obudowy) oraz zainstalowaną wersję oprogramowania sprzętowego.



RESET

Resetowanie nasycenia tkanek i ustawień użytkownika to ryzykowna procedura, zwłaszcza jeśli nurek wykonuje nurkowania powtórzeniowe. Dlatego musisz dwukrotnie potwierdzić, zanim zostanie wykonany reset:

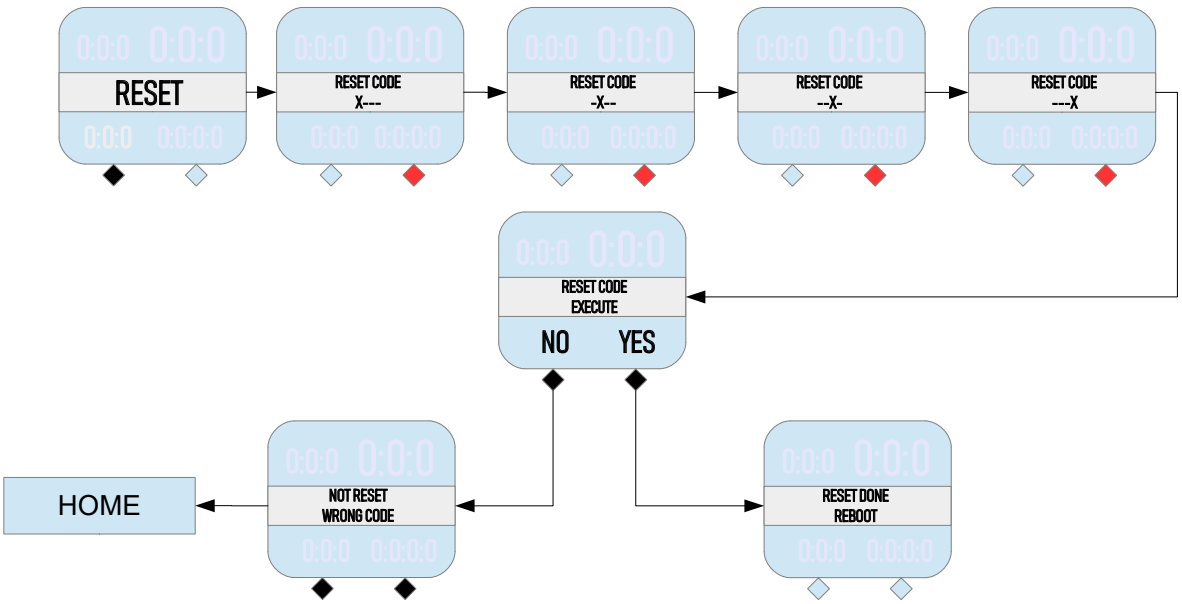
Wprowadź czterocyfrowy kod zabezpieczający. Kod zabezpieczający to "**4444**".

Ustaw każdą z 4 cyfr indywidualnie za pomocą przycisków L (+) i R (-) i potwierdź długim naciśnięciem przycisku R.

Jeśli wprowadzony kod jest ważny, przed wykonaniem resetu należy potwierdzić operację, naciskając odpowiedni przycisk poniżej.

Jeśli operacja się powiedzie, pojawi się komunikat „RESET DONE" (RESET PRZEPROWADZONY).

- **OSTRZEŻENIE!**
  Na ekranie zegarka ikona symbolu „OSTRZEŻENIE” pojawi się w lewym dolnym rogu, aby ostrzec nurka i przypomnieć mu, że komputer został zresetowany. Ten symbol zniknie po następnym nurkowaniu SCUBA/ GAUGE/FREE.
- **OSTRZEŻENIE! NIEBEZPIECZEŃSTWO!**
  NIE wykonuj resetowania nasycenia tkanek, jeśli urządzenie będzie wkrótce używane przez tę samą osobę!
  Może to prowadzić do ryzyka wypadków, w tym śmiertelnych.
  Tkanki można zresetować tylko wtedy, gdy Screen będzie używany przez osobę, która nie nurkowała w ciągu ostatnich 48 godzin.



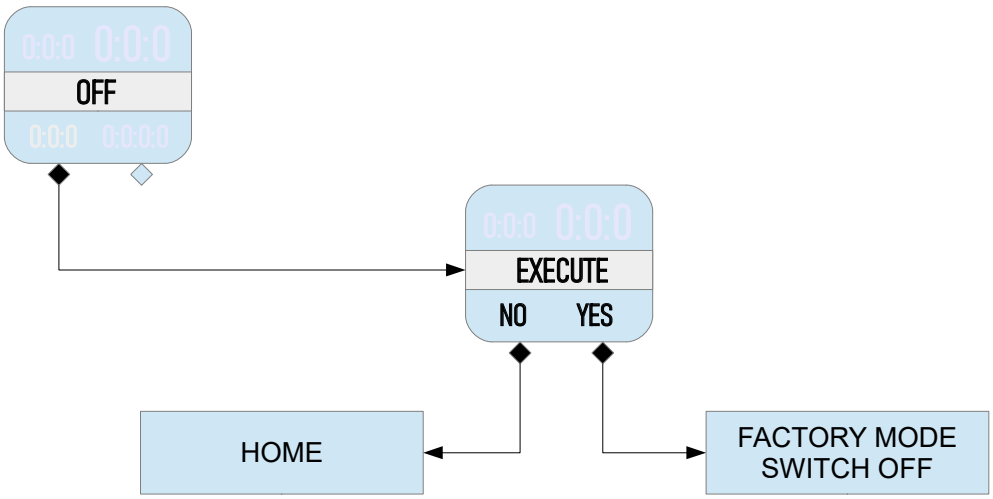
OFF (FACTORY MODE)

„Factory Mode" (Tryb fabryczny) to specjalna funkcja, która zmniejsza zużycie energii do minimum i pomaga jak najdłużej działać baterii.

Komputer zostanie wyłączony, zachowując wszystkie ustawienia, pamięć i obliczenia czasu w pamięci.

Na ekranie OFF naciśnięcie przycisku L spowoduje wyświetlenie słowa „EXECUTE". Z tego poziomu możesz potwierdzić wybór wyłączenia Screen za pomocą przycisku R (TAK) lub odrzucić je za pomocą przycisku L (NIE).

Aby wyjść z „Trybu fabrycznego" i ponownie aktywować Screen, musisz jednocześnie nacisnąć przyciski L i R.



ZAKRES USTAWIEŃ UŻYTKOWNIKA

MENU	PARAMETR	ZAKRES	WARTOŚĆ DOMYŚLNA	JEDNOSTKA	UWAGI
MIX	MIX 1 O_2%	21-99	21	%	
	MIX 1 PPO_2	1,20-1,60	1,40	bar	
	MIX 2 O_2%	21-99	50	%	
	MIX 2 PPO_2	1,20-1,60	1,60	bar	
	MIX 2 ON/ OFF	ON/OFF	OFF		
MENU	**PARAMETR**	**ZAKRES**	**WARTOŚĆ DOMYŚLNA**	**JEDNOSTKA**	**UWAGI**
DIVE SET	MODE	SCUBA/ GAUGE/ FREE	SCUBA		
	SFT LEVEL	0-5	0		Poziom konserwatyzmu ALGORYTMU
	S.S. TIME	0-5	3	Min	
	S.S DPT	3-6	5	m/ft	
	DEEP STP	ON/OFF	OFF		
	WATER	SALT/FRESH	SALT		
MENU	**PARAMETR**	**ZAKRES**	**WARTOŚĆ DOMYŚLNA**	**JEDNOSTKA**	**UWAGI**
ALARMS	DECO VLT	ON/OFF	ON		Przekroczenie głębokości przystanku dekompresyjnego
	MOD VLT	ON/OFF	ON		Przekroczenie maksymalnej głębokości operacyjnej dla mieszanki oddechowej
	ASC SPD	ON/OFF	ON		Przekroczenie prędkości wynurzania

MENU	PARAMETR	ZAKRES	WARTOŚĆ DOMYŚLNA	JEDNOSTKA	UWAGI
DISPLAY	BKL LEV	0-3	3		
	BKL TIME	2-60	3	Sekundy	
	BKL MODE	AUTO/MAN/ DIVE	AUTO		
	CONTRAST	0-5	0		
MENU	**PARAMETR**	**ZAKRES**	**WARTOŚĆ DOMYŚLNA**	**JEDNOSTKA**	**UWAGI**
SYS SET	TIME	-	-		
	DATE	-	-		
	UTC LOC	-12:00 / +14:00	+1:00		Strefa czasowa Rzymu
	UTC HOME	-12:00 / +14:00	+1:00		Strefa czasowa Rzymu
	FORMAT	24/12	24		
	UNITS	METRYCZNE/ IMPERIALNE	METRYCZNE		

SCREEN PODCZAS NURKOWANIA

- **OSTRZEŻENIE!**
  Niniejsza instrukcja NIE zastępuje odpowiedniego szkolenia!
- **OSTRZEŻENIE!**
  Przed nurkowaniem zawsze sprawdź, czy tryb nurkowania został prawidłowo ustawiony dla nurkowania, które zamierzasz wykonać (SCUBA-OC, Gauge lub Free) poprzez naciśnięcie przycisku R w trybie zegarka. Upewnij się, że ikona trybu wyświetlana na górze jest poprawna, w przeciwnym razie możesz dokonać odpowiedniego wyboru w ustawieniu „DIVESET”.

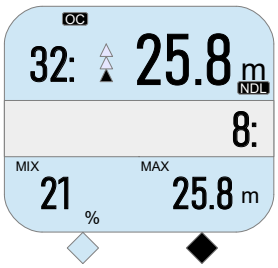
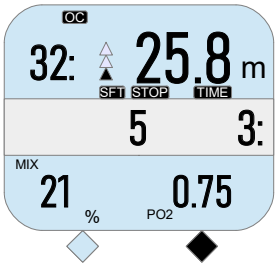
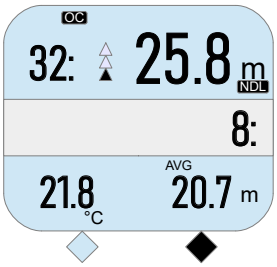
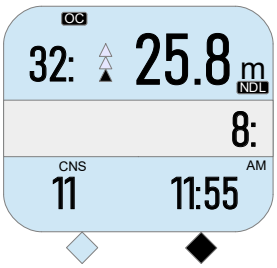
- **OSTRZEŻENIE!**
  Ta kontrola poprawności trybu jest ważna, ponieważ jeśli rozpoczniesz nurkowanie w złym trybie (np. FREE zamiast OC-SCUBA), przede wszystkim nie będziesz mieć prawidłowych informacji, co może zagrozić Twojemu bezpieczeństwu, jeśli będziesz kontynuować nurkowanie.
  Co więcej, nawet jeśli wynurzysz się natychmiast, będziesz musiał odczekać przez okres czasu zaplanowany na zakończenie nurkowania, czyli przez 10 minut dla nurkowania z ustawieniem SCUBA/GAUGE i 15 minut dla nurkowania z ustawieniem FREE.

Jeśli nie przełączysz się ręcznie w tryb nurkowania poprzez jednokrotne naciśnięcie przycisku R z trybu zegarka, Screen automatycznie aktywuje tryb nurkowania po zejściu poniżej 1,5 metra.

NURKOWANIE SCUBA (OC)

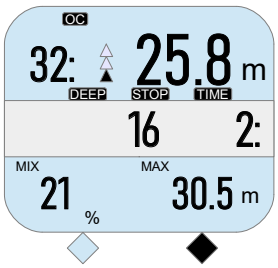
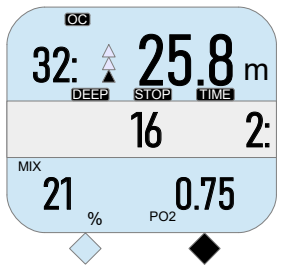
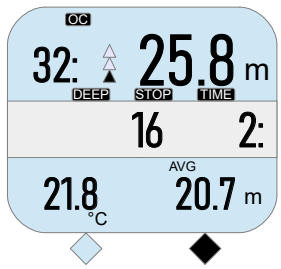
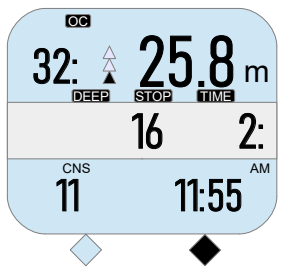
- **OSTRZEŻENIE!**
  Niniejsza instrukcja NIE zastępuje odpowiedniego szkolenia.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Nie nurkuj ze Screen, jeśli poziom naładowania baterii jest niski, co oznacza, że zapalony jest tylko Segment 1: Zarys baterii ==> Bateria poniżej minimalnego poziomu napięcia.
  Gdy świeci się tylko pierwszy segment od dołu, oznacza to niski poziom naładowania baterii.

1. Nurkowanie NDL

Ekran 1	Wyświetlane dane:
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas NDL Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – Osiągnięta maksymalna głębokość
Ekran 2	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas NDL Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – PpO_2
Ekran 3	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas NDL Bieżąca temperatura – Średnia głębokość
Ekran 4	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas NDL % wartość CNS O_2 - Bieżący czas

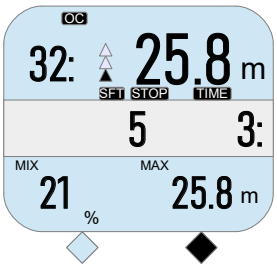
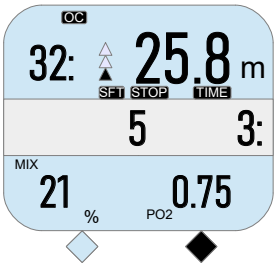
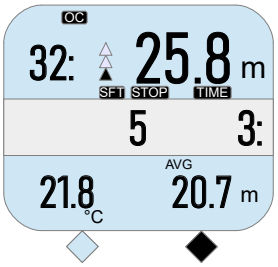
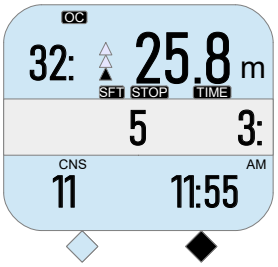
2. Deep Stop (Głęboki przystanek dekompresyjny)

Jeśli ustawiona jest funkcja Deep Stop, zostanie ona wyświetlona 5 m przed rzeczywistą wymaganą głębokością w środkowej linii wyświetlacza, a 5 m po żądanej głębokości zostanie ona ponownie usunięta (jeśli Deep Stop nie został wykonany).

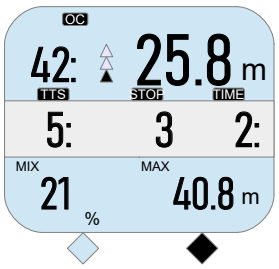
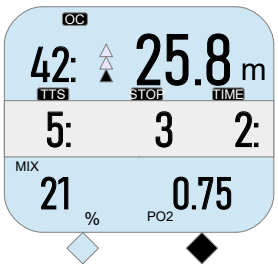
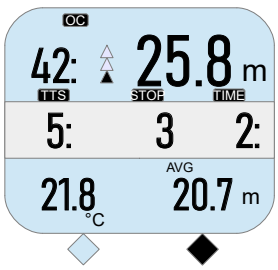
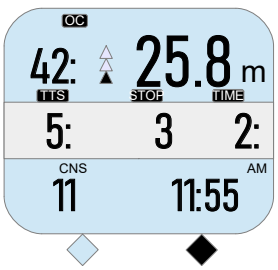
DS 1 Ekran	**Wyświetlane dane:**
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość głębokiego przystanku dekompresyjnego – Czas głębokiego przystanku dekompresyjnego Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – Osiągnięta maksymalna głębokość
DS 2 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość głębokiego przystanku dekompresyjnego – Pozostały czas głębokiego przystanku dekompresyjnego. Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – PpO_2
DS 3 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość głębokiego przystanku dekompresyjnego – Pozostały czas głębokiego przystanku dekompresyjnego. Bieżąca temperatura – Średnia głębokość
DS 4 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość głębokiego przystanku dekompresyjnego – Pozostały czas głębokiego przystanku dekompresyjnego. % wartość CNS O_2 - Bieżący czas

3. Safety Stop (Przystanek bezpieczeństwa)

Jeśli przystanek bezpieczeństwa został ustawiony (zalecane ustawienie), zostanie on pokazany na wyświetlaczu w środkowej linii komputera podczas wynurzania, począwszy od głębokości 9 metrów. Przystanek bezpieczeństwa jest automatycznie pomijany, jeśli nurkowanie wymaga dekompresji.

SS 1 Ekran	**Wyświetlane dane:**
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość przystanku bezpieczeństwa – Czas przystanku bezpieczeństwa Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – Osiągnięta maksymalna głębokość
SS 2 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość przystanku bezpieczeństwa – Pozostały czas przystanku bezpieczeństwa. Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – PpO_2
SS 3 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość przystanku bezpieczeństwa – Pozostały czas przystanku bezpieczeństwa. Bieżąca temperatura – Średnia głębokość
SS 4 Ekran	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Głębokość przystanku bezpieczeństwa – Pozostały czas przystanku bezpieczeństwa. % wartość CNS O_2 - Bieżący czas

4. Nurkowanie DECO

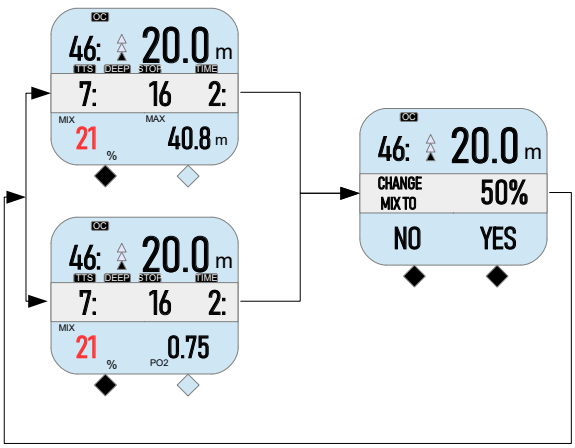
Ekran 1	Wyświetlane dane:
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość TTS (całkowity czas do powierzchni) – głębokość pierwszego przystanku – czas DECO pierwszego przystanku. Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – Osiągnięta maksymalna głębokość
Ekran 2	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość TTS (całkowity czas do powierzchni) – głębokość pierwszego przystanku – czas DECO pierwszego przystanku. Zawartość procentowa tlenu w aktualnej mieszance – PpO_2
Ekran 3	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość TTS (całkowity czas do powierzchni) – głębokość pierwszego przystanku – czas DECO pierwszego przystanku. Bieżąca temperatura – Średnia głębokość
Ekran 4	
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość TTS (całkowity czas do powierzchni) – głębokość pierwszego przystanku – czas DECO pierwszego przystanku. % wartość CNS O_2 - Bieżący czas

5. Zmiana mieszanki podczas nurkowania

Jeśli poza mieszanką denną ustawiona została również druga mieszanka oddechowa, Screen ostrzeże użytkownika w momencie, w którym najlepiej dokonać zmiany mieszanki poprzez miganie $\%O_2$ w lewym dolnym rogu głównego ekranu nurkowania.

Aby potwierdzić zmianę mieszanki, wybierz TAK, naciskając przycisk R. Aby odrzucić zmianę, wybierz NIE za pomocą przycisku L.

Po dokonaniu zmiany nowa mieszanka zostanie wyświetlona w lewym dolnym rogu.



Czas nurkowania – bieżąca głębokość

Proponowana zmiana mieszanki

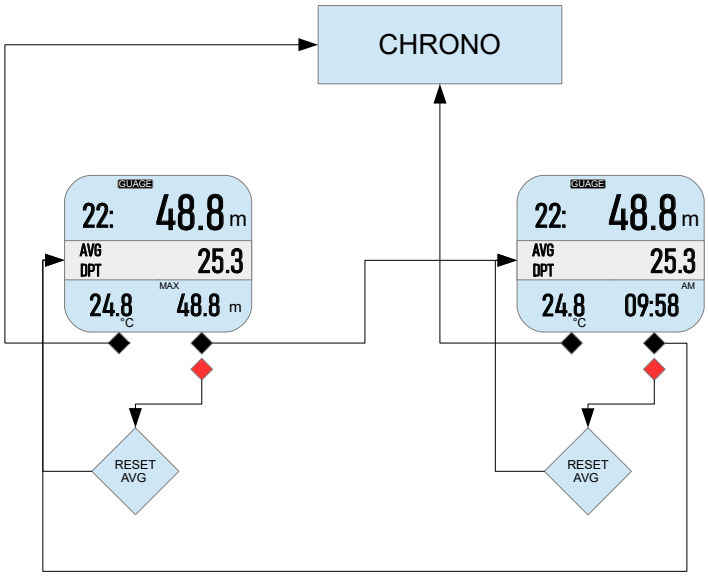
Potwierdź lub odrzuć za pomocą odpowiednich przycisków L lub R.

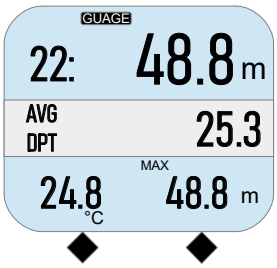
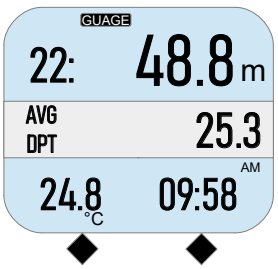
Uwaga: 1) Gdy możliwe jest przełączenie na Best Mix (Najlepsza mieszanka), pole w lewym dolnym rogu, które zwykle pokazuje aktualnie używaną mieszankę, zacznie migać.
Do menu zmiany mieszanki można przejść tylko podczas tej fazy migania.

NURKOWANIE W TRYBIE GAUGE

- **OSTRZEŻENIE!**
  Niniejsza instrukcja NIE zastępuje odpowiedniego szkolenia.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Do korzystania ze Screen w trybie GAUGE wymagane jest odpowiednie przeszkolenie!

W trybie GAUGE, Screen nie oblicza NDL ani dekompresji. Pokazuje tylko następujące informacje na dwóch ekranach:



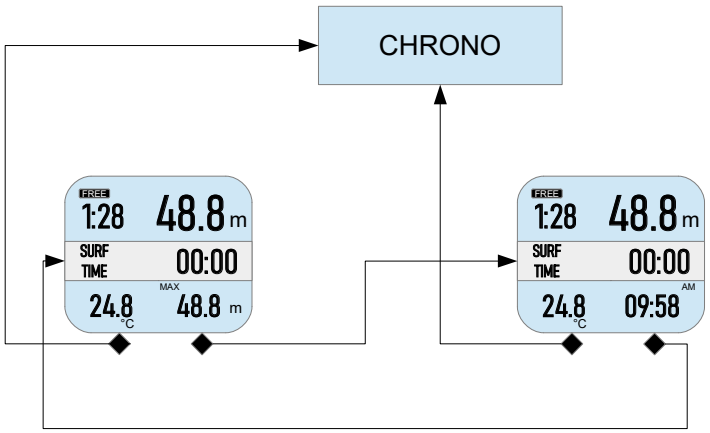
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Średnia głębokość Temperatura – maksymalna osiągnięta głębokość podczas bieżącego nurkowania
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Średnia głębokość Temperatura – bieżący czas

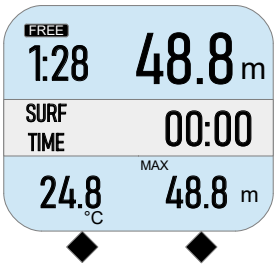
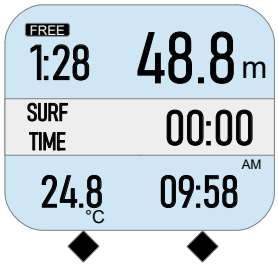
NURKOWANIE W TRYBIE FREE

- **OSTRZEŻENIE!**
  Niniejsza instrukcja NIE zastępuje odpowiedniego szkolenia.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Ze względów bezpieczeństwa nie można wybrać trybu Free, chyba że minęło co najmniej 12 godzin od ostatniego nurkowania w trybie OC lub GAUGE.

W trybie FREE, Screen dostarcza informacji potrzebnych freediverom. Screen nie podaje minimalnego sugerowanego czasu na powierzchni między jednym nurkowaniem a następnym.

Informacje są wyświetlane na dwóch ekranach i są następujące:



	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas na powierzchni; odliczanie czasu rozpoczyna się zaraz po rozpoczęciu nurkowania Temperatura – maksymalna osiągnięta głębokość podczas bieżącego nurkowania
	Czas nurkowania – bieżąca głębokość Czas na powierzchni; odliczanie czasu rozpoczyna się zaraz po rozpoczęciu nurkowania Temperatura – bieżący czas

PO NURKOWANIU

Po nurkowaniu w trybie SCUBA lub GAUGE komputer wyświetla ekran SCUBA/ GAUGE przez 10 minut po wynurzeniu i dlatego w tym czasie nie ma dostępu do menu i podmenu.

Po nurkowaniu w trybie FREE komputer wyświetla ekran FREE przez 15 minut po wynurzeniu i dlatego w tym czasie nie ma dostępu do menu i podmenu.

Po nurkowaniu w trybie SCUBA lub GAUGE tryb FREE zostaje wstrzymany i nie jest dostępny przez następne 12 godzin.

Po nurkowaniu w trybie GAUGE, ponieważ saturacja tkanek jest obliczana przy założeniu, że przy nurkowaniu wykorzystywana jest mieszanka numer 1, dostępny jest tryb SCUBA.

Po nurkowaniu w trybie GAUGE, czasy desaturacji i NoFly są aktualizowane o nowe dane saturacji tkanek. W szczególności czas NoFly jest ustawiony na 24 godziny, jako środek ostrożności zapewniający bezpieczeństwo, niezależnie od rodzaju uruchomionego profilu.

Po nurkowaniu w trybie FREE, pozostałe czasy Desaturacji i NoFly istniejące przed nurkowaniem w trybie FREE, pozostaną niezmienione.

Czas desaturacji

Czas desaturacji tkanek jest obliczany natychmiast po zakończeniu nurkowania.

Definiuje się go jako czas niezbędny do tego, aby ciśnienie gazu obojętnego azotu było niższe niż ciśnienie parcjalne wdychanego azotu (PpN2), powiększone o współczynnik tolerancji.

Wszystkie obliczenia odnoszą się do ciśnienia atmosferycznego zmierzonego na końcu nurkowania.

UWAGA: Przy stosowaniu protokołu DAN do obliczania czasu NoFly, w przypadku niektórych profili nurkowania prawdopodobne jest, że czas NoFly będzie wyższy niż czas desaturacji, co może wydawać się nieprawidłowe. Wynika to z faktu, że czas NoFly może pochodzić z protokołu, a nie z dokładnych obliczeń matematycznych. Dlatego, aby uniknąć zamieszania u użytkownika końcowego, jeśli czas NoFly obliczony na koniec nurkowania jest większy niż czas desaturacji, algorytm koryguje czas desaturacji tak, aby był równy czasowi NoFly. Kalkulacja ta ma na celu osiągnięcie wyższego poziomu bezpieczeństwa.

Czas No-fly

W protokole DAN czas NoFly jest obliczany zgodnie z następującymi zasadami (Zmienione wytyczne dotyczące latania po nurkowaniu dla nurkowań rekreacyjnych – maj 2002):

- 12 godzin na jedno nurkowanie (brak nurkowania w ciągu ostatnich 48 godzin) w granicach bezdekompresyjnych.
- 18 godzin dla nurkowań powtórzeniowych bez dekompresji tego samego dnia lub kilkudniowych.
- 24 godziny dla nurkowań powtórzeniowych z dekompresją tego samego dnia lub kilkudniowych.

Ponieważ zbadano tylko ograniczoną liczbę sytuacji, a komputer nurkowy pozwala dokładnie ocenić obciążenie w każdej pojedynczej tkance, dla bezpieczeństwa zostanie przyjęta następująca strategia:

- Czas NoFly jest obliczany zgodnie z algorytmem Bühlmann´a.
- Jeżeli obliczony czas jest niższy niż czas wskazany przez protokół DAN, wówczas używany jest czas uzyskany z protokołu DAN.
- Jeżeli obliczony czas jest wyższy niż czas wskazany przez protokół DAN, wówczas używany jest czas uzyskany z algorytmu Bühlmann´a.

Metoda obliczeniowa według algorytmu Bühlmann´a zostanie wykonana przy ciśnieniu w kabinie w wysokości 0,550bar. Jest to minimalne ciśnienie zarejestrowane w samolotach komercyjnych.

Przypadki specjalne:

1. Jeśli w ciągu ostatnich 48 godzin nie nurkowałeś w żadnym trybie:
   a. Jeśli nurkujesz w trybie GAUGE, czas NoFly wyniesie 24 godziny.
   b. Jeśli nurkujesz w trybie FREE, czas NoFly nie zostanie obliczony.
2. Jeśli wykonałeś nurkowanie SCUBA (jakiegokolwiek rodzaju):
   a. Jeśli wykonasz kolejne nurkowanie w trybie GAUGE przed upływem czasu NoFly, po nurkowaniu w trybie GAUGE czas NoFly wyniesie 24 godziny.

Logbook

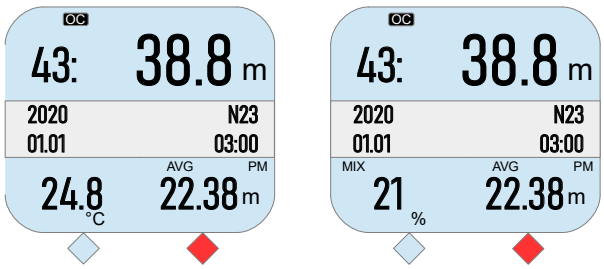
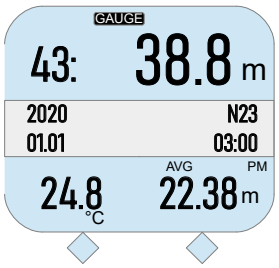
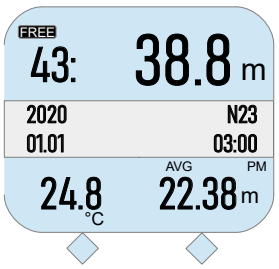
Pamięć komputera przeznaczona do zapisywania wykonanych nurkowań SCUBA/GAUGE/FREE jest ograniczona do:

- około. 40 godzin (tryb Scuba/Gauge). Czas próbkowania co 5 sekund.
- około. 18 godzin (tryb Freedive). Czas próbkowania co 2 sekund.

Jeśli pamięć zapełni się całkowicie, najstarsze nurkowania zostaną usunięte, aby zrobić miejsce na nowe nurkowania.

Symbol alarmu zostanie wyświetlony:

1) Jeżeli przed nurkowaniem w dowolnym trybie został wykonany RESET.
2) Jeśli podczas nurkowania SCUBA wystąpiło naruszenie DECO.

Wyświetlacz logbooka- Nurkowanie Scuba (OC)	
	Tryb nurkowania (SCUBA/OC) Czas trwania nurkowania - Maksymalna głębokość Data – liczba nurkowań w pamięci – czas nurkowania Temperatura lub O_2% na ekranie 2 – średnia głębokość
Wyświetlacz logbooka- Nurkowanie GAUGE	
	Tryb nurkowania (GAUGE) Czas trwania nurkowania - Maksymalna głębokość Data – liczba nurkowań w pamięci – czas nurkowania Temperatura – Średnia głębokość
Wyświetlacz logbooka- Nurkowanie FREE	
	Tryb nurkowania (FREE) Czas trwania nurkowania - Maksymalna głębokość Data – liczba nurkowań w pamięci – czas nurkowania Temperatura – Średnia głębokość

Podłączenie komputera SCREEN do komputera Mac lub PC.

Screen można podłączyć do komputera Mac lub PC za pomocą programu DiveLogger w celu pobierania nurkowań i uruchamiania aktualizacji.

Aktualizacja komputera nurkowego Screen.

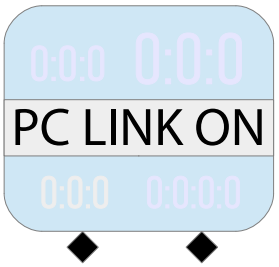
Bardzo ważne jest, aby stale aktualizować komputer nurkowy Screen do najnowszej wersji oprogramowania.

W celu uruchomienia aktualizacji, należy podłączyć Screen do komputera Mac lub PC za pomocą kabla USB.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Jeśli aktualizacja jest dostępna, zostanie zainstalowana nowa wersja systemu operacyjnego.

Po każdej aktualizacji:

- Sprawdź, czy ustawienia Screen (mieszanka, algorytm, przystanki dekompresyjne itp.) są prawidłowe dla następnego nurkowania.
- Po każdej aktualizacji Screen resetuje ustawienia i tkanki (patrz RESET w niniejszej instrukcji).

	Po podłączeniu Screen do komputera PC lub Mac za pomocą specjalnego kabla USB i ustawieniu go w trybie PC, naciśnij przycisk L, a pojawi się„PC LINK". Po ustawieniu na „ON", można rozpocząć przesyłanie danych.

WYMIANA BATERII

- **OSTRZEŻENIE!**
  Baterie należy zawsze wymieniać w autoryzowanym centrum SEAC, ponieważ jest to delikatna operacja niosąca ze sobą duże ryzyko powstania nieszczelności w Screen, o ile zostanie ona wykonana przez niedoświadczony personel.
  SEAC nie ponosi żadnej odpowiedzialności za problemy wynikające z wymiany baterii.

- **OSTRZEŻENIE!**
  Przy wymianie baterii CR2450 dobrze jest również wymienić O-ring zatrzasku baterii na oryginalny O-ring SEAC.

  a) Całkowicie odkręć i wyjmij dwie śruby z komory baterii za pomocą wkrętaka krzyżowego Phillips model PH 00.
  b) Włóż mały płaski śrubokręt do specjalnego otworu znajdującego się na spodzie zatrzasku, aby podnieść pokrywę.
  c) W razie potrzeby ponownie za pomocą małego płaskiego śrubokręta podważ baterię z obudowy i wyjmij ją.
  d) Włóż nową baterię, zatrzaskując ją w obudowie i upewniając się, że znak biegunowości „+" jest skierowany na zewnątrz.
  e) Wyjmij stary O-ring z obudowy w metalowej pokrywie i wymień go na nowy. Upewnij się, że O-ring nie jest uszkodzony, a po włożeniu do pokrywy upewnij się, że nie jest skręcony w żadnym miejscu.
  f) Umieść pokrywę na obudowie Screen i dociśnij ją równomiernie w dół. Upewnij się, że w obszarze wokół śrub pokrywa przylega równo z obudową.
  g) Trzymaj pokrywę dociśniętą do obudowy Screen podczas dokręcania dwóch śrub. Chociaż dwie śruby są wkręcane przez metalowe wkładki zamocowane w obudowie, zalecamy nie dokręcać ich z nadmierną siłą, aby zmniejszyć ryzyko zerwania. Zalecany moment obrotowy to 12 Ncm. Uszczelka typu O-ring w komorze baterii to uszczelka promieniowa, więc nie jest konieczne użycie nadmiernej siły przy dokręcaniu śrub komory.

UWAGA

Nie wyrzucaj zużytych baterii do środowiska ani nie wyrzucaj ich jako zwykłych odpadów; zalecamy skorzystanie ze specjalnych usług utylizacji baterii.

NUMER SERYJNY SCREEN

Numer seryjny Screen jest wygrawerowany z tyłu obudowy i można go również wyświetlić na wyświetlaczu w funkcji „INFO" wraz z wersją zainstalowanego oprogramowania sprzętowego.

CERTYFIKACJA CE

Screen jest zgodny z dyrektywami WE.

UTRZYMANIE I KONSERWACJA

- Utrzymuj komputer w czystości i suchości. Nie wystawiaj komputera na działanie środków chemicznych, w tym alkoholu. Do czyszczenia komputera używaj wyłącznie słodkiej wody, usuwając wszelkie osady soli fizjologicznej. Pozostaw komputer do naturalnego wyschnięcia; nie używaj strumienia gorącego lub zimnego powietrza. Strumień sprężonego powietrza uderzający w czujnik ciśnienia może go nieodwracalnie uszkodzić.
- Nie wystawiaj komputera na bezpośrednie działanie promieni słonecznych ani źródeł ciepła o temperaturze powyżej 50°C. Przechowuj komputer w chłodnym (5°C - 25°C) i suchym miejscu.
- Nie umieszczaj komputera w komorze hiperbarycznej. Komputer jest zaprojektowany do dokładności odczytu +/- 2%. Wymagany przez normy europejskie stopień dokładności wynosi +/- 3,5%. Normy europejskie wymagają, aby urządzenie było okresowo sprawdzane w celu monitorowania dokładności odczytów głębokości i czasu.
- Gwarancja przepada, jeśli komputer zostanie otwarty przez nieautoryzowane centrum serwisowe.
- Komputer został wyprodukowany tak, aby wytrzymać użytkowanie w wodzie morskiej, ale po nurkowaniu należy go dokładnie wypłukać w słodkiej wodzie i nie wystawiać na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub źródeł ciepła w celu wysuszenia.
- Sprawdź, czy wewnątrz wyświetlacza nie ma śladów wilgoci.

- Nie próbuj samodzielnie otwierać, modyfikować ani naprawiać komputera. Zawsze należy kontaktować się bezpośrednio z Autoryzowanym Centrum lub SEAC.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Jeśli zauważysz wilgoć wewnątrz szkła mineralnego, Screen należy natychmiast zanieść do autoryzowanego centrum SEAC.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Szkło mineralne może ulec zarysowaniom wynikającym z niewłaściwego użytkowania.
- **OSTRZEŻENIE!**
  Nie używaj strumieni sprężonego powietrza do osuszania lub czyszczenia Screen. Mogłoby to spowodować uszkodzenie czujnika ciśnienia.
- **OSTRZEŻENIE!**
  NIE używaj rozpuszczalników do czyszczenia produktu. Używaj tylko bieżącej wody.

CERTYFIKAT GWARANCYJNY

Gwarancja obowiązuje przez dwa (2) lata dla nieprofesjonalnego użytkownika końcowego zgodnie z obowiązującymi przepisami europejskimi.

Aby skorzystać z gwarancji, na żądanie należy przedstawić kopię dowodu zakupu.

SEAC gwarantuje prawidłowe działanie produktu zgodnie z opisem w niniejszym dokumencie.

Niniejsza gwarancja obowiązuje zgodnie z warunkami i ograniczeniami wyraźnie wskazanymi poniżej:

1. Gwarancja obowiązuje przez dwa (2) lata od momentu zakupu produktu u autoryzowanego dealera SEAC i nie wymaga wcześniejszej ani późniejszej formalnej weryfikacji.
2. Gwarancja jest przyznawana tylko pierwotnemu nabywcy produktu u autoryzowanego dealera SEAC. Gwarancja jest ściśle indywidualna; nie można jej przenosić na osoby trzecie bez uprzedniego i wyraźnego upoważnienia ze strony SEAC.
3. Gwarancja obejmuje wszelkie uszkodzenia urządzenia spowodowane nieprawidłowym działaniem wynikającym z wad fabrycznych. Każde urządzenie jest testowane w komorze hiperbarycznej przed udostępnieniem go do sprzedaży.

Gwarancja obejmuje wady eksploatacyjne wynikające z:

- Wad wewnętrznych spowodowanych użyciem materiałów uznanych za nieodpowiednie.
- Wyraźnych błędów w projekcie, produkcji lub montażu produktu lub jego komponentów.
- Nieprawidłowych lub nieodpowiednich instrukcji i zaleceń dotyczących użytkowania.

4. Wszelkie naprawy, modyfikacje, przekształcenia, regulacje lub ogólnie ingerencje w gotowy produkt lub jego części, które nie zostały wcześniej autoryzowane przez SEAC lub są wykonywane przez nieautoryzowany personel, automatycznie i natychmiastowo unieważniają gwarancję.
5. Gwarancja uprawnia do pomocy i bezpłatnej naprawy w najkrótszym możliwym czasie lub do pełnej, bezpłatnej wymiany produktu (według wyłącznego uznania SEAC) lub jego części, w przypadku stwierdzenia przez SEAC wadliwego działania opisanego w punkcie 3 powyżej.
6. Niniejsza gwarancja będzie również obowiązywała w wypadku wysyłki produktu uznanego za wadliwy do firmy SEAC. Upoważnionym pośrednikiem dla tej operacji musi być dealer SEAC, u którego produkt został zakupiony. Jeśli nie jest to praktycznie możliwe, wyłącznie za zgodą SEAC, klienci mogą zostać upoważnieni do wysłania wadliwego produktu do innego dowolnego dealera SEAC lub bezpośrednio do samego SEAC.

W celu skorzystania z gwarancji, do produktu należy dołączyć dowód zakupu w postaci kopii paragonu lub faktury (lub innego równoważnego dokumentu fiskalnego zawierającego nazwę autoryzowanego dealera SEAC, u którego produkt został zakupiony oraz datę zakupu).

Ilekroć SEAC otrzymuje produkt, który:

- nie zawiera dołączonego dowodu zakupu posiadającego wyżej wymienione cechy;
- znajduje się w stanie warunkującym wygaśnięcie gwarancji zgodnie z postanowieniami pkt. 4 powyżej;
- posiada wady powstałe z przyczyn zewnętrznych i dodatkowych w stosunku do wyraźnie wymienionych w pkt 3 powyżej;

- był używany niewłaściwie i/lub do celów innych niż te, do których produkt został zaprojektowany;
- został wyraźnie uszkodzony lub którego stan uległ pogorszeniu w wyniku intensywnego użytkowania lub normalnego zużycia;

SEAC nie przeprowadzi żadnych kontroli produktu i poinformuje o tym nadawcę/autoryzowanego dealera.

Jeżeli nadawca nadal życzy sobie przeprowadzenia kontroli, w żądaniu w tym celu należy wyraźnie oświadczyć, że jest on skłonny ponieść wszelkie koszty związane z tą kontrolą (robocizna, ewentualne części zamienne i koszty wysyłki).

W przeciwnym razie SEAC zwróci produkt na koszt odbiorcy.

Gwarancja zawsze wyklucza wady lub niedoskonałości wynikające z:

- Uszkodzeń spowodowanych przesiąkaniem wody w wyniku niewłaściwego użytkowania; np. zabrudzone, uszkodzone lub źle zamontowane uszczelki wynikające z wymiany baterii, nieprawidłowego zamknięcia komory baterii itp.
- Pęknięcia lub zarysowania obudowy, szkła lub paska w wyniku silnych uderzeń.
- Uszkodzenia wynikającego z nadmiernego narażenia na podwyższone lub niskie temperatury.
- Uszkodzenia spowodowanego użyciem sprężonego powietrza do osuszenia i/lub czyszczenia komputera nurkowego.
- Niewłaściwego użytkowania lub nadmiernego stresu.
- Nieprzestrzegania instrukcji użytkowania.
- Czynników zewnętrznych, takich jak uszkodzenia w transporcie, uderzenia lub upadki, czynniki atmosferyczne, zjawiska naturalne lub czynniki chemiczne.
- Konserwacji, naprawy lub otwierania urządzenia przez nieuprawniony personel.
- Testów ciśnieniowych bez wody.
- Wypadków podczas nurkowania.
- Zastosowania innego niż przewidziane dla produktu lub innego niż wskazane w instrukcji obsługi. Gwarancja nie obejmuje wyczerpania baterii.

Naprawy lub wymiany dokonane w okresie gwarancyjnym nie dają prawa do przedłużenia samej gwarancji.

seac®
sea is calling

SCREEN

SEACSUB S.p.a.
Via Domenico Norero, 29
San Colombano Certenoli
(GE) 16040 - Italy
Phone +39 0185 356301
Fax +39 0185 356300
seacsub@seacsub.com
www.seacsub.com

SEAC USA Branch
Phone +1 786 580 3695
seac.usa@seacusa.com
www.seacusa.com

CE RoHS

Artbook.net 18294/21