SCUBAPRO®

Aladin One
(Matrix)
Instrukcja obsługi

deep down you want the best

scubapro.com

KOMPUTER NURKOWY ALADIN ONE - ZAPROJEKTOWANY PRZEZ INŻYNIERÓW NURKOWYCH

Serdecznie witamy użytkowników komputerów nurkowych SCUBAPRO i dziękujemy za zakup Aladin One. Są Państwo teraz w posiadaniu wyjątkowego towarzysza nurkowań. Niniejsza instrukcja umożliwia łatwy dostęp do najnowocześniejszej technologii SCUBAPRO oraz do głównych parametrów i funkcji Aladin One. Dalsze informacje o sprzęcie nurkowym SCUBAPRO znajdą Państwo na naszej stronie internetowej www.scubapro.com.



⚠ UWAGA

Przed rozpoczęciem korzystania z Aladin One SCUBAPRO należy uważnie przeczytać i zrozumieć treść dołączonej do opakowania broszury Najpierw przeczytaj.

⚠ OSTRZEŻENIE

- **Aladin One posiada wskaźnik głębokości do 120m / 394 stóp.**
- **Po przekroczeniu tej głębokości na wskaźnik w jej polu wyświetlone zostanie "---" i algorytm dekompresyjny nie będzie prawidłowo obliczany.**
- **Nurkowanie przy ciśnieniach parcjalnych tlenu powyżej 1,6 bar (odpowiadających głębokości 67m/220 stóp przy oddychaniu sprężonym powietrzem) jest wyjątkowo niebezpiecznie i może prowadzić do poważnych urazów lub śmierci.**

⚠ OSTRZEŻENIE

- **Aladin One dostarczany jest w stanie głębokiego uśpienia z wyłączonym wyświetlaczem. Aktywacja następuje poprzez naciśnięcie i przytrzymanie lewego lub prawego przycisku przed pierwszym nurkowaniem. Aladin One nie rozpocznie trybu nurkowania bądź może wskazywać nieprawidłową wartość głębokości, jeśli aktywacja nie nastąpi przed zanurzeniem.**

CE

Urządzenie do nurkowania Aladin One spełnia wymagania dyrektywy Unii Europejskiej 2014/30/EU.

Standard EN 13319: 2000

Urządzenie do nurkowania Aladin One jest także zgodne z normą europejską EN 13319: 2000 (EN 13319: 2000 – dla głębokościomierzy i połączonych urządzeń mierzących czas i głębokość – wymogi funkcjonalne i bezpieczeństwa, metody testowania).

SPIS TREŚCI

1. WSTĘP 5
1.1 Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa 5
1.2 Szybki podgląd układu wyświetlacza 5

2. SYSTEM I DZIAŁANIE 6
2.1 Opis systemu 6
2.2 Działanie 6
2.2.1 Przyciski 7
2.2.2 Kontakt z wodą 7
2.2.3 Włączanie wyświetlacza 7
2.2.4 Jak korzystać z Aladin One na powierzchni 8
2.2.5 Sprawdzanie czasu desaturacji 8
2.2.6 Sprawdzanie długości przerwy powierzchniowej 8
2.2.7 Sprawdzanie stanu baterii 9
2.2.8 Aktywne podświetlenie 11
2.2.9 Wyłączanie wyświetlacza 11
2.2.10 Budzik 11
2.3 Tryb SOS 11

3. NURKOWANIE Z ALADIN ONE 12
3.1 Terminologia i symbole 12
3.1.1 Terminologia ogólna, wyświetlacz podczas fazy no-stop 12
3.1.2 Wyświetlacz podczas fazy dekompresji 12
3.1.3 Informacje o Nitroxie (dane na temat O_2) 12
3.2 Komunikaty ostrzegawcze i alarmy 13
3.2.1 Komunikaty ostrzegawcze 13
3.2.2 Alarmy 13
3.3 Przygotowanie do nurkowania 14
3.3.1 Sprawdzanie działania 14
3.3.2 Ustawianie mieszanki gazowej i ppO_2 max 14
3.4 Działanie podczas nurkowania 15
3.4.1 Zmiana wyświetlanych informacji 15
3.4.2 Czas nurkowania 15
3.4.3 Bieżąca głębokość / O_2% mix 15
3.4.4 Maks. głębokość / Temperatura 16
3.4.5 Osiągnięto ustawioną maksymalną głębokość. 16
3.4.6 Prędkość wynurzania 16
3.4.7 Ciśnienie parcjalne tlenu (ppO_2 max)/ Maksymalna głębokość operacyjna (MOD) 17
3.4.8 Toksyczność tlenu (CNS O_2%) 17
3.4.9 Informacje o dekompresji 18
3.4.10 Wartości dekompresji 19
3.4.11 Łączny czas wynurzania 19
3.4.12 Timer przystanku bezpieczeństwa 20
3.5 Funkcjonowanie podczas nurkowania 20
3.5.1 Zakończenie nurkowania 20
3.5.2 Czas desaturacji, czas zakazu podróży samolotem i ostrzeżenie o zakazie nurkowania 20
3.6 Nurkowanie w jeziorach górskich 21
3.6.1 Klasy wysokości 21
3.6.2 Niedozwolona wysokość 22
3.6.3 Nurkowania dekompresyjne w jeziorach górskich 22

4. FUNKCJE NA POWIERZCHNI 22
4.1 Planowanie nurkowania 22
4.1.1 Planowanie nurkowania no-stop 23
4.1.2 Planowanie nurkowania dekompresyjnego 24
4.1.3 Wychodzenie z planera nurkowania 24
4.2 LOGBOOK 25
4.2.1 Badanie 25
4.2.2 Działanie 25
4.2.2.1 Strona 1 26
4.2.2.2 Strona 2 26
4.2.2.3 Strona 3 26
4.2.2.4 Informacje statystyczne (HISTORIA) 26
5. USTAWIENIA 27
5.1 Menu nurkowania 27
5.1.1 Menu gazu 27
5.1.2 Menu płetwonurkowania 28
5.1.3 Menu użytkownika 30
5.2 Menu zegarka 31
5.2.1 Ustawianie budzika 31
5.2.2 Ustawienie przesunięcia czasu UTC (coordinated universal time - uniwersalny czas koordynowany) 32
5.2.3 Ustawienie czasu 32
5.2.4 Wybór wyświetlania 24-godzinnego lub AM / PM 32
5.2.5 Regulacja wyświetlania daty 33
5.2.6 Włączanie i wyłączanie dźwięku 33
5.2.7 Sprawdzanie stanu baterii 34
6. PAROWANIE Z KOMPUTERAMI WINDOWS / MAC I APLIKACJAMI 34
6.1 Wprowadzenie do LogTRAKa SCUBAPRO 34
6.2 Zmiana ostrzeżeń / ustawień w Aladinie One oraz odczyt informacji z komputera 35
7. DBANIE O ALADIN ONE 36
7.1 Informacje techniczne 36
7.2 Konserwacja 36
7.2.1 Wymiana baterii 37
8. ANEKS 38
8.1 Gwarancja 38
8.2 SŁOWNICZEK 39
8.3 Indeks 40

1. WSTĘP

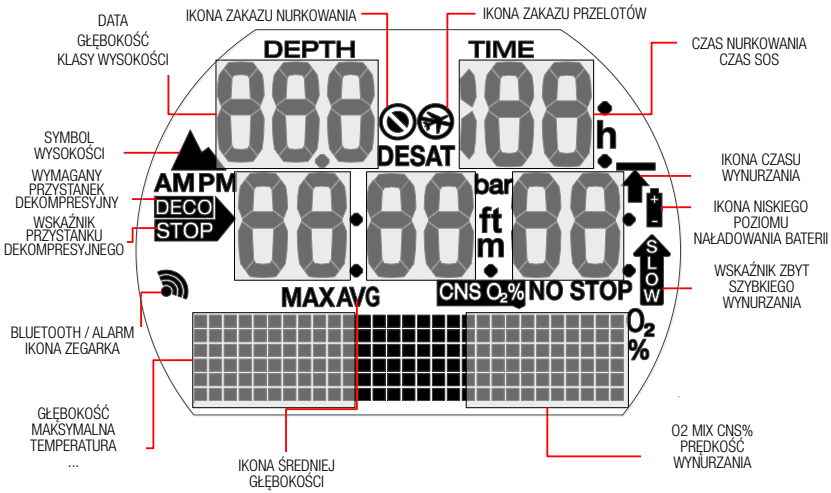
Instrukcja obsługi Aladin One jest podzielona na następujące główne rozdziały:

1. Wstęp
2. System i działanie
3. Nurkowanie z Aladin One
4. Funkcje na powierzchni
5. Ustawienia
6. Parowanie z komputerami Windows / Mac i aplikacjami
7. Dbanie o Aladin One
8. Załącznik (Gwarancja, glosariusz, indeks).

1.1 Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa

Komputery nurkowe podają płetwonurkowi dane, nie informują jednak, jak dane te interpretować i wykorzystywać. Urządzenia te nie mogą zastępować zdrowego rozsądku! W związku z tym przed rozpoczęciem z korzystania z Aladin One należy starannie przeczytać i zrozumieć cały tekst niniejszej instrukcji.

1.2 Szybki podgląd układu wyświetlacza



2. SYSTEM I DZIAŁANIE

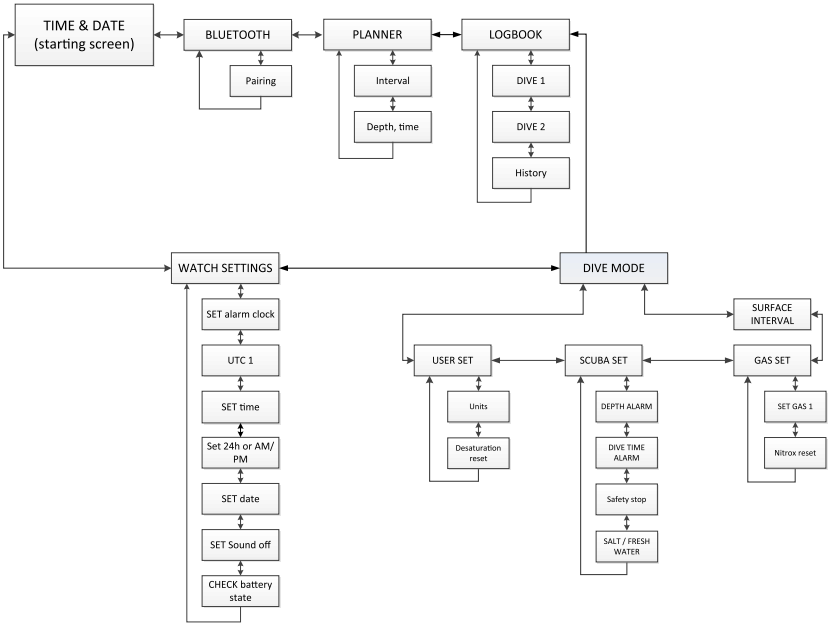
2.1 Opis systemu

Aladin One podaje wszystkie ważne informacje o nurkowaniu i o dekompresji, a jego pamięć pozwala przechowywać pełne dane z nurkowania, które można przenieść poprzez interfejs Bluetooth i oprogramowanie LogTRAK do komputerów osobistych Windows lub Mac, urządzeń z systemem Android bądź urządzeń marki Apple.

I jest dostępne na stronie internetowej SCUBAPRO, a także w Android Play Store oraz iPhone App Store.

2.2 Działanie

Schemat działania



2.2.1 Przyciski

Funkcje Aladin One są dostępne i kontrolowane za pomocą dwóch przycisków, których obsługiwanie opiera się na dwóch metodach: „naciśnięcie" oraz „naciśnięcie i przytrzymanie" (przez 1 sekundę), nazywane także w schematach „długim naciśnięciem". Każda z metod pozwala na dostęp do innych funkcji komputera.



Na powierzchni:

NACIŚNIĘCIE I PRZYTRZYMANIE LEWEGO LUB PRAWEGO PRZYCISKU:

- Włącza Aladin One (wyświetlana jest godzina).

NACIŚNIĘCIE I PRZYTRZYMANIE PRAWEGO PRZYCISKU:

- Działa podobnie jak klawisz ENTER / RETURN na klawiaturze.
- Zapewnia dostęp do wyświetlanego podmenu.
- Otwiera wyświetlone ustawienie.
- Potwierdza wyświetlaną wartość lub wybór ustawień.

NACIŚNIĘCIE LEWEGO LUB PRAWEGO PRZYCISKU:

- Umożliwia przewijanie menu.
- Po wejściu do podmenu lub serii ustawień:
- Zwiększanie (po naciśnięciu prawego przycisku) lub zmniejszanie (po naciśnięciu lewego) wskazywanej wartości lub ustawienia.

NACIŚNIĘCIE I PRZYTRZYMANIE LEWEGO PRZYCISKU:

- Aktywuje podświetlenie podczas wyświetlania czasu.
- Powoduje wyjście z bieżącej funkcji bądź menu do ostatniego poziomu lub ustawienia.

NACIŚNIĘCIE I PRZYTRZYMANIE OBYDWU PRZYCISKÓW:

- Zamknięcie bieżącej funkcji lub menu i przełączenie na pokazywanie godziny.
- Z tego poziomu pozwala wyłączyć Aladin One.

Tryb SCUBA:

NACIŚNIĘCIE PRAWEGO PRZYCISKU:

- Zmiany wyświetleń.

NACIŚNIĘCIE I PRZYTRZYMANIE LEWEGO PRZYCISKU:

- Obsługuje podświetlanie.

NACIŚNIĘCIE LEWEGO PRZYCISKU:

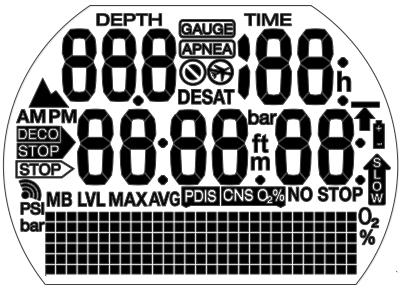
- Aktywuje stoper przystanku bezpieczeństwa (na głębokości < 5 m / 15 stóp).

2.2.2 Kontakt z wodą

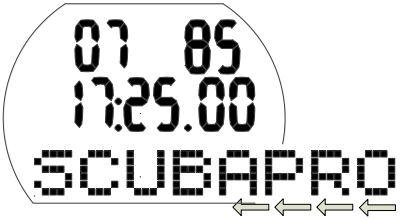
Kontakt z wodą w chwili rozpoczęcia zanurzenia automatycznie uruchamia Aladin One.

2.2.3 Włączanie wyświetlacza

Układ wszystkich pozycji na wyświetlaczu



Wyświetlacz początkowy, pokazujący czas:



☞ *UWAGA: W dolnym rzędzie macierzy wyświetlacza dłuższe słowa są przewijane. Przewijanie to jest oznaczone w niniejszej instrukcji skierowaną w lewo strzałką, biegnącą na dole wyświetlacza.*

Wyświetlanie czasu:



Aladin One włącza się:
- automatycznie, w chwili zanurzenia, albo gdy następuje zmiana ciśnienia atmosferycznego;
- ręcznie, poprzez naciśnięcie i przytrzymanie lewego bądź prawego przycisku.

Jeśli włączenie następuje poprzez lewy przycisk, wszystkie pozycje wyświetlacza pokazane zostają przez 5 sekund, po czym pokazywana jest godzina, data i przewijane SCUBAPRO, szybko zastępowane nazwą dnia tygodnia. Widok ten nazywany jest wyświetlaczem czasu.
Jeżeli wymagana jest desaturacja po ostatnim nurkowaniu lub na skutek zmiany wysokości, to w widoku tym Aladin One może pokazać ikonkę „Do not fly", „Do not dive" lub „Altitude", albo też kombinację tych ikonek, w zależności od sytuacji.

☞ *UWAGA: Większość opisów nawigacji w niniejszej instrukcji rozpoczyna się od wyświetlacza czasu. Aladin One automatycznie powraca do niego na powierzchni.*

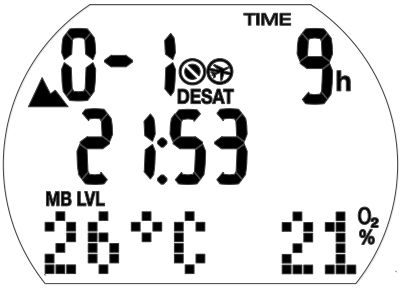
☞ *UWAGA: Gdy Aladin One znajduje się w stanie spoczynku, nie wyświetlane są żadne informacje, lecz cały czas sprawdzane jest ciśnienie atmosferyczne. Jeżeli zostanie wykryta zmiana w klasie wysokości, komputer Aladin One automatycznie włączy się na 3 minuty.*

☞ *UWAGA: Jeśli Aladin One nie jest aktywnie używany, następuje automatyczne przełączenie na wyświetlacz czasu, a po 3 minutach komputer wyłącza się.*

2.2.4 Jak korzystać z Aladin One na powierzchni

Z poziomu wyświetlacza czasu można przejść do kilku różnych menu.

2.2.5 Sprawdzanie czasu desaturacji



W widoku wyświetlania czasu można sprawdzić czas desaturacji* naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Czas desaturacji określany jest bądź na podstawie toksyczności tlenu, nasycenia organizmu azotem, bądź regresji mikropęcherzyków - w zależności, co wymaga więcej czasu.

*Czas desaturacji pokazywany jest tylko wtedy, gdy występuje nasycenie organizmu azotem po ostatnim nurkowaniu lub na skutek zmiany wysokości n.p.m.

⚠ OSTRZEŻENIE

Obliczanie czasu desaturacji i zakazu podróży samolotem opiera się na założeniu, że na powierzchni oddycha się powietrzem.

2.2.6 Sprawdzanie długości przerwy powierzchniowej

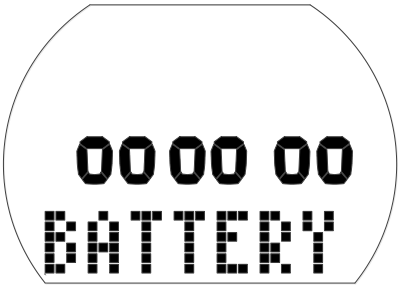


Z poziomu wyświetlacza czasu można sprawdzić czas przerwy powierzchniowej, naciskając i przytrzymując prawy

przycisk (co powoduje przejście do menu nurkowania), natomiast powtórzenie tej czynności spowoduje przejście do pokazania czasu przerwy powierzchniowej.

Jest to czas, jaki upłynął od zakończenia ostatniego nurkowania, a pokazywany jest tylko wtedy, gdy w organizmie nadal utrzymuje się nasycenie azotem.

2.2.7 Sprawdzanie stanu baterii



Sprawdzanie stanu baterii jest możliwe z poziomu wyświetlacza czasu - wystarczy nacisnąć lewy lub prawy przycisk i przewinąć menu. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku powoduje przejście do ustawień zegara, po czym należy przycisnąć prawy przycisk sześć razy, by przewinąć do ekranu pokazującego stan baterii,

pokazującego ilość energii pozostającej w baterii CR2450. Świeża bateria wskazywana jest przez 6 zer.
Aladin One okresowo sprawdza stan baterii, można to jednak zrobić manualnie, naciskając i przytrzymując prawy przycisk będąc w tym ekranie.
Inteligentny algorytm baterii ogranicza działanie niektórych funkcji w miarę zmniejszania się żywotności baterii. Poziom naładowania i ograniczenia funkcji podane są w tabeli poniżej.

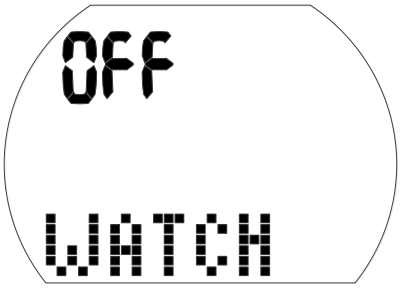
Wskaźnik na wyświetlaczu poziomu naładowania baterii	Z poziomu innych ekranów	Poziom naładowania baterii	Ograniczenia funkcji
000000		Nowa bateria	brak
_00000		Bateria ok do nurkowania	brak
__0000		Bateria ok do nurkowania	brak
___000	Symbol baterii	Słaba bateria, wymienić na nową	**Podświetlenie nie działa**
____00	Migający symbol baterii, brak symbolu nurkowania	Całkowicie wyczerpana bateria, wymienić na nową	**Alarm i podświetlenie nie działają, nurkowanie niezalecane**
_____0	Migający symbol baterii, brak symbolu nurkowania	Całkowicie wyczerpana bateria, wymienić na nową, Aladin One może wykonać reset w każdej chwili i pozostać wyłączony	**Tryb nurkowania niedozwolony, tylko zegarek jest aktywny. Ustawienia nie mogą zostać zmienione (OFF)**

☞ *UWAGA: Wydajność baterii i napięcie na koniec okresu żywotności może różnić się w zależności od producenta. Na ogół praca w niskich temperaturach zmniejsza wydajność baterii, dlatego też należy wymienić ją na nową przed kolejnym nurkowaniem, jeśli wskaźnik naładowania spadnie poniżej czterech zer.*



⚠ OSTRZEŻENIE

Gdy stan naładowania baterii spada do poziomu krytycznego, ustawienia zegara zostają wyłączone (menu tych ustawień przechodzi w stan „OFF”)



⚠ OSTRZEŻENIE

- **Jeżeli stan baterii wskazywany jest przez tylko dwa zera, jej symbol zacznie migać zarówno w trybie powierzchniowym, jak i nurkowania, ostrzegając o niebezpieczeństwie wyczerpania się baterii przed zakończeniem nurkowania. W takim wypadku wyłączone zostają alarmy dźwiękowe, komunikaty i podświetlenie, a komputer może działać wadliwie. Nigdy nie dopuszczaj do takiego stanu baterii!**
- **Zawsze wymieniaj baterię, gdy pokaże się stały jej symbol (trzy zera).**

☞ *UWAGA: Dane z logbooka nie zostają utracone nawet wtedy, gdy bateria zostaje wyciągnięta na dłuższy czas.*

2.2.8 Aktywne podświetlenie

Podświetlenie wyświetlacza Aladina One może zostać uruchomione zarówno na powierzchni, jak i w wodzie, a odbywa się to poprzez naciśnięcie i przytrzymanie lewego przycisku.
Podświetlenie wyłącza się automatycznie po 6 sekundach.

☞ *UWAGA: powtarzanie aktywacji podświetlenia zmniejsza żywotność baterii*.

☞ *UWAGA: Aladin One monitoruje poziom naładowania baterii przez cały czas trwania każdego nurkowania, a w przypadku gdy poziom ten spadnie poniżej progu ostrzegawczego, komputer automatycznie wyłączy podświetlenie, aby zapobiec wyłączeniu się komputera*.

2.2.9 Wyłączanie wyświetlacza

Z poziomu wyświetlania czasu można wyłączyć Aladina One naciskając i przytrzymując jednocześnie obydwa przyciski. Na powierzchni Aladin One wyłącza się automatycznie po trzech minutach bezczynności.

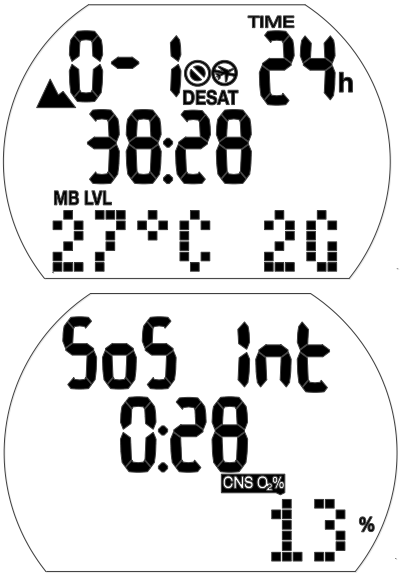
2.2.10 Budzik

Budzik działa tylko na powierzchni.
Gdy jest włączony, wówczas na wyświetlaczu czasu pokazywana jest jego ikonka.



Uruchomienie się budzika powoduje, że ikonka ta miga, a alarm dźwiękowy trwa 30 sekund lub do chwili naciśnięcia przycisku.

2.3 Tryb SOS



Tryb SOS (czas trwania blokady: 24 godziny) i czas przerwy powierzchniowej po nurkowaniu

Jeśli nurek pozostaje na głębokości ponad 0,9 m / 3 stóp dłużej niż 3 minuty bez zalecanego przystanku dekompresyjnego, Aladin One automatycznie przejdzie w tryb SOS po wynurzeniu i pozostanie w nim przez 24 godziny. Nurkowanie zostanie zapisane w logbooku z adnotacją „SOS".

Po naciśnięciu prawego przycisku można zobaczyć symbol SOS (tryb SOS zostanie natomiast odblokowany po 24 godzinach).

Gdy komputer Aladin One znajduje się w trybie SOS, nie można używać go do nurkowania.

☞ *UWAGA: Nurkowanie w ciągu 48 godzin po wyjściu z trybu SOS spowoduje skrócenie czasu bezprzystankowego lub wydłużenie przystanków dekompresyjnych*.

⚠ OSTRZEŻENIE

• Jeśli po wystąpieniu oznak lub objawów choroby dekompresyjnej po nurkowaniu nurek nie zwróci się po natychmiastową pomoc medyczną, może to wywołać

poważne obrażenia lub śmierć.

- **NIE NURKUJ, by pozbyć się objawów choroby dekompresyjnej!**
- **Nurkowanie gdy komputer pokazuje tryb SOS jest bardzo niebezpieczne i należy przyjąć pełną odpowiedzialność za takie zachowanie. SCUBAPRO nie będzie za nie odpowiadać.**

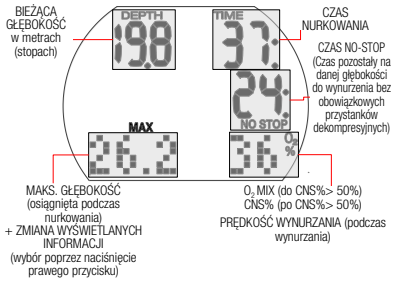
☞ *UWAGA: Logbook pozwala w dowolnej chwili poddać analizie wypadek podczas nurkowania. Dane można przesłać do komputera poprzez interfejs Bluetooth i oprogramowanie LogTRAK.*

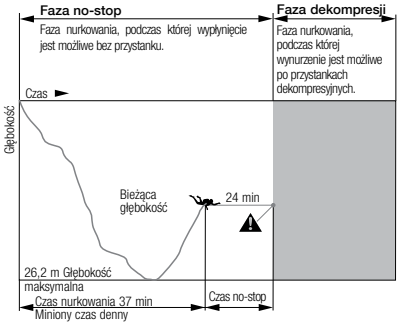
3. NURKOWANIE Z ALADIN ONE

3.1 Terminologia i symbole

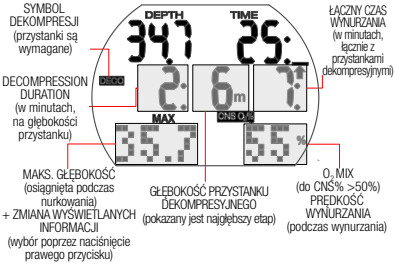
Informacje podawane na wyświetlaczu komputera Aladin One różnią się w zależności od rodzaju i fazy nurkowania.

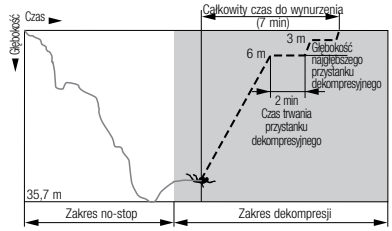
3.1.1 Terminologia ogólna, wyświetlacz podczas fazy no-stop





3.1.2 Wyświetlacz podczas fazy dekompresji





3.1.3 Informacje o Nitroxie (dane na temat O_2)

Podczas nurkowania ze sprężonym powietrzem w zwykłym nurkowaniu rekreacyjnym, azot jest gazem decydującym przy obliczaniu czasu dekompresji. Natomiast podczas nurkowania z Nitroxem ryzyko zatrucia tlenem zwiększa się wraz ze wzrostem udziału tlenu oraz głębokością, co może ograniczyć maksymalną głębokość nurkowania i jego czas. Aladin One bierze to pod uwagę w swoich obliczeniach, pokazując niezbędne informacje:

O_2% mix, czyli udział tlenu w mieszance: procent tlenu w Nitroxie można ustawić od 21% (zwykłe, sprężone powietrze) do 50% w przyrostach co 1%. Wybrana mieszanka stanowić będzie podstawę do wszystkich obliczeń.

ppO_2 max, czyli maksymalne dopuszczalne ciśnienie parcjalne tlenu: im więcej tlenu zawiera mieszanka, tym mniejsza głębokość nurkowania, na której osiągnięta zostanie ta wartość ciśnienia parcjalnego tlenu.

Głębokość, na której osiąga się ppO_2 max, nazywana jest maksymalną głębokością operacyjną (Maximum Operating Depth, MOD).

Po wejściu w ustawienia mieszanki gazowej Aladin One pokaże ustawienie maksymalnego limitu ppO_2 oraz odpowiadającą mu MOD. Ostrzeżenia

dźwiękowe i wizualne Aladina One pojawią się wtedy, gdy płetwonurek znajdzie się na głębokości, na której osiągnięta zostanie maksymalna dozwolona wartość ppO_2.

☞ *UWAGA: Domyślnie ppO_2 max wynosi 1,4 bara, jednak wartość ppO_2 max można zmienić w ustawieniach gazu na od 1,0 do 1,6 bara. Na wartość CNS O_2% i alarm nie ma wpływu wybrana wielkość ppO_2 max.*

Toksyczność tlenu CNS O_2%: Przy zwiększonym udziale procentowym tlenu w mieszance poważniejszy staje się problem wpływu tego gazu na tkanki, a zwłaszcza na ośrodkowy układ nerwowy (CNS - central nervous system). Jeśli ciśnienie parcjalne tlenu osiąga poziom powyżej 0,5 bara, rośnie też wartość CNS O_2, natomiast gdy ciśnienie parcjalne tlenu spada poniżej 0,5 bara, wartość CNS O_2spada. Im wartość CNS O_2 bliższa jest 100%, tym bliżej limitu, przy którym mogą wystąpić objawy zatrucia tlenowego.

Głębokość, na której podczas nurkowania ppO_2 osiąga 0,5 bara przy różnych, powszechnie stosowanych mieszankach o podanym procentowym udziale tlenu, jest następująca:

MIX	GŁĘBOKOŚĆ w metrach	GŁĘBOKOŚĆ w stopach
21%	13 m	43 ft
32%	6 m	20 ft
36%	4 m	13 ft

⚠ OSTRZEŻENIE

Nurkowanie na Nitroxie może być podejmowane wyłącznie przez doświadczonych płetwonurków po ukończeniu odpowiedniego przeszkolenia w agencji posiadającej międzynarodowe uprawnienia.

3.2 Komunikaty ostrzegawcze i alarmy

Aladin One zwraca uwagę płetwonurka na określone sytuacje i ostrzega przed niebezpiecznym zachowaniem. Owe komunikaty i alarmy mogą być wizualne i/lub dźwiękowe.

3.2.1 Komunikaty ostrzegawcze

Komunikaty ostrzegawcze mają postać symboli, liter lub migających cyfr, prócz których można usłyszeć dwa krótkie dźwięki (w odstępie czterech sekund) o dwóch różnych częstotliwościach pod powierzchnią.
Komunikaty ostrzegawcze pojawiają się w następujących sytuacjach:

- Osiągnięto maksymalną głębokość operacyjną / ppO_2 max.
- Osiągnięto ustawioną maksymalną głębokość.
- Toksyczność tlenu sięga 75%.
- Czas no-stop wynosi mniej niż 3 minuty.
- Niedozwolona wysokość (w trybie powierzchniowym).
- Rozpoczynanie dekompresji.
- Mija połowa ustawionego czasu nurkowania.
- Mija ustawiony czas nurkowania.

3.2.2 Alarmy

Alarmy wizualne mają postać migających symboli, liter lub cyfr. Prócz tego podczas całego czasu pokazywania alarmu komputer wydaje sekwencje dźwiękowe o jednej częstotliwości.

Oto w jakich sytuacjach alarm może zostać uruchomiony:

- Toksyczność tlenu sięga 100%.
- Ignorowane dekompresji.
- Przekroczenie zalecanej prędkości wynurzania.
- Alarm wysokości.
- Powiadomienie o niskim stanie naładowania baterii (bezdźwięczne): wyświetlanie ikonki baterii informuje, że baterię należy wymienić.

☞ *UWAGA: Komunikaty dźwiękowe można wyłączyć z poziomu trybu ustawień zegara (naciskając pięciokrotnie prawy przycisk, aby przejść do ekranu ustawień dźwięków), albo w programie LogTRAK. Pozwala on wyłączyć dźwięki selektywnie lub całkowicie.*

⚠ OSTRZEŻENIE

Wyłączenie wszystkich dźwięków oznacza brak ostrzeżeń dźwiękowych. Można przez to znaleźć się przypadkowo w potencjalnie niebezpiecznej sytuacji, skutkującej śmiercią lub poważnymi obrażeniami.

⚠ OSTRZEŻENIE

Natychmiastowe nie zareagowanie na alarmy podawane przez komputer Aladin One może spowodować poważne obrażenia lub śmierć.

3.3 Przygotowanie do nurkowania

Należy sprawdzić ustawienia Aladin One, szczególnie przed pierwszym nurkowaniem. Są one widoczne i można je zmieniać bezpośrednio w komputerze Aladin One, albo korzystając z programu LogTRAK i PC.

3.3.1 Sprawdzanie działania

Włączenie Aladina One poprzez naciśnięcie i przytrzymanie lewego przycisku pozwala przetestować wyświetlacz. Czy wszystkie elementy są aktywne? Nie należy korzystać z Aladina One, jeśli wyświetlacz nie pokazuje wszystkich elementów (gdy po włączeniu prawym przyciskiem wyświetlacz testowy nie pojawi się).

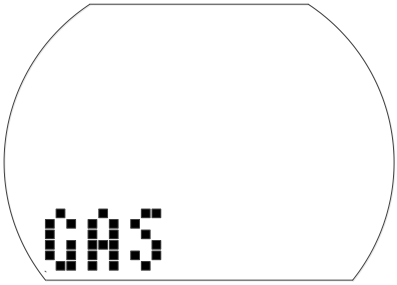
⚠ OSTRZEŻENIE

Przed każdym nurkowaniem zawsze sprawdź wydajność baterii. Patrz rozdział: System i działanie, część: Sprawdzanie baterii.

3.3.2 Ustawianie mieszanki gazowej i ppO_2 max

Aby ustawić mieszankę gazową, Aladin One musi znajdować się w trybie pokazywania danych nurkowania (czasu, temperatury i procentu gazów):

1. Naciśnij i przytrzymaj prawy przycisk, aby przejść do ekranu GAS, następnie ponownie przyciśnij i przytrzymaj prawy przycisk, aby przejść do menu GAS 1 O_2.



2. Potwierdź zamiar zmienienia udziału tlenu w gazie 1, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
3. Naciskając lewy lub prawy przycisk można zmienić udział procentowy tlenu w 1-procentowych przedziałach. Aladin One pokaże, ile obecnie procent tlenu gaz zawiera, jakie jest maksymalne ciśnienie parcjalne (ppO_2 max) oraz MOD.
4. Potwierdź ustawiony udział procentowy poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku.
5. Następnie przyciskając lewy lub prawy przycisk można zmienić ppO_2 max do 1,0 bara. Aladin One pokaże MOD odpowiednią dla nowego ppO_2 max.
6. Potwierdź ustawiony ppO_2 max poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku.

☞ *UWAGA: Jeżeli nie nastąpi potwierdzenie poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku, wyświetlacz wyłączy się po 3 minutach, a wprowadzone wartości nie zostaną zapisane. Automatyczne resetowanie udziału procentowego O_2 do 21% można ustawić pomiędzy 1 a 48 godzin lub na „no reset" (brak resetowania - ustawienie domyślne).*

⚠ OSTRZEŻENIE

Przed każdym nurkowaniem i po zmianie butli należy sprawdzić, czy ustawienia mieszanki gazowej korespondują z obecnie używaną mieszanką. Błędne ustawienia mogą spowodować, że Aladin One dokona nieprawidłowych obliczeń dla nurkowania. Jeżeli udział procentowy tlenu jest ustawiony na zbyt niski, ostrzeżenie o zatruciu tlenowym może nie zostać pokazane. Gdy wartość ta jest natomiast zbyt wysoka, może dojść do choroby dekompresyjnej. Nieścisłości w obliczeniach są przenoszone na kolejne nurkowania.

3.4 Działanie podczas nurkowania

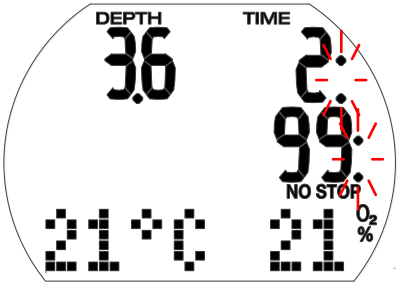
3.4.1 Zmiana wyświetlanych informacji

Naciskając prawy przycisk podczas nurkowania można przewijać wyświetlane informacje (maksymalna głębokość > temperatura > czas, temperatura).

Powrót do pierwszego ekranu odbywa się w sposób następujący:

- poprzez przewijanie prawym przyciskiem przez ekrany;
- przy braku jakiegokolwiek działania wyświetlacz automatycznie powraca do ekranu głównego.

3.4.2 Czas nurkowania



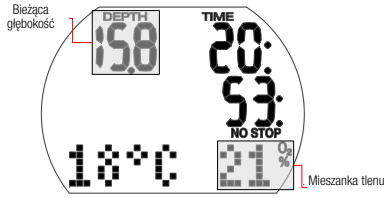
Czas spędzony na głębokości większej niż 0,8 m / 3 stóp pokazywany jest w minutach, jako czas nurkowania. Natomiast czas spędzony na głębokości mniejszej niż 0,8 m / 3 stóp zaliczany jest do czasu nurkowania tylko wtedy, gdy nastąpi ponowne zejście na głębokość większą niż 0,8 m / 3 stóp w ciągu 5 minut.

Przy uruchomionym liczeniu czasu nurkowania dwukropki znajdujące się po prawej stronie liczb migają w 1-sekundowych interwałach.
Maksymalny wyświetlany czas nurkowania to 199 minut. Jeżeli nurkowanie trwa dłużej, wyświetlacz zaczyna liczyć jego czas ponownie od 0 minut.

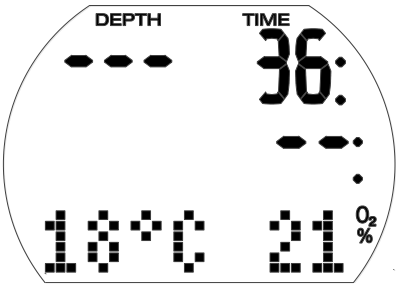
☞ *UWAGA: Alarm informujący o połowie czasu (alarm powrotu): w chwili gdy minie połowa ustawionego maksymalnego czasu nurkowania, uruchomiony zostanie sygnał dźwiękowy, a symbol będzie migać przez 1 minutę.*
Informacja o upłynięciu czasu nurkowania podawana jest w postaci sygnału dźwiękowego oraz poprzez miganie czasu nurkowania na wyświetlaczu.

3.4.3 Bieżąca głębokość / O_2% mix

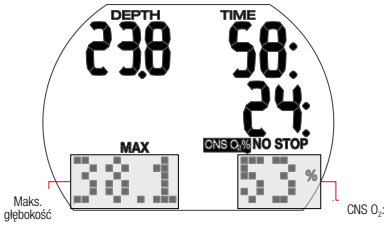
Aktualna głębokość podawana jest w centymetrowych interwałach przy ustawieniach jednostek metrycznych i co 1 stopę przy ustawieniach jednostek imperialnych.



Na głębokości mniejszej niż 0,8 m / 3 stopy, wyświetlacz pokazuje „ – – – ”.



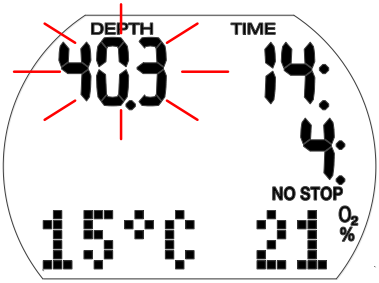
3.4.4 Maks. głębokość / Temperatura



Głębokość maksymalna pokazywana jest tylko wtedy, gdy przekracza obecną głębokość o więcej niż 1 m / 3 ft (funkcja wskaźnika maximum). W przypadku braku głębokości max, Aladin One pokaże temperatury.

O_2% mix wyświetlane jest, jeśli CNS O_2% wynosi mniej niż 50%. Jeżeli natomiast wynosi więcej niż 50%, CNS O_2% jest pokazywane.

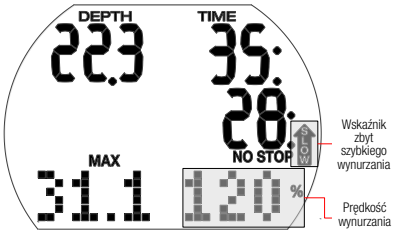
3.4.5 Osiągnięto ustawioną maksymalną głębokość.



⚠ OSTRZEŻENIE

Gdy maksymalna ustawiona głębokość zostanie osiągnięta (która domyślnie wynosi 40 m / 130 ft), a alarm głębokości jest włączony, uruchomi się sygnał dźwiękowy, a głębokość na wyświetlaczu zacznie migać. Należy wynurzać się do momentu, gdy miganie owo ustanie.

3.4.6 Prędkość wynurzania



Optymalna prędkość wynurzania jest różna w zależności od głębokości i mieści się w granicach 7 do 20 m / min. (23 - 67 ft / min.). Pokazywana jest jako procent referencyjnej zmiennej prędkości wynurzania. Jeśli prędkość wynurzania przekracza 100% ustawionej wartości, pojawi się czarna pionowa strzałka z napisem SLOW (POWOLI). Jeżeli natomiast prędkość wynurzania przekracza 140% wartości ustawionej, strzałka zacznie migać.

Gdy prędkość wynurzania przekroczy 110%, Aladin One wyda sygnał dźwiękowy, którego intensywność zwiększa się proporcjonalnie do przekraczania zalecanej prędkości wynurzania.

⚠ OSTRZEŻENIE

Należy zawsze przestrzegać zalecanej prędkości wynurzania! Przekroczenie zalecanej wynurzania może prowadzić do powstawania mikropęcherzyków w układzie krążenia tętniczego, co z kolei może skutkować poważnymi obrażeniami, a nawet śmiercią z powodu choroby dekompresyjnej.

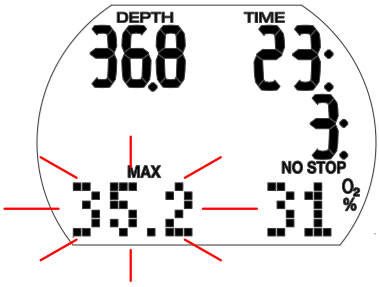
- Nieprawidłowy sposób wynurzania się może spowodować, że ze względu na niebezpieczeństwo tworzenia się mikropęcherzyków Aladin One będzie wymagał przeprowadzenia przystanku dekompresyjnego, nawet podczas fazy no-stop.
- Czas trwania dekompresji niezbędnej do zapobiegania powstawania mikropęcherzyków może znacznie się zwiększyć, gdy prędkość wynurzania zostanie przekroczona.
- Powolne wynurzanie się z dużej głębokości może spowodować podwyższoną saturację tkanek i rozszerzenie zarówno czasu dekompresji, jak i całkowitego czasu

wynurzania. Wolne wynurzanie się z płytkiej wody może skrócić czas dekompresji.
- Wyświetlanie prędkości wynurzania ma priorytet ponad „CNS O_2”.

Nadmierne prędkości wynurzania powtarzające się na przestrzeni dłuższego okresu czasu są zapisywane w logbooku. Poniżej przedstawione prędkości wynurzania odpowiadają wartości 100% Aladina One.

GŁĘBOKOŚĆ		PRĘDKOŚĆ WYNURZANIA	
m	stopy	m/min	stopy/min
0	0	7	23
6	20	8	26
12	40	9	29
18	60	10	33
23	75	11	36
27	88	13	43
31	101	15	49
35	115	17	56
39	128	18	59
44	144	19	62
50	164	20	66

3.4.7 Ciśnienie parcjalne tlenu (ppO_2 max)/Maksymalna głębokość operacyjna (MOD)



Maksymalne ciśnienie parcjalne tlenu (ppO_2 max), z wartością domyślną 1,4 bara, określa maksymalną głębokość operacyjną (MOD). Nurkowanie poniżej tej głębokości oznacza narażenie organizmu na wyższe ciśnienie parcjalne tlenu niż ustawione.

Podczas ustawiania gazu można manualnie zmniejszyć ppO_2 max, a co za tym idzie, także MOD. Patrz rozdział: **Ustawienia**, część: Menu gazu.

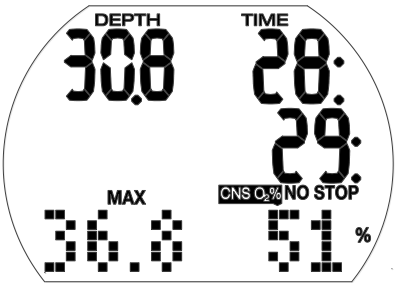
⚠ OSTRZEŻENIE

MOD jest funkcją ppO_2 max i używanej mieszanki. Jeśli podczas nurkowania MOD jest osiągnięta lub przekroczona, Aladin One włączy sygnał dźwiękowy, a wartość MOD będzie wyświetlana (miganiem) w lewym dolnym rogu. W takim przypadku należy przejść na głębokość mniejszą niż pokazywana MOD, aby zmniejszyć zagrożenie zatrucia tlenem.

⚠ OSTRZEŻENIE

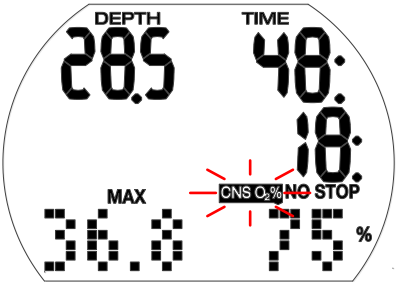
Nie należy przekraczać MOD. Zignorowanie ostrzeżenia może prowadzić do zatrucia tlenem.

3.4.8 Toksyczność tlenu (CNS O_2%)



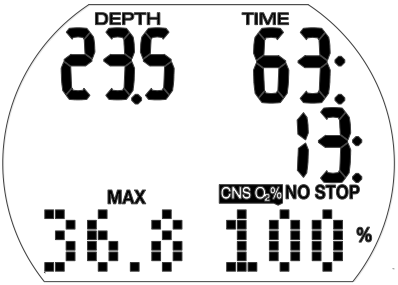
Aladin One oblicza toksyczność tlenu w oparciu o głębokość, czas i stosowaną mieszankę, a gdy wartość jej przekroczy 50%, wyświetla tę informację w prawym dolnym rogu. Toksyczność wyrażana jest w przyrostach o 1% od maksymalnej wartości tolerowanej.

Symbol „CNS O_2” pokazywany jest razem z wartością procentową.



⚠ OSTRZEŻENIE

Alarm dźwiękowy zostaje wyłączony, gdy toksyczność tlenu osiąga poziom 75%. Symbol „CNS O_2%" wówczas miga. Należy zredukować głębokość nurkowania, aby zmniejszyć obciążenie tlenem. Warto też rozważyć zakończenie nurkowania.



⚠ OSTRZEŻENIE

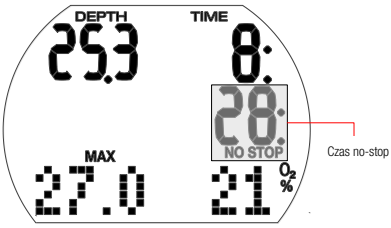
Gdy toksyczność tlenu osiąga 100%, alarm dźwiękowy uruchamiany jest co 4 sekundy, a symbol „CNS O_2" i wartość procentowa migają, wskazując na niebezpieczeństwo zatrucia tlenem! Należy rozpocząć procedurę zakończenia nurkowania.

☞ *UWAGA:*

- *Podczas wynurzania - i jeśli wartość CNS O_2 nie ulega zwiększeniu (ze względu na niższe ciśnienie parcjalne tlenu - alarm dźwiękowy zostaje wyłączony.*
- *W trakcie wynurzania zamiast toksyczności tlenu pokazywana jest prędkość wynurzania, ale jeżeli wynurzanie zostanie zatrzymane, wyświetlacz ponownie wskazuje wartość CNS.*
- *Aladin One pokazuje wartości CNS O_2% przekraczające 199% jako 199%.*
- *Aladin One pokazuje wartości CNS O_2% przekraczające 50%.*

3.4.9 *Informacje o dekompresji*

NO STOP i czas no-stop (w minutach) pokazywane są wtedy, gdy nie trzeba robić przystanków dekompresyjnych.

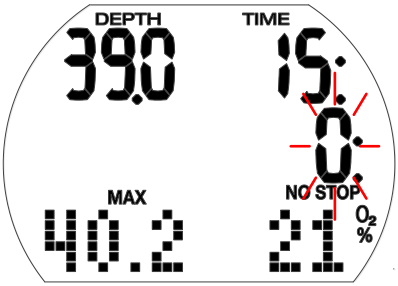


☞ *UWAGA:*

- *Jeśli no-stop pokazywane jest jako 99, oznacza to, że pozostały czas wynosi 99 minut lub więcej.*
- *Na czas no-stop wpływ ma temperatura wody.*

⚠ OSTRZEŻENIE

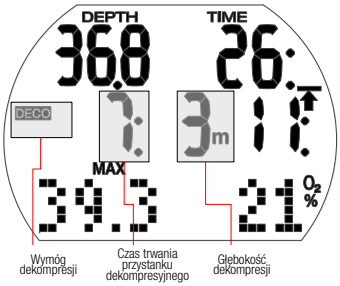
Jeżeli czas no-stop spada poniżej 3 minut, uruchomiony zostaje sygnał dźwiękowy, a wartość no-stop zacznie migać. Gdy czas ten spada poniżej 1 minuty, na wyświetlaczu wartość no-stop pokazuje migającą cyfrę 0. W celu zapobieżenia nurkowania dekompresyjnego, należy powoli wynurzać się do chwili, gdy czas no-stop wyniesie przynajmniej 5 minut.



⚠ OSTRZEŻENIE

Nurkowanie dekompresyjne wymaga odbycia zaawansowanego szkolenia w uznanej instytucji szkoleniowej. Nie należy próbować go bez przejścia takiego szkolenia.

3.4.10 Wartości dekompresji

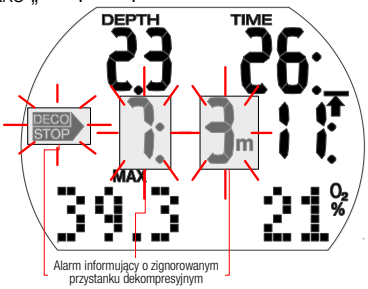


W chwili wejścia w fazę dekompresji znika komunikat „NO STOP". a pojawia się „DECO" i słychać sygnał dźwiękowy. Obok symbolu „DECO" pojawia się strzałka z napisem „STOP", gdy płetwonurek znajduje się 1,5 m / 5 ft poniżej przystanku dekompresyjnego.

Najpierw pokazywany jest pierwszy (najgłębszy) przystanek dekompresyjny w metrach lub stopach, wraz z czasem jego trwania (w minutach), np. komunikat „7: 3 m" oznacza, że należy na głębokości 3 m / 10 ft wykonać przystanek dekompresyjny trwający 7 minut.

Po jego wykonaniu pokazany zostanie kolejny (na mniejszej głębokości), a gdy zakończone zostaną wszystkie przystanki, pojawi się symbol „DECO STOP", a także symbol „NO STOP" i czas no-stop.

Głębokość przystanku dekompresyjnego większa niż 27 m / 90 ft pokazywana jest jako „ – – : – – ".

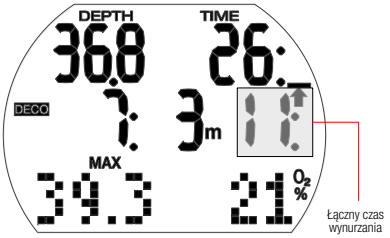


⚠ OSTRZEŻENIE

W przypadku zignorowania przystanku dekompresyjnego, uruchomiony zostanie alarm. Strzałka „DECO STOP", czas trwania przystanku dekompresyjnego oraz jego głębokość zaczną migać, czemu towarzyszyć będzie alarm dźwiękowy. Ze względu na tworzenie się mikropęcherzyków, dekompresja może gwałtownie wzrosnąć, jeśli przystanek dekompresyjny zostanie pominięty. Należy natychmiast zejść na zalecaną dla przystanku dekompresyjnego głębokość!

Jeśli w trakcie alarmu dekompresyjnego nastąpi wynurzenie się na powierzchnię, strzałka „DECO STOP", czas trwania przystanku dekompresyjnego oraz jego głębokość będą nadal migać, aby wskazać zagrożenie wystąpienia choroby dekompresyjnej. W przypadku braku jakichkolwiek działań zapobiegawczych, po 3 minutach od zakończenia nurkowania uruchomiony zostanie tryb SOS. Gdy całkowity (łączny) czas trwania alarmu ostrzegającego o dekompresji przekracza 1 minutę, zostanie to zarejestrowane w logbooku.

3.4.11 Łączny czas wynurzania



W momencie gdy niezbędne stanie się wykonanie przystanków dekompresyjnych, Aladin One pokaże łączny czas wynurzania, obejmujący czas wynurzania z obecnej głębokości na powierzchnię oraz wszystkie niezbędne przystanki dekompresyjne.

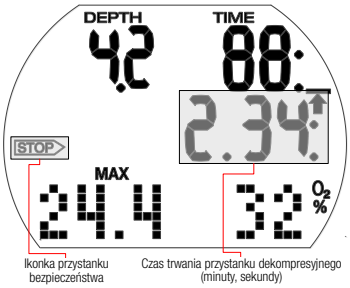
☞ *UWAGA: Łączny czas wynurzania jest obliczany na podstawie zalecanej prędkości wynurzania i może ulec zmianie, jeśli prędkość ta nie jest idealna*

(100%). Czas wynurzania dłuższy niż 99 minut jest wyświetlany jako „ – – ”.

⚠ OSTRZEŻENIE

Podczas wszystkich nurkowań z komputerem nurkowym Aladin One należy wykonywać przystanek bezpieczeństwa przez co najmniej 3 minuty na 5 m/15 ft.

3.4.12 Timer przystanku bezpieczeństwa



Timer przystanku bezpieczeństwa pokazuje, ile powinien wynosić czas przystanku bezpieczeństwa pod koniec każdego nurkowania. Uruchomienie timera następuje automatycznie, gdy płetwonurek znajdzie się na głębokości mniejszej niż 5 m / 15 ft, a odlicza on od 3 minut (domyślnie) do zera, przy czym można go restartować ręcznie dowolną liczbę razy. Czas odliczany przez timer można ustawić w przedziale od 1 do 5 minut.

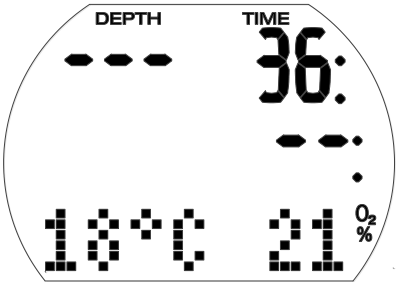
Timer przystanku bezpieczeństwa włącza się w następujących warunkach: głębokość <5 m / 15 ft; wyświetlana wartość no-stop: 99 min; wybrano czas stop (1-5 min) w menu trybu nurkowania.

Można również uruchomić go samodzielnie, poprzez naciśnięcie lewego przycisku. Timer zaczyna odliczanie wstecz. Ponowne naciśnięcie przycisku spowoduje, że timer ponownie rozpocznie odliczanie od pełnej wartości.

Timer przystanku bezpieczeństwa wyłącza się automatycznie, gdy głębokość przekracza 6,5 m / 21 ft lub gdy faza no-stop jest dłuższa niż 99 minut.

3.5 Funkcjonowanie podczas nurkowania

3.5.1 Zakończenie nurkowania



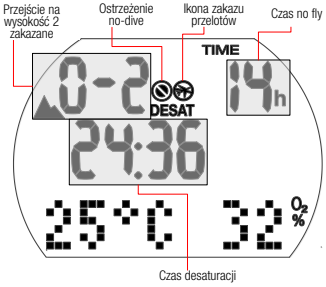
Po wynurzeniu na powierzchnię (<0,8 m / 3 ft) Aladin One pozostaje w trybie nurkowania przez jeszcze 5 minut, co pozwala na krótką orientację na powierzchni.

Po tym czasie nurkowanie zostanie zakończone i wprowadzone do logbooka. Czas desaturacji, czas no-fly, ostrzeżenie no-dive (jeśli dotyczy), bieżąca klasa wysokości oraz klasa wysokości niedozwolonej wyświetlane są przez 3 minuty, po czym komputer wyłącza się.

⚠ OSTRZEŻENIE

Obliczanie czasu desaturacji i zakazu podróży samolotem opiera się na założeniu, że na powierzchni oddycha się powietrzem.

3.5.2 Czas desaturacji, czas zakazu podróży samolotem i ostrzeżenie o zakazie nurkowania



5 minut po zakończeniu nurkowania Aladin One pokazuje czas desaturacji, czas no-fly (zakaz podróży samolotem), ostrzeżenie no-dive (zakaz

nurkowania, jeśli dotyczy, bieżącą klasę wysokości oraz klasę wysokości niedozwolonych- patrz rozdział: **Nurkowanie z Aladin One**, część: **Niedozwolona wysokość**.
Czas no-fly pokazuje, ile godzin musi upłynąć, nim można podróżować samolotem. Pokazywany jest tak długo, aż jego wartość wyniesie 0.

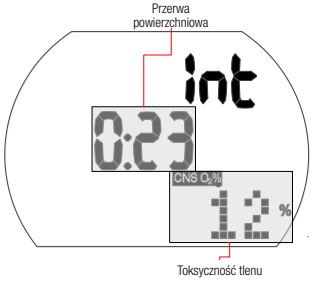
⚠ OSTRZEŻENIE

Podróżowanie samolotem w czasie gdy Aladin One wyświetla ikonkę „do not fly" może prowadzić do poważnych urazów lub śmierci z powodu choroby dekompresyjnej.

⚠ OSTRZEŻENIE

W trakcie gdy podczas przerwy powierzchniowej widoczny jest komunikat „no dive", nie należy rozpoczynać kolejnego nurkowania.

Aby sprawdzić, jaki czas przerwy powierzchniowej już upłynął oraz toksyczność tlenu, należy przycisnąć i przytrzymać prawy przycisk.



Czas desaturacji określany jest bądź na podstawie toksyczności tlenu, nasycenia organizmu azotem, bądź regresji mikropęcherzyków - w zależności, co wymaga więcej czasu.

Ostrzeżenie no-dive

Jeśli Aladin One wykryje sytuację zwiększonego ryzyka (ze względu na potencjalną akumulację mikropęcherzyków z poprzednich nurkowań, bądź na poziom CNS O_2 powyżej 40%), na wyświetlaczu pojawi się symbol „no dive".

Czas trwania zakazu nurkowania widoczny jest w menu planeru nurkowania. Aladin One zaleca go jako minimalną przerwę powierzchniową w celu zmniejszenia liczby mikropęcherzyków i / lub zredukowania CNS O_2 do poziomu poniżej 40%.

☞ *UWAGA: Nie należy wykonywać nurkowań dopóty, dopóki wyświetlane jest ostrzeżenie no-dive na ekranie komputera. Jeśli ostrzeżenie jest wywołane nagromadzeniem się mikropęcherzyków (w odróżnieniu do CNS O_2 powyżej 40%), a mimo tego nurkowanie zostanie podjęte, skrócą się wówczas czasy no-stop lub wydłużą czasy dekompresji. Może też znacznie wydłużyć się czas trwania ostrzeżenia no-dive po zakończeniu nurkowania.*

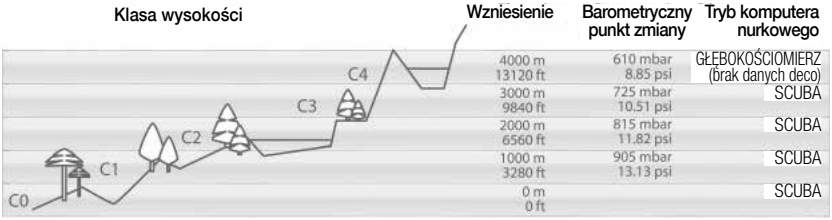
3.6 Nurkowanie w jeziorach górskich

3.6.1 Klasy wysokości

Aladin One mierzy ciśnienie atmosferyczne co 60 sekund, nawet gdy wyświetlacz jest wyłączony. Gdy wykryje wystarczający wzrost wysokości, włącza się automatycznie i wskazuje nowe klasy wysokości (1-4) oraz czas desaturacji Jeśli podczas trwania czasu adaptacji rozpoczęte zostanie kolejne nurkowanie, Aladin One traktuje je jako nurkowanie powtórzeniowe, gdyż organizm nadal jest na etapie odsycania tkanek.

Wysokość podzielona jest na 5 klas, na które wpływ ma ciśnienie atmosferyczne, przez co określone klasy wysokości nakładają się na siebie na obrzeżach. Po dotarciu do jeziora górskiego pokazana zostanie klasa wysokości na powierzchni (w trybie wyświetlania czasu), a w logbooku oraz planerze nurkowania pojawia się stylizowana ikonka góry oraz bieżąca klasa wysokości. Zakres od poziomu morza do ok. 1000 m / 3280 ft nie jest zaznaczany.

Poniższy diagram pokazuje średni podział klas wysokości:



3.6.2 Niedozwolona wysokość



Przejście na 3 i 4 klasę wysokości jest niedozwolone. Maksymalna dopuszczalna wysokość: 2650 m / 8694 ft.

⚠ OSTRZEŻENIE

Na powierzchni Aladin One pokazuje wysokość, na którą nie można przejść, jako migającą liczbę reprezentującą klasę wysokości. Wraz z tym pokazywana jest również bieżąca klasa wysokości.

Przykład:



Będąc na wysokości 1200 m / 3937 ft (1 klasa wysokości) można przejść tylko do klasy 2 (2650 m / 8694 ft), niedozwolona natomiast będzie wysokość należąca do klas 3 i 4.

⚠ OSTRZEŻENIE

Gdy wykryte zostanie przejście na niedozwoloną wysokość, komputer przez 1 minutę wydawać będzie ostrzeżenie dźwiękowe. Zejście na niższą wysokość.

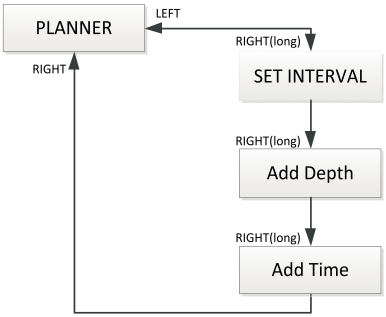
3.6.3 Nurkowania dekompresyjne w jeziorach górskich

W celu zapewnienia optymalnej dekompresji nawet na wyższych wysokościach, faza dekompresji 3 m/10 stóp została podzielona na fazy 4 m / 13 ft i 2 m / 7 ft w ramach 1, 2 i 3 zakresu wysokości. Zalecane głębokości przystanków dekompresyjnych układają się w sekwencję 2 m / 7 ft, 4 m / 13 ft, 6 m / 20 ft, 9 m /30 ft itd.

Jeżeli ciśnienie atmosferyczne wynosi poniżej 620 mbarów / 8,99 psi (wysokość jest wyższa niż 4100 m / 13450 stóp nad poziomem morza), dane dotyczące dekompresji nie są obliczane i wyświetlane (automatyczny tryb Gauge, czyli głębokościomierza). Planer nurkowania również nie jest wówczas dostępny.

4. FUNKCJE NA POWIERZCHNI

4.1 Planowanie nurkowania

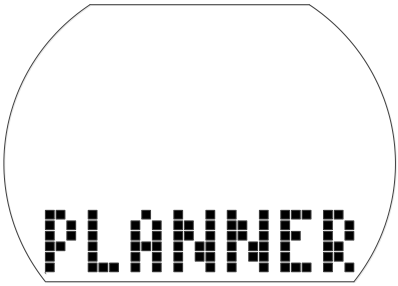


Aladin One posiada planer nurkowania, który umożliwia zaplanowanie nurkowań zarówno no-stop, jak i dekompresyjnych. Jako podstawę do planowania nurkowania brane są następujące elementy:

- Wybrany udział procentowy tlenu i MOD.
- Wybrany rodzaj wody.
- Wybrany poziom mikropęcherzyków.
- Temperatura wody z ostatniego nurkowania.
- Klasa wysokości (jeśli dotyczy).
- Poziom nasycenia w chwili wybrania planera.
- Założenie: normalne obciążenie płetwonurka i przestrzeganie zalecanej prędkości wynurzania.

4.1.1 Planowanie nurkowania no-stop

Aby wybrać planer nurkowania, Aladin One musi znajdować się w trybie wyświetlania czasu.



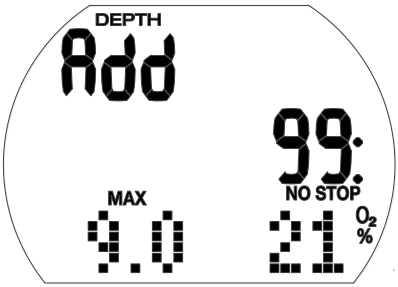
- Naciskaj lewy lub prawy przycisk do chwili pojawienia się symbolu planera nurkowania. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku spowoduje przejście do planera.
- Okna wprowadzania dla przedziału czasu jest wyświetlane wtedy, gdy przed wybraniem planera nurkowania pozostaje jakakolwiek desaturacja (DESAT). Ta przerwa powierzchniowa, wyznaczona na okres od teraz do rozpoczęcia planowanego nurkowania, może być zmieniana w odstępach 15 minut poprzez naciskanie lewego lub prawego przycisku.
- Aladin One pokazuje wartość CNS O_2% i klasę wysokości, na które nie można się wznieść pod koniec wybranej przerwy powierzchniowej.



- Jeśli pokazane zostało ostrzeżenie no-dive* i czas jego trwania, Aladin One proponuje potraktować ten czas – zaokrąglony do kolejnych 15 minut – jako przerwę powierzchniową. Jeśli proponowany interwał zostanie skrócony, pojawi się ostrzeżenie no-dive*.



- Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdzi wyświetlany interwał (jeśli dotyczy).
  Jeżeli utrzymuje się stan bez desaturacji, pierwsze naciśnięcie i przytrzymanie spowoduje przeniesienie bezpośrednio do planowania głębokości / no stop.
- Naciskając lewy lub prawy przycisk wybiera się głębokość i czas no-stop dla tej głębokości.
- Głębokość większa niż MOD dla wybranego gazu (O_2 mix) nie będzie natomiast pokazywana.

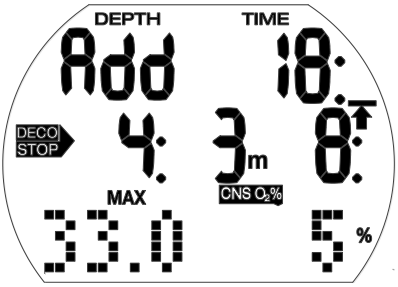


☞ *UWAGA: Ostrzeżenie no-diving i czas trwania zakazu nurkowania pokazywane są wtedy, gdy Aladin One wykryje zwiększone niebezpieczeństwo wynikające z nagromadzenia mikropęcherzyków.*

* Aby uzyskać więcej informacji, w tym odnośnie bezpieczeństwa, dotyczących ostrzeżenia no-dive, patrz rozdział: **Nurkowanie z Aladin One**, część: **Czas desaturacji, czas zakazu podróży samolotem i ostrzeżenie o zakazie nurkowania**.

4.1.2 Planowanie nurkowania dekompresyjnego

1. Aktywuj planer nurkowania.
2. Ustaw żądaną głębokość poprzez naciśnięcie lewego lub prawego przycisku, a następnie potwierdź wybór naciśnięciem i przytrzymaniem prawego przycisku. Aladin One pokaże kolejno czas denny (czas no-stop + 1 minuta) oraz odpowiednie informacje o dekompresji lub dane przystanku poziomowego.
3. Komunikat “Add” oznacza prośbę o ustawienie czasu dennego. Odbywa się to poprzez naciśnięcie lewego lub prawego przycisku. Aladin One oblicza informacje o dekompresji dla tego, ustawionego czasu dennego.

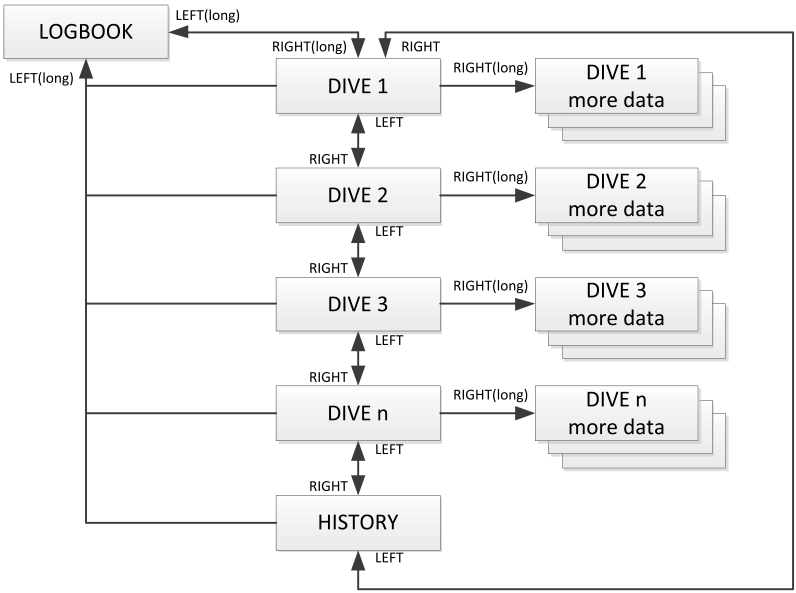


Wartość CNS O_2% powyżej 199% będzie pokazywana jako 199%.
Czas wynurzania dłuższy niż 99 minut jest wyświetlany jako „ – – ”.
Głębokość przystanku dekompresyjnego większa niż 27 m / 90 ft pokazywana jest jako „ – – : – –”.
CNS O_2 większa lub równa 75%: symbol CNS O_2% zaczyna migać.
CNS O_2 większa lub równa 100%: symbol CNS O_2% i wartość CNS O_2% migają.

4.1.3 Wychodzenie z planera nurkowania

Przez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku w polu czasu można wyjść z planera nurkowania. Zostanie on także zamknięty po 3 minutach bezczynności.

4.2 LOGBOOK



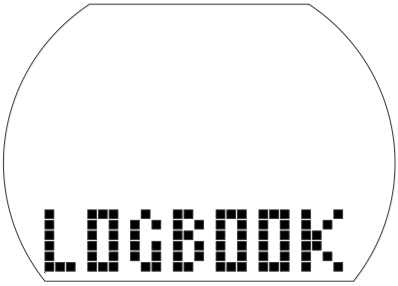
4.2.1 Badanie

Nurkowanie zostaje wprowadzone do logbooka jeśli trwa dłużej niż 2 minuty. Aladin One rejestruje profile około 25 godzin nurkowania.

Informacje te można przenieść do komputera za pomocą interfejsu Bluetooth i LogTRAKa. Wszystkie nurkowania zapisane w pamięci można przeglądać bezpośrednio na wyświetlaczu komputera nurkowego.

4.2.2 Działanie

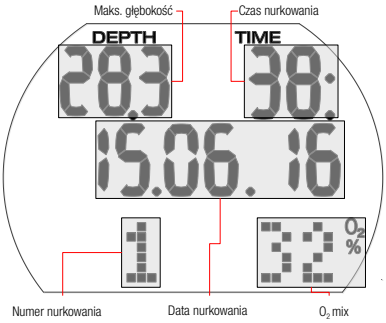
Z poziomu wyświetlania czasu można wybrać logbook naciskając lewy lub prawy przycisk do chwili pojawienia się następującego menu logbooka:



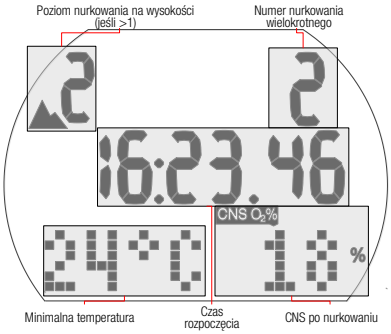
- Wejście do logbooka odbywa się poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku.
- Przewijanie przez zarejestrowane nurkowania, ponumerowane jako 1, 2, 3 itd. - gdzie ostatnio odbyte oznaczone jest numerem 1 - odbywa się poprzez naciskanie prawego lub lewego przycisku.
- Główne informacje z każdego nurkowania, takie jak maksymalna głębokość, czas nurkowania, data, znaleźć można na pierwszej stronie logu, natomiast dalsze informacje są na stronie drugiej i trzeciej.
- Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku powoduje przejście ze strony pierwszej na drugą,

- Przejście ze strony drugiej na trzecią - samo naciśnięcie prawego przycisku.
- Kolejne naciśnięcie prawego przycisku spowoduje powrót na stronę pierwszą.

4.2.2.1 Strona 1

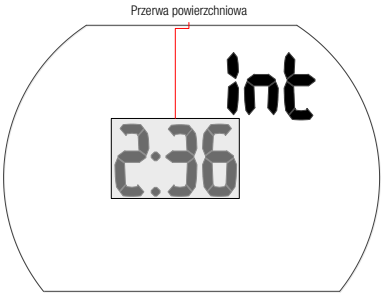


4.2.2.2 Strona 2



4.2.2.3 Strona 3

Jeżeli nurkowanie rozpoczyna się od czasu adaptacji (na przykład po zmianie wysokości), czas ten pokazywany jest zamiast przerwy powierzchniowej.



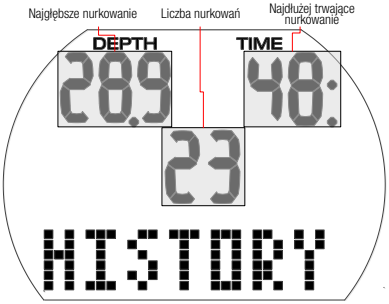
Dodatkowe możliwe informacje na temat nurkowania:
Zbyt szybkie wynurzenie* (strona pierwsza).
STOP DECO Zignorowano przystanek dekompresyjny* (strona pierwsza).
Nurkowanie w trybie SOS (tryb głębokościomierza) (strona trzecia).
Klasa wysokości (strona druga).
DESAT Przed nurkowaniem zresetowano desaturację (w menu użytkownika) (strony pierwsza i druga).
Współczynnik jakości baterii podczas nurkowania wynosił trzy lub mniej kresek (strony pierwsza, druga i trzecia).
Głębokość średnia AVG (tryb głębokościomierza) (strona trzecia).
Po nurkowaniu pokazano ostrzeżenie o zakazie nurkowania (no-dive) (strona pierwsza).

*Alarmy podczas nurkowania.

Naciśnięcie prawego przycisku powoduje powrót do listy nurkowań (pierwszy ekran w logbooku). Można z tego poziomu przejść do następnego nurkowania poprzez naciśnięcie prawego przycisku, a naciśnięcie i przytrzymanie tego przycisku pozwala przejrzeć informacje o tym nurkowaniu itp.

4.2.2.4 Informacje statystyczne (HISTORIA)

Strona z historią nurkowań znajduje się pomiędzy ostatnim a pierwszym logiem na rotacyjnej liście wpisów.

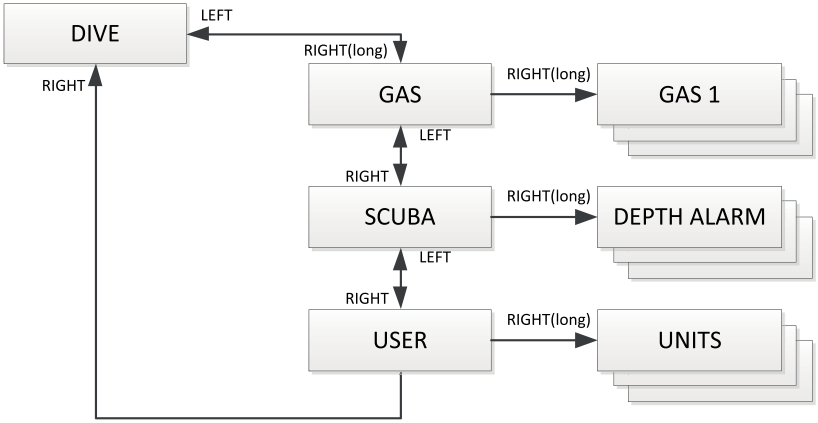


Wyjście z logbooka

Aby wyjść z logbooka należy nacisnąć i przytrzymać lewy przycisk. Logbook zamknie się także automatycznie po 3 minutach bezczynności.

5. USTAWIENIA

5.1 Menu nurkowania



W menu nurkowania lub w LogTRAK-u można skonfigurować następujące informacje:

Zakres ustawień; <u>ustawienia domyślne</u>

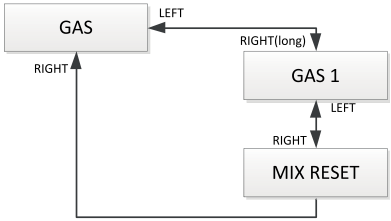
- Alarm głębokości: 5-100 m / 20-330 ft, on/off; <u>40 m / 130 ft, off</u>.
- Alarm czasu nurkowania: 5-195 min, on/off; <u>60 min, off</u>.
- Czas trwania przystanku bezpieczeństwa: 1-5 min; <u>3 min</u>.
- Maksymalne ciśnienie parcjalne tlenu (ppO_2 max): 1,0 - 1,6 bara; OFF; <u>1,4 bara</u>.
- Limit czasu do resetowania mieszanki O_2% na powietrze: no reset / 1-48 godzin; <u>no reset</u>.
- Jednostki miary: metryczne / brytyjskie; <u>brak ustawień domyślnych</u>.
- Rodzaj wody: on (woda słona) / off (woda słodka); <u>on (woda słona)</u>.
- Dźwiękowe sygnały ostrzegawcze: on / off (LogTRAK: selektywnie); <u>on</u>.
- Resetowanie desaturacji: on / off; <u>brak możliwości resetowania</u>.

Gdy pokazywany jest wyświetlacz czasu, naciśnij lewy lub prawy przycisk, aż pokazany zostanie wyświetlacz nurkowania:

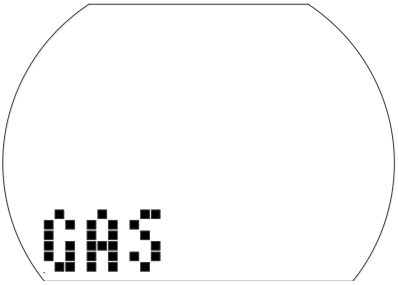


Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku spowoduje przejście do menu nurkowania. Można teraz przewijać menu, naciskając lewy lub prawy przycisk.

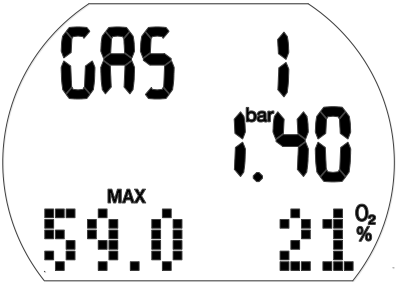
5.1.1 Menu gazu



W tym menu można zmieniać różne ustawienia mieszanki nitroxowej lub włączyć funkcje dla kilku gazów.



Ustawienia 1 GAZU

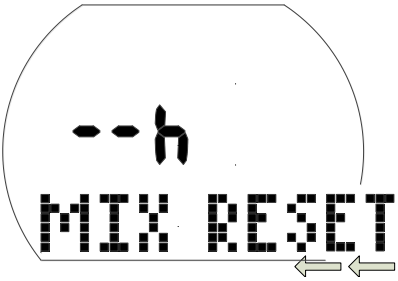


1. Potwierdź, że chcesz zmienić zawartość 1 GAZU, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
   Wartość O_2% gazu nitroxowego zacznie migać.
2. Wartość tę można zmieniać w przyrostach 1-procentowych poprzez naciskanie lewego lub prawego przycisku.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawioną zawartość.

Wartości ppO_2.

4. Zmiana wartości ppO_2 w przyrostach co 0,05 bara odbywa się poprzez naciśnięcie prawego przycisku.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawioną wartość.

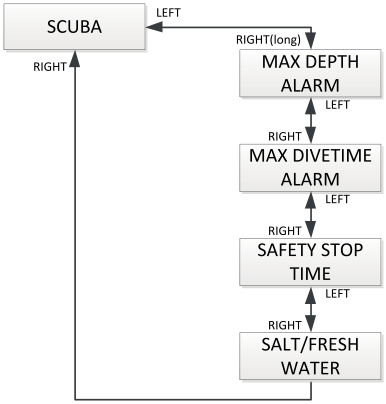
Ustawianie czasu resetowania nitroxu

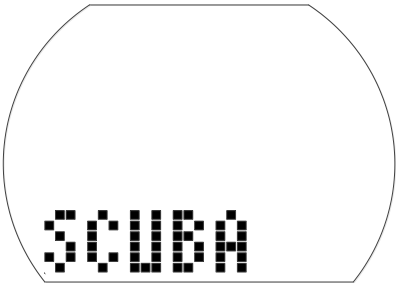


Ustawianie limitu czasu na zresetowanie mieszanki O_2% na powietrze

1. Potwierdź zamiar zmienienia limitu czasu zresetowania, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
   Aktualne ustawienie zacznie migać.
2. Zmień limit czasu naciskając lewy lub prawy przycisk (1-48 godz. lub brak resetowania: „– – h”).
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybraną wartość.

5.1.2 Menu płetwonurkowania





W menu płetwonurkowania można zmienić różne alarmy i ustawienia dla nurkowania.

Ustawianie alarmu głębokości

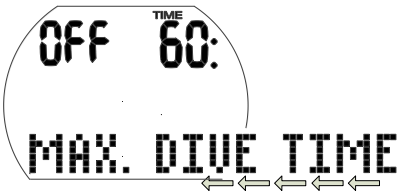


1. Potwierdź zamiar zmienienia alarmu głębokości lub lub włączenia go bądź wyłączenia, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
   Komunikat „On" lub „Off" zacznie migać. „On" oznacza uruchomienie, a „Off" - wyłączenie.
2. Naciskając lewy lub prawy przycisk można przechodzić na „On" lub „Off".
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany status.

Głębokość zacznie migać.

4. Zmiana ostrzeżenia o głębokości odbywa się w przyrostach co 1 m / 5 ft poprzez naciśnięcie prawego przycisku.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienia ostrzeżenia.

Ustawianie alarmu czasu nurkowania

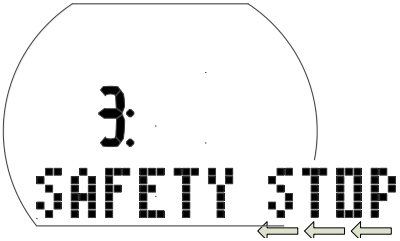


1. Potwierdź zamiar zmienienia alarmu czasu nurkowania lub włączenia go bądź wyłączenia, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
   Komunikat „On" lub „Off" zacznie migać. „On" oznacza uruchomienie, a „Off" - wyłączenie.
2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „On" lub „Off".
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany status.

Czas alarmu zacznie migać.

4. Zmiana alarmu czasu odbywa się w przyrostach co 5 minut poprzez naciśnięcie prawego przycisku.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienia ostrzeżenia.

Ustawienie czasu trwania przystanku bezpieczeństwa



1. Potwierdź, że chcesz zmienić czas trwania przystanku bezpieczeństwa, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.

Liczba odpowiadająca czasowi zacznie migać.

2. Zmiana odbywa się w przyrostach co 1 minut poprzez naciśnięcie prawego przycisku.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany czas trwania.

Wybór rodzaju wody.



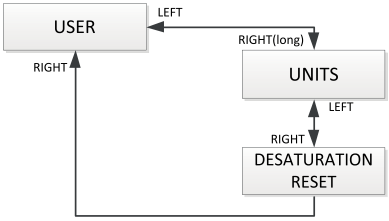
Wybór rodzaju wody

1. Potwierdź, że chcesz zmienić rodzaj wody, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
   Komunikat „On" lub „Off" zacznie migać. „On" oznacza wodę słoną, a „off" - wodę słodką.
2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „On" lub „Off".
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany rodzaj wody.

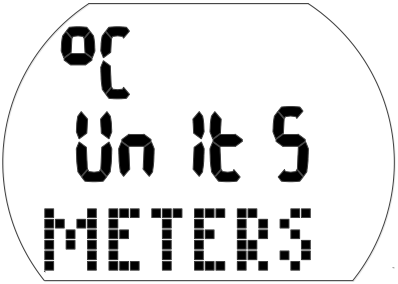
☞ *UWAGA: Rodzaj wody wpływa na wyświetlanie głębokości. Można w*

przybliżeniu stwierdzić, że 1 bar / 14,5 psi ciśnienia wody odpowiada głębokości 10 m / 33 ft wody słonej i 10,3 m / 34 ft wody słodkiej.

5.1.3 Menu użytkownika



Wybieranie jednostek



1. Potwierdź, że chcesz zmienić jednostki, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.

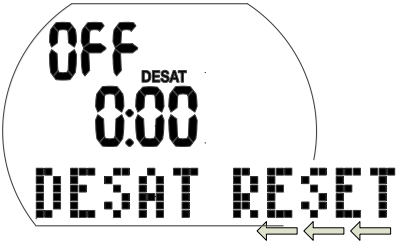
„°C" lub„°F" zacznie migać.

2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „°C" lub„°F".
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybraną jednostkę.

Oznaczenie metrów lub stóp zacznie migać.

4. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na metry lub stopy.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybraną jednostkę.

Resetowanie pozostałej saturacji



⚠ OSTRZEŻENIE

- **Nurkowanie po zresetowaniu pozostałej saturacji może prowadzić do potencjalnie niebezpiecznych sytuacji, które mogą zakończyć się poważnym urazem lub śmiercią. Po takim zresetowaniu nie należy nurkować przez co najmniej 48 godzin,**
- **Jeśli nurkujesz po zresetowaniu pozostałej saturacji, komputer źle obliczy dekompresję, co może skutkować poważnymi obrażeniami lub śmiercią. Resetuj pozostałą saturację tylko wtedy, gdy masz pewność, że nie będziesz nurkować, podróżować samolotem lub wchodzić na większą wysokość przez następne 48 godzin.**
- **Powinna też być istotna przyczyna resetowania, taka jak pożyczenie komputera osobie, która nie nurkowała przez ostatnich co najmniej 48 godzin. Gdy komputer wskazuje na utrzymującą się saturację, należy przyjąć pełną odpowiedzialność za konsekwencje jej wyzerowania.**

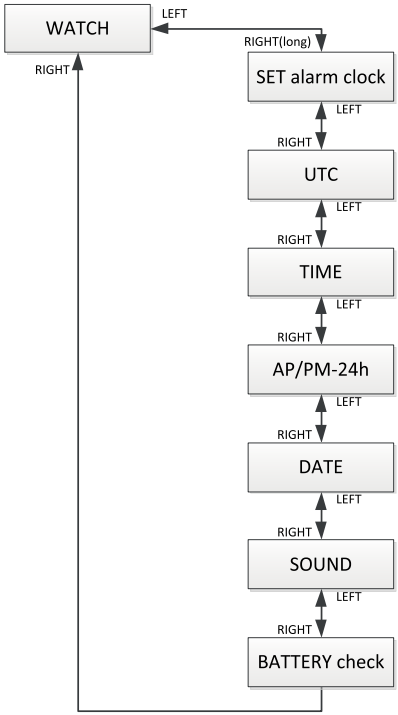
1. Potwierdź, że chcesz zresetować pokazywaną saturację, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.

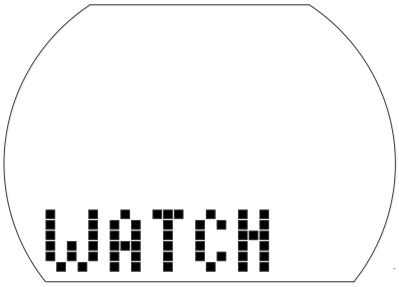
Komunikat „On" zacznie migać.

2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „On" lub „Off".
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Jeśli wybrano „Off", pojawią się komunikaty „Code" i „000".
4. Ustaw pierwszą cyfrę naciskając lewy lub prawy przycisk. Potwierdzenie odbywa się poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku.
5. Powtórz p. 4 dla następnych 2 cyfr. Jeżeli kod został wprowadzony prawidłowo, desaturacja zostanie wyzerowana.

(desat off). Kod: 313.

5.2 Menu zegarka





W menu zegarka lub w LogTRAK-u można skonfigurować następujące informacje:

Ustawienie	Zakres	Wartości domyślne
Budzik		Off
Strefę UTC (Universal Time Coordinated)	-13/+14 godz., przyrosty: 15 min	
24 godz. lub AM / PM		24h
Data		
Tryb cichy	Włączenie, ostrzeżenia, alarmy, wyłączenie	Wł.
Sprawdzanie stanu baterii		

1. Gdy pokazywany jest wyświetlacz czasu, naciśnij lewy lub prawy przycisk, aż pokazany zostanie komunikat „WATCH”.
2. Potwierdź, że chcesz przejść do menu zegarka, naciskając i przytrzymując prawy przycisk.
3. Można teraz przewijać menu, naciskając lewy lub prawy przycisk.

5.2.1 Ustawianie budzika

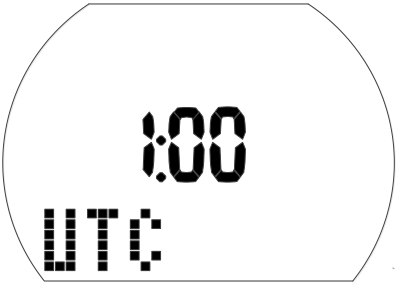


Budzik działa tylko na powierzchni.

1. Potwierdź, że chcesz ustawić budzik, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Komunikat „On” (włączony) lub „Off” (wyłączony) zacznie migać.
2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „On” lub „Off”.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany status. Liczba odpowiadająca godzinie zacznie migać.
4. Ustaw godzinę naciskając lewy lub prawy przycisk.

5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Liczba odpowiadająca minutom zacznie migać.
6. Ustaw minuty naciskając lewy lub prawy przycisk.
7. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie.

5.2.2 Ustawienie przesunięcia czasu UTC (coordinated universal time - uniwersalny czas koordynowany)



Ustawienie to pozwala szybko przestawić zegarek na inną strefę czasową, bez wpływu na ustawienie czasu rzeczywistego.

1. Potwierdź, że chcesz ustawić przesunięcie czasu UTC, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Liczba odpowiadająca godzinie zacznie migać.
2. Ustaw godzinę naciskając lewy lub prawy przycisk (-13/ + 14 godz).
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Liczba odpowiadająca minutom zacznie migać.
4. Ustawienie minut odbywa się w przyrostach co 15 minut, poprzez naciśnięcie prawego przycisku.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza wybrany status.

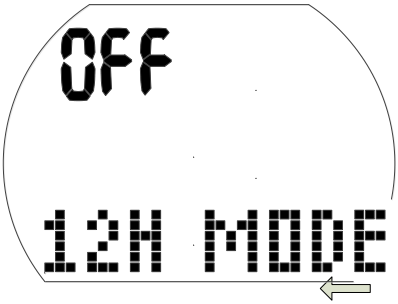
5.2.3 Ustawienie czasu



Aladin One można dostosować do danej strefy czasowej w tym menu lub przy użyciu funkcji przesunięcia czasu UTC (patrz wyżej).

1. Potwierdź, że chcesz wyregulować czas, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Liczba odpowiadająca godzinie zacznie migać.
2. Ustaw godzinę naciskając lewy lub prawy przycisk.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Liczba odpowiadająca minutom zacznie migać.
4. Ustaw minuty naciskając lewy lub prawy przycisk.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie.

5.2.4 Wybór wyświetlania 24-godzinnego lub AM / PM



1. Potwierdź, że chcesz zmienić ustawienia, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Komunikat „On” lub „Off” zacznie migać.

2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przejście na „On” (AM / PM) lub „Off” (24 godz.).
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie.

Ustawienie 24 godz. - AM / PM wpływa na sposób pokazywania godziny (patrz: niżej)

5.2.5 Regulacja wyświetlania daty

Data: Dzień / miesiąc / rok (ustawienie 24 godz.)

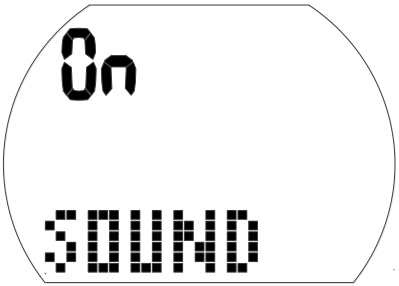


Data: Miesiąc / dzień / rok (ustawienie AP / PM)



1. Potwierdź, że chcesz zmienić wyświetlanie daty, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. Dzień (lub miesiąc) zacznie migać.
2. Ustaw dzień (lub miesiąc) naciskając lewy lub prawy przycisk.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Miesiąc (lub dzień) zacznie migać.
4. Ustaw miesiąc (lub dzień) naciskając lewy lub prawy przycisk.
5. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Liczba odpowiadająca rokowi zacznie migać.
6. Ustaw rok naciskając lewy lub prawy przycisk.
7. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie.

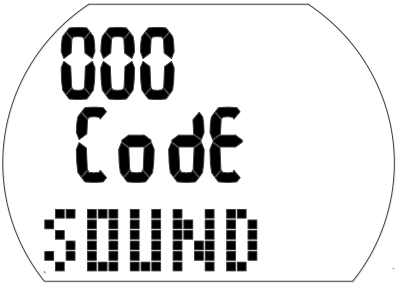
5.2.6 Włączanie i wyłączanie dźwięku



⚠ OSTRZEŻENIE

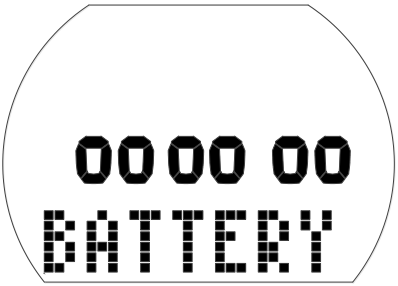
Wyłączenie dźwięku jest równoznaczne z wyłączeniem alarmu dźwiękowego. Żadne ostrzeżenia dźwiękowe nie będą słyszalne (alarmy czy komunikaty). Można przez to znaleźć się przypadkowo w potencjalnie niebezpiecznej sytuacji, skutkującej śmiercią lub poważnymi obrażeniami. Należy przyjąć pełną odpowiedzialność za wyłączenie dźwięku.

1. Potwierdź, że chcesz zmienić ustawienia, naciskając i przytrzymując prawy przycisk. „On”, „Off”, „Alr” lub „Att” zacznie migać. W ustawieniu „On” komunikaty dźwiękowe są włączone, łącznie z dźwiękiem przy naciśnięciu przycisku. W ustawieniu „Off” komputer znajduje się w trybie cichym, bez żadnych dźwięków prócz budzika. „Alr” to ustawienie z aktywnymi ostrzeżeniami dźwiękowymi, a „Att” - z aktywnymi alarmami i komunikatami.
2. Naciskanie lewego lub prawego przycisku powoduje przechodzenie pomiędzy możliwymi wyborami.
3. Naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku potwierdza ustawienie. Jeśli wybrano „Off”, pojawią się komunikaty „Code” i „000”.
4. Ustaw pierwszą cyfrę naciskając lewy lub prawy przycisk. Potwierdzenie odbywa się poprzez naciśnięcie i przytrzymanie prawego przycisku.
5. Powtórz p. 4 dla następnych 2 cyfr. Jeżeli kod został wprowadzony prawidłowo, dźwięk zostanie wyłączony. Kod: 313



☞ *UWAGA: Wyłączenie dźwięku („off") dotyczy także funkcji na powierzchni, takich jak alarm wysokości czy zmiana klasy wysokości.*

5.2.7 Sprawdzanie stanu baterii



Stan baterii pokazywany jest w niniejszym menu. Gdy bateria jest nowa, widać sześć zer, natomiast w miarę jej zużywania się zer ubywa, jak pokazano poniżej:

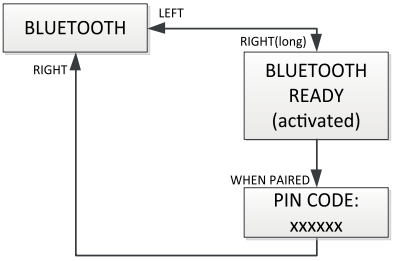


Aby dowiedzieć się więcej na temat stanu baterii, patrz rozdział:: **System i działanie**, część: Sprawdzanie stanu baterii.

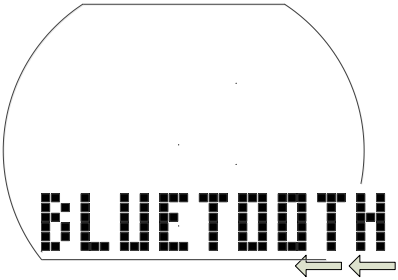
6. PAROWANIE Z KOMPUTERAMI WINDOWS / MAC I APLIKACJAMI

6.1 Wprowadzenie do LogTRAKa SCUBAPRO

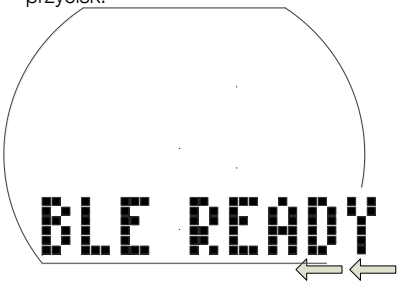
LogTRAK to software umożliwiający komunikację Aladina One z PC z systemem Windows lub z Mac, urządzeniami z systemem Android oraz Apple.
Aby móc korzystać z tych funkcji, należy ustanowić komunikację pomiędzy PC a Aladinem One za pośrednictwem połączenia przez Bluetooth.



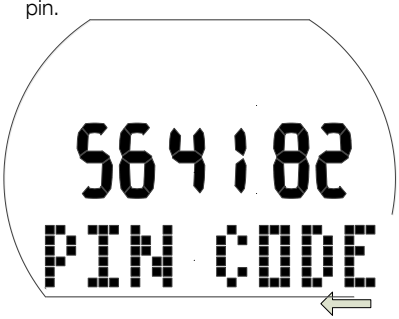
Aby rozpocząć komunikację:
1. Jeśli komputer PC/Mac jest wyposażony w funkcję Bluetooth, należy ją włączyć.
   a. Jeżeli komputer PC/Mac nie posiada funkcji Bluetooth Low Energy (BLE), podłącz do niego odpowiedni klucz sprzętowy.
2. Uruchom LogTRAK na komputerze PC/Mac.
   a. Wybierz Bluetooth.
   (Extras > Options > Download)
   Wybierz opcje Bluetooth.
3. Włącz komputer nurkowy Aladin One.
4. Wejście do menu Bluetooth odbywa się poprzez naciśnięcie prawego przycisku.



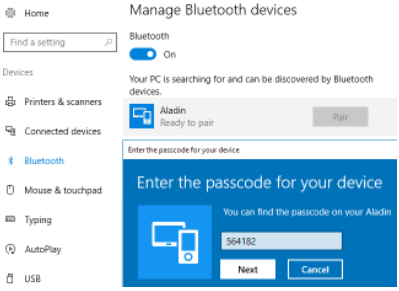
1. Aby uruchomić Bluetooth, należy nacisnąć i przytrzymać ten sam przycisk.



2. Po skomunikowaniu komputera PC/ Mac i Aladina One, na wyświetlaczu Aladina One pokaże się 6-cyfrowy kod pin.



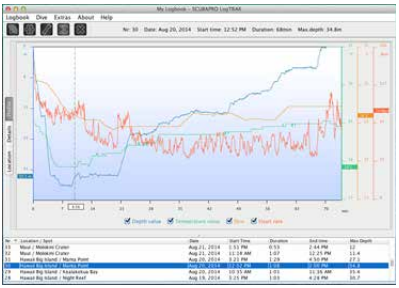
3. Wprowadź ów kod do komputera PC/ Mac. Połączenie między urządzeniami jest gotowe.



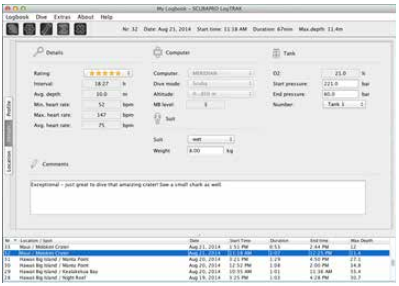
Pobór profili nurkowych
Wybierając w LogTRAKu Dive > Download Dives można przenieść logbook z Aladina One do komputera PC/Mac.

Dostępne są trzy główne widoki, każdy pokazujący określoną część zapisu nurkowego:

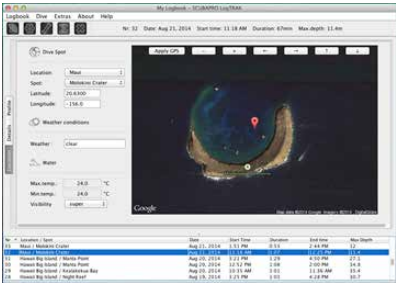
Profil pokazuje dane graficzne nurkowania.



Szczegóły o nurkowaniu, w których można edytować na przykład informację o sprzęcie i butlach.



Lokalizacja, pokazuje miejsce nurkowania na mapie świata.



Zakładki wyboru do przeglądu są umieszczone po lewej stronie głównego okna.

6.2 *Zmiana ostrzeżeń / ustawień w Aladinie One oraz odczyt informacji z komputera*

Wybierając Extras -> Read Dive Computer settings można aktywować/dezaktywować ostrzeżenia, których nie można aktywować lub wyłączyć indywidualnie, przy pomocy menu Aladina One.



Przeczytaj rozdziały o ostrzeżeniach i alarmach zapoznając się z funkcjami, które można modyfikować z poziomu komputera nurkowego Aladin One.

Możliwa jest też zmiana jednostek z systemu metrycznego na imperialny. Wybierz Extras > Options > Measurement Units:



7. DBANIE O ALADIN ONE

7.1 Informacje techniczne

Wysokość operacyjna:
Z dekompresją – poziom morza do około 4000m/13300stóp.
Bez dekompresji powyżej ok. 4000 m (13000 stóp): automatyczny tryb Gauge, czyli głębokościomierza (nieograniczony).

Maks. głębokość robocza:
120m/394stopy; pomiar co 0,1m do 99,9m i co 1m na głębokości powyżej 100m. Pomiar w stopach następuje zawsze z częstotliwością co 1 stopa. Dokładność w zakresie 2% ±0,3m/1stopa.

Zakres obliczeń dekompresji:
0,8 m do 120 m / 3 ft do 394 ft

Ciśnienie maksymalne środowiska:
13 barów / 189 psi

Zegar:
zegar kwarcowy, czas, data, wyświetlacz czasu nurkowania do 199 minut

Stężenie tlenu:
Regulowane pomiędzy 21% a 50%.

Temperatura robocza:
-10C do +50C / 14F do 122F

Zasilanie:
Bateria litowa CR2450

Żywotność baterii:
Szacunkowo 2 lata lub 300 nurkowań, w zależności od tego co następuje pierwsze. Rzeczywista żywotność baterii zależy od liczby nurkowań w roku, długości każdego nurkowania, temperatury wody oraz od częstotliwości używania podświetlenia.

7.2 Konserwacja

Dokładność pomiaru głębokości w Aladinie One należy sprawdzać co dwa lata u autoryzowanego dealera SCUBAPRO. Aladin One nie wymaga praktycznie żadnych innych czynności konserwacyjnych. Wystarczy opłukiwać go ostrożnie słodką wodą po każdym nurkowaniu i wymieniać baterię w razie potrzeby. Poniższe zalecenia zapewnią długoletnią niezawodność funkcjonowania tego komputera, zapobiegając powstawaniu ewentualnych problemów:

- Unikać upuszczenia lub uderzenia Aladina One.
- Nie wystawiać Aladina One na bezpośrednie działanie intensywnego światła słonecznego.
- Nie przechowywać Aladina One w szczelnym pojemniku; zawsze zapewnić swobodną wentylację.
- W razie problemów ze stykiem wodnym, oczyścić Aladina One używając wody z mydłem i dokładnie osuszyć. Nie stosować smaru silikonowego do styków wodnych.
- Nie czyścić Aladina One przy użyciu płynów zawierających rozpuszczalniki.
- Przed każdym nurkowaniem sprawdzić wydajność baterii.
- Jeśli pojawia się ostrzeżenie o słabym poziomie naładowania baterii, należy wymienić baterię.
- Jeśli na wyświetlaczu pojawi się komunikat o błędzie, należy zanieść Aladina One do autoryzowanego dealera SCUBAPRO w celu sprawdzenia.

7.2.1 Wymiana baterii

(Używać wyłącznie oryginalnego zestawu baterii SCUBAPRO z o-ringiem.)

Wymiany należy dokonywać ze szczególną starannością, aby do wewnątrz nie przedostała się woda. Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń wynikających z nieprawidłowo przeprowadzonej wymiany baterii.

⚠ OSTRZEŻENIE

Nigdy nie dotykać metalowej powierzchni baterii palcami. Nigdy nie wolno zwierać dwóch biegunów baterii.

⚠ OSTRZEŻENIE

- **Nieszczelna pokrywa baterii może spowodować uszkodzenie Aladina One w wyniku przedostawania się wody do wnętrza, bądź spowodować wyłączenie komputera bez uprzedniego ostrzeżenia.**
- **Przegrodę baterii otwierać zawsze w suchym i czystym otoczeniu.**
- **Otwierać przegrodę baterii tylko w celu wymiany baterii.**



Procedura wymiany baterii:

1. Osusz komputer miękkim ręcznikiem.
2. Przekręć pokrywę komory baterii za pomocą monety lub uniwersalnego narzędzia SCUBAPRO.
3. Zdejmij pokrywę.
4. Ostrożnie wyjmij o-ring. Uważaj, by nie uszkodzić powierzchni uszczelniającej.
5. Wyjmij baterię. Nie należy dotykać styków.
6. Przy wymianie baterii zawsze wkładać nowy o-ring i wyrzucić stary. Sprawdź, czy nowy o-ring jest w doskonałym stanie oraz czy o-ring, rowek o-ringu i powierzchnie uszczelniające są wolne od jakichkolwiek zanieczyszczeń. W razie konieczności przeczyść je miękką tkaniną. Umieść o-ring w rowku w pokrywie komory baterii.

⚠ OSTRZEŻENIE

Jeśli zaobserwowane zostaną ślady przedostawania się wody do wnętrza, uszkodzenia lub inne usterki o-ringu, nie należy używać Aladina One do dalszych nurkowań. Należy zabrać go do autoryzowanego dealera SCUBAPRO w celu sprawdzenia i naprawy.

⚠ OSTRZEŻENIE

7. **Używaj tylko oryginalnych o-ringów SCUBAPRO. Są one powlekane teflonem i nie wymagają dodatkowej lubrykacji.**
8. **Nie używać lubrykatów na o-ringu, gdyż środki te mogą uszkodzić chemicznie pokrywę komory baterii.**

⚠ OSTRZEŻENIE

9. **Przed włożeniem baterii należy sprawdzić ich biegunowość. Aladin One może ulec uszkodzeniu, jeżeli baterie nie zostanie poprawnie umieszczone. Włóż nową baterię symbolem „+" skierowanym na zewnątrz. Po wymianie baterii Aladin One przeprowadza automatyczny, trwający ok. 8 sekund test, o zakończeniu którego poinformuje krótkim sygnałem dźwiękowym.**



Alignment circles

⚠ OSTRZEŻENIE

10. **Pokrywa komory baterii może być umieszczona z przesunięciem ±120°. Naciśnij mocno pokrywę i przekręć ją zgodnie z ruchem wskazówek zegara, do wyrównania dwóch okręgów, co wskazuje na prawidłowe umieszczenie pokrywy. Jeżeli obracanie pokrywy zostanie wcześniej zatrzymane, komora baterii może nie być szczelna, natomiast siłowe obracanie może spowodować pęknięcie pokrywy. Uszkodzenia wynikające z nieprawidłowego zamocowania pokrywy komory baterii nie są objęte gwarancją.**
11. **Włącz Aladina One, aby sprawdzić jego działanie.**
12. **Przeprowadź rekalibrację kompasu 3D. Patrz rozdział: Kompas, część: Ponowna kalibracja kompasu.**

☞ *UWAGA: Chroń środowisko prawidłowo utylizując baterie.*

8. ANEKS

8.1 Gwarancja

Aladin One posiada dwuletnią gwarancję pokrywającą wady wykonania i funkcjonowania. Gwarancja obejmuje wyłącznie komputery nurkowe zakupione u autoryzowanego dealera SCUBAPRO. Naprawy lub wymiany na gwarancji nie wydłużają samego czasu gwarancji.
Gwarancją nie są objęte błędy lub usterki spowodowane przez:

- Nadmierną eksploatację.
- Zewnętrzne czynniki, np. uszkodzenie w transporcie, w wyniku nacisku lub uderzenia, spowodowane przez warunki pogodowe lub zjawiska naturalne.
- Serwisowanie, naprawy lub otwieranie komputera nurkowego przez osoby nieautoryzowane przez producenta.
- Testy ciśnieniowe, które nie są przeprowadzane w wodzie.
- Wypadki podczas nurkowania.
- Nieprawidłowe założenie pokrywy baterii.

Dla celów rynków Unii Europejskiej, gwarancja na niniejszy produkt podlega ustawodawstwu europejskiemu obowiązującemu w każdym z państw członkowskich UE.

Wszystkie roszczenia gwarancyjne muszą być kierowane do autoryzowanego dealera SCUBAPRO, załączając dowód zakupu. Adres najbliższego dealera dostępny jest na stronie www.scubapro.com.

Przyrząd nurkowy został wyprodukowany z wysokiej jakości komponentów, które mogą zostać ponownie użyte, niemniej jednak, jeśli są one używane niezgodnie z przepisami dotyczącymi odpadów ze sprzętów elektrycznych i elektronicznych, mogą być szkodliwe dla środowiska czy zdrowia człowieka. Klienci w krajach Unii Europejskiej mogą wspierać inicjatywę ochrony środowiska i zdrowia mieszkańców, zwracając stare produkty do odpowiedniego punktu odbioru w swojej okolicy, zgodnie z Dyrektywą UE 2012/19/UE. Punkty te prowadzone są przez niektórych dystrybutorów produktów oraz władze lokalne. Produkty oznaczone po lewej stronie symbolem recyklingu nie mogą być wyrzucane wraz z odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego.

8.2 SŁOWNICZEK

AVG:	Przeciętna głębokość, obliczana od początku nurkowania lub od czasu zresetowania.
CNS O_2:	Narażenie na toksyczność tlenu przez centralny układ nerwowy.
Desat:	Czas desaturacji. To czas potrzebny organizmowi na usunięcie azotu zatrzymanego w tkankach podczas nurkowania.
Czas nurkowania:	Czas spędzony poniżej głębokości 0,8m/3stóp.
Gaz:	Dotyczy głównego gazu ustawionego dla algorytmu ZH-L16 ADT MB.
INT.:	Przerwa na powierzchni. Czas, który upłynął od momentu zakończenia ostatniego nurkowania.
Czas lokalny:	Czas lokalnej strefy czasowej.
Maks. głębokość:	Maksymalna głębokość osiągnięta podczas nurkowania.
MB:	Mikropęcherzyki. Mikropęcherzyki to drobne pęcherzyki, które mogą zgromadzić się w ciele nurka podczas nurkowania i po jego zakończeniu.
MOD:	Maksymalna głębokość robocza. To głębokość, na której ciśnienie parcjalne tlenu (ppO_2) osiąga maksymalny dopuszczalny poziom (ppO_2max). Nurkowanie na głębokość większą od MOD wystawi nurka na działanie niebezpiecznych poziomów ppO_2.
Nitrox:	Mieszanka oddechowa składająca się z tlenu i azotu ze stężeniem tlenu w wysokości 22% lub więcej. W niniejszej instrukcji powietrze jest uważane za szczególny rodzaj nitroksu.
No Fly:	Minimalny czas, który należy odczekać przed podróżą samolotem.
Czas no-stop:	To czas, podczas którego nurek może pozostać na aktualnej głębokości i nadal wykonać bezpośrednie wynurzanie na powierzchnię bez konieczności wykonywania przystanków dekompresyjnych.
O_2:	Tlen.
$\%O_2$:	Stężenie tlenu stosowane przez komputer do wszystkich kalkulacji.
ppO_2:	Ciśnienie parcjalne tlenu. To ciśnienie tlenu w mieszance oddechowej. Jest funkcją głębokości i stężenia tlenu. Wartość ppO_2 powyżej 1,6bar jest uważana za niebezpieczną.
ppO_2 max:	Maksymalna dozwolona wartość ppO_2. Wraz ze stężeniem tlenu definiuje MOD.
Naciśnięcie:	Czynność naciśnięcia i zwolnienia przycisków.
Naciśnięcie i przytrzymanie:	Czynność naciśnięcia i przytrzymania przycisków przez 1 sekundę przed zwolnieniem ich.
Tryb SOS:	Efekt zakończenia nurkowania bez przestrzegania wszystkich obowiązkowych zasad dekompresji.
Stoper:	Stoper. Do pomiaru pewnych etapów nurkowania.
UTC:	Universal Time Coordinated (uniwersalny czas skoordynowany). Odnosi się do zmian strefy czasowej podczas podróżowania.

8.3 Indeks

Aktywne podświetlenie 11
Bateria 9, 34, 37
Ciśnienie parcjalne tlenu 12, 17
CNS O_2 5, 16, 17, 18, 21, 24, 39
Czas no-fly 39
Data 33
Desaturacja 5, 8
Informacje techniczne 36
Interfejs PC 34
Jednostki 30
Jeziora górskie 21
Konserwacja 36
Kontakt z wodą 7
Logbook 10, 12, 17, 19, 20, 21, 25, 35
LogTRAK 6, 12, 13, 27, 31, 34
Mikropęcherzyki 8, 16, 19, 21, 23, 39
MOD 12, 14, 17, 22, 39, 27
Nitrox 12, 27, 39
Nurkowanie na wysokości 21
Ostrzeżenia 13, 35
Ostrzeżenie budzika 11
Ostrzeżenie no-dive 20, 23, 26
Planer nurkowania 22
Podróże samolotem po nurkowaniu 20, 30, 39
Podświetlenie 7, 11
Pora dnia 7, 8
PpO_2 max 17, 12, 14, 27, 39
Prędkość wynurzania 16
Przerwa powierzchniowa 8, 20, 39
Reset desaturacji 26, 27, 30
Resetowanie nitroxu 28
Rodzaj wody 22, 27, 29
Stężenie tlenu 36, 39, 12
Stoper 39
Strefa czasowa 39, 32
Timer przystanku bezpieczeństwa 7, 20, 29
Tryb cichy 31, 33
Tryb SOS 11, 19, 39
Ustawienia zegara 31, 11
UTC 32, 39
Zegar ostrzeżeń 11